

INHALT

RIGGER – ALLEIN ZU HAUS	6	AVANTGARDE	34	Echo Motors Metaway	54
HEISSE REIFEN, KALTER STAHL	10	MOTORÖL IN DEN ADERN	34	Eurocar Westwind 3000	54
DAS RIGGER-EINMALEINS	11	Vorteile	35	GMC Phoenix	55
Rigger hautnah	12	Geborener Schrauber	35	Hyundai Shin-Hyung	55
Rigger in den Schatten	15	Händler des Vertrauens	35	Saab Gladius 998 ti	56
Die Räder an dem Bus	19	Raser	35	Geländewagen & SUVs	57
Motorisierte Kleinfahrzeuge (MKF)	19	Stuntfahrer	35	BMW X Infinity	57
Motorräder	19	Unauffälliger [Fahrzeug]-Pilot	35	Dodge Hurricane	57
Autos	20	Verfolger	35	Eurocar Northstar	57
Trucks	20	Nachteile	35	GMC Armadillo	58
Die großen Jungs	20	Datenüberlastung	35	GMC Escalade	58
Jetboote	21	Reisekrankheit	36	Jeep Trailblazer	59
Motorboote	21	Unfallträchtig	36	Rover Modell 2072	60
Segelboote	21	LEBENSMODULE	36	Tata Hotspur	60
Yachten	21	Entwicklungsjahre	36	Thundercloud Morgan	60
U-Boote	21	Auf Rädern aufgewachsen	36	Toyota Gopher	60
Flugzeuge	22	Werkstattkind	36	Toyota Talon	61
Rotormaschinen	22	Teenagerjahre	36	Vans & Lieferwagen	61
LAVs	23	Autodieb	36	Ares Chuck Wagon	61
Luftschiffe	23	Weiterführende Bildung	36	Ares Roadmaster	62
Drohnen	23	Lehrwerkstatt (55 Karma)	36	Chrysler-Nissan Bobcat	62
GRIDGUIDE	24	Das Wahre Leben	37	Dodge Caravaner	62
Was ist GridGuide?	24	Drohnenleidenschaft	37	Ford Econovan	63
Verkehrsleitung	24	Fluchtwagenfahrer	37	Ford Percheron	63
Abrechnung	24	Trideo-Stuntfahrer	37	GMC Bulldog Step-Van	63
Strafverfolgung	24	DIE ORDNUNG IM CHAOS	38	GMC Universe	63
Was ist GridGuide nicht?	24	WELT DER RÄDER	42	Mercedes-Benz CityMog	64
Energieversorgung	24	MOTORRÄDER	43	Nissan Hauler	64
Autopilot	24	Ein-Personen-Fahrzeuge	43	Volkswagen Multicity	64
GridGuide nutzen	24	Ares-Segway Transporter	43	Volkswagen Urban Allrounder	65
GridGuide in anders	25	Daihatsu-Caterpillar-Horseman	43	Wohnmobile	66
SNS	25	Dodge Scooter	44	Airstream Traveler Line:	
AustRails	25	Echo Motors Zip	44	Chinook, Preserve und Outback	66
TRICKKISTE	26	Entertainment Systems Cyclops	44	Nutzfahrzeuge	67
CHROM-BALLETT	26	Horizon-Cable Revolution	44	GMC Commercial G-Reihe	67
Stärken bündeln	26	Chopper	45	GMC Commercial D-Reihe	67
Aufklärung zuerst	26	Harley-Davidson Nightmare	45	Mack Hellhound	67
Große Drohnen, große Aufmerksamkeit	27	Harley-Davidson Scorpion	46	Omni Motors Omnibus	69
Nutzt verschiedene Vektoren	27	Yamaha Nodachi	46	Saeder-Krupp Constructor	70
Schnell, billig und außer Kontrolle	28	Geländemotorräder	47	HOVERCRAFTS	70
Zielerfassung	29	Buell Spartan	47	Mostrans KVP-28	70
Verteidigungsmaßnahmen	29	Evo Falcon-EX	47	Universal Hovercraft Minnesota	71
Täuschen der Aufklärung	29	Thundercloud Mustang	47	Vodyanoy Sturm-Hovercraft	72
Flächeneffekte sind gut	30	Yamaha Growler	48	SICHERHEITS-, POLIZEI- UND MILITÄRFahrzeuge	72
Drohnen sind die besten Drohnenjäger	30	Rennmotorräder	49	BMW i8 Interceptor	72
Zielaufschaltung abschütteln	30	Suzuki Mirage	49	BMW Luxus	73
Rigger und Hacken	30	Yamaha Kaburaya	49	BMW R12 Waffenrad	74
Hacker vs. Rigger	30	AUTOS	49	BMW Sturmwagen	75
Rigger vs. Rigger	30	Limousinen	49	BMW Teufelskatze	77
SPIELINFORMATIONEN	31	Chevrolet Longboard	49	Dodge Charger	78
Reparaturregeln	31	Chrysler-Nissan Jackrabbitt	49	Dodge General	79
Ersatzteile	31	Dodge Xenon	49	Dodge Goliath	80
Ausschlachten	31	Ford Americar	50	Dodge Rhino	81
Werkzeuge	31	GMC 442 Chameleon	50	Dodge Stallion	81
Durchführen der Reparatur	32	Honda Spirit	50	Ruhrmetall Wolf II	82
Elektronische Kriegsführung	32	Hyundai Equus	50	HERRSCHER DER MEERE	84
Gerät markieren	32	Mercury Comet	50	WILD UND NASS	85
Pilotprogramm verwirren	32	Mercury Cruiser	51	Motorboote	85
Rauschen unterdrücken	32	Mitsubishi Nightsky	52	American Airboat AirRanger	85
Zielerfassung abschütteln	32	Renault-Fiat FunOne	52	Aztech Nightrunner	85
Zielerfassung erkennen	33	Rolls-Royce Phaeton	52	Evo Aquavida	86
Schwärme	33	Saeder-Krupp-Bentley Concordat	53	Evo Water Strider	87
Einsatzzeiten	33	Sportwagen	53	Evo Waterking	88
Starten und Landen	33	BMW M8	53	GMC Riverine	89

Sample file



Kawasaki Stingray/Manta Ray	90	Handling	129	Renraku Pelican	143
Mitsubishi Waterbug	90	Geschwindigkeit	129	Saab-Thyssen Bloodhound	144
Morgan Cutlass	91	Beschleunigung	129	Telestrian Industries Shamus	144
Samuvani-Criscraft Otter	91	Rumpf	129	Mittlere Drohnen	146
Sea Ray Cottonmouth	91	Panzerung	129	Ares Cheetah	146
Sun Tracker Lake King	92	Pilot	129	Ares Duelist	146
Yongkang Gala Trinity	93	Sensor	130	Evo Krokodil	146
Zodiac Scorpio	93	Sonstige Modifikationen	130	Federated-Boeing Kull	146
Segelboote ... mehr oder weniger	93	Amphibisch	130	GM-Nissan Dobermann	146
Corsair Elysium	93	Besonderes Aussehen	130	MCT Tunneler	147
Corsair Panther	94	Drohnenarm	130	MCT-Nissan Roto-Drohne	147
Corsair Trident	95	Option: Primitiver Arm	131	Renraku LEBD-2	147
Yachten	96	Drohnenbein	131	Shiawase Caduceus „CAD“ 7	148
Blohm & Voss Classic 111	96	Fahrwerksmodifizierung	131	Transys Steed	148
Lürssen Möbius	97	Geckofüsse	131	Große Drohnen	148
Ultramarine Kingfisher	98	Räder	131	Aeroquip M.E.D.-1 „Dustoff“	148
U-Boote	99	Realistisches Aussehen	131	Ares Matilda	148
Proteus Lamprey	99	Schnellmontage	131	Ares Mule	149
Vulkan Electronaut	99	SkyGuide	131	Ares Paladin	149
LUFTÜBERLEGENHEIT	100	Stationär	131	CrashCart MediCart	150
FLIEGEN AM FEINDLICHEN HIMMEL	100	Suchscheinwerfer	131	Cyberspace Designs Dalmatian	150
Hubschrauber	101	Waffenhalterungen	132	GTS Tower	150
Airbus ALS-699 „Lift-Ticket“	101	Option: Ausfahrbare Waffenhalterungen	132	MCT Malakim	151
Ares Dragon	102	Option: Größerer Munitionsvorrat	132	Saeder-Krupp MK-17D Neptun	151
Aztechnology Aguilar GX-2 und GX-3AT	102	Softwarelösungen	132	Steel Lynx	151
Hughes Stallion WK-4	104	Piloten	133	Riesige Drohnen	151
Nissan Hound	105	Autosofts	134	Ares KN-Y0	151
Northrup Wasp	105	Fertigkeit	134	Mesametric Kodiak	152
S-K Aerospace SKA-008	105	Gruppierung	134	NeoNET Avenging Angel	153
Starrflügler	106	Smartsoft (E)	134	Anthropomorphe Drohnen	153
Artemis Industries Nightwing	106	Softwareanpassungen	134	Aztechnology Criado Juan	153
Cessna C750	106	Persönlichkeit	134	Horizon Little Buddy	154
Federated-Boeing PB7-70 „Catalina II“	107	Sprachen	134	MCT Kenchiku-Kikai	154
Renault-Fiat Fokker Tundra-9	107	DROHNENKATEGORIEN	135	NeoNET Juggernaut	154
Senkrechtstarter	108	Mikrodrohnen	135	Saeder-Krupp Executive Secretary	155
Ares Venture	108	Horizon Neo-Quito	135	Shiawase i-Doll	156
Dassault Sea Sprite	108	Shiawase Kennushi	135	Raketendrohnen	157
Evo-Krime „Krime Wing“	109	Sikorsky-Bell Mikroskimmer	135	Ares Garuda	157
Federated-Boeing Commuter	111	Sony Goldfish	136	DAS PERFEKTE BIEST	158
GMC Banshee	111	Minidrohnen	136	MODIFIKATIONSREGELN	158
GMC Gryphon	111	Aviodesign Systems Condor LDSD-23	136	Teile und Pläne	159
Luftschiffe	112	Aztechnology Hedgehog	136	Werkzeuge	159
Luftschiffbau Personal Zeppelin LZP-2070	112	Cyberspace Designs Dragonfly	136	Fertigkeiten	159
Renegade Works „Mothership“	114	Festo Pigeon 2.0	136	Modifikationsslots	159
EIN RIGGER FÜR ALLE FÄLLE	116	Horizon CU ³	136	Modifikationen entfernen	159
DIE VOLLAUTOMATISCHE ARMEE	122	Horizon Flying Eye	137	FAHRZEUGAUSSTATTUNG	160
DROHNEN, DROHNEN, DROHNEN	124	MCT Fly-Spy	137	Schleierchip	160
Zündung	124	Renraku Gerbil	137	Smartschild	160
Der Motor läuft warm	124	Renraku Scuttler	137	Spezialbereifung	160
Deus ex Machina	125	Kleine Drohnen	138	Straßensperrbänder	160
Startklar!	125	Ares Arms Sentry V (und Mercury)	138	Werkzeugkiste	161
Die treibende Kraft: Mitsuhamu	126	Aztechnology Crawler	138	MODIFIKATIONSLISTE	162
Die Räder im Getriebe	126	Citroën-Brouillard Smoke Generator	138	Antrieb	162
Renraku	126	Cyberspace Designs Wolfhound	138	Entfernung manueller Steuerung	162
Ares Macrotechnology	127	Evo Proletarian	138	Geckofüße	162
Sony	127	Ferret RPD-1X	139	Geländeaufhängung	162
Lobende Erwähnungen	127	Festo Sewer Snake	139	Geringerer Verbrauch	162
Aztechnology	127	Horizon Mini-Zep	140	Gleitsystem	162
Evo	127	Knight Errant P5	140	Gyrostabilisator	162
Saeder-Krupp	128	Lockheed Optic-X2	140	Manuelle Sekundärsteuerung	162
Shiawase	128	Lone Star Castle Guard	140	Manuelle Überbrückung	163
DROHNENMODIFIKATION	128	MCT Gun Turret	140	Multifuel-Motor	163
Die Grundlagen	128	MCT Seven	141	Raketenantrieb	163
Upgrades hinzufügen	128	NeoNET Prairie Dog	141	Rigger-Schutzblase	163
Downgrades vornehmen	129	Pratt & Whitney Sundowner	141	Sekundärantrieb: Amphibisch	163
Attributs-Modifikationen	129	Proteus Krake	141	Sekundärantrieb: Hovercraft	164
		Renraku Dove	143	Sekundärantrieb: Kettenantrieb	164
		Renraku Jardinero	143	Sekundärantrieb: Läufer	164
		Renraku Job-a-Mat	143		

sample file



Sekundärtrieb: Rotor	164	Elektronik	173	Gegenstand Benutzen	181
Verbesserte Beschleunigung	164	ECM (Elektronische Gegenmaßnahmen)	173	Geschwindigkeit Verändern	181
Verbesserte Geschwindigkeit	165	Elektromagnetische Abschirmung	173	Irrer Iwan	182
Verbessertes Handling	165	GridLink	173	Modus eines verlinkten Geräts ändern	182
Schutz	166	GridLink-Override	174	PIT	182
Diebstahlsicherung	166	Relaiseinheit	174	Rammen	182
Fahrgastsicherheitssystem	166	Satellitenverbindung	175	Rollentausch	182
Insassenpanzerung	166	Signaturnarkierung	175	Schneiden	182
Panzerung	166	Solarzellen	175	Sensoren Einsetzen	182
Spezielle Panzerungsmodifikation	166	Tastensensoren	175	Spring rein!	182
Waffen	167	Verbessertes Pilotprogramm	175	Steine in den Weg	183
Drohnenhalterung	167	Verbesserte Sensoren	176	Unauffällige Verfolgung	183
Munitionsbehälter	167	Kosmetik	176	U-Turn	183
Ölsprüher	167	Aufgeyerzt	176	Vorbeifahren/Breitseite	183
Raketen-Abwehrsystem	167	Fahrzeug-RFID-Löcher	176	Zen-Steuerung	183
Rammbock	167	Innenausstattung	176	Handlungen für Bodenfahrzeuge	183
Rauchgenerator	167	Innenkameras	176	Den Weg Bahnen	183
Schießscharten	167	Metamenschen-Anpassung	177	Driften	183
Sperrbandwerfer	168	Riggerinterface	177	Eleganter Abgang	183
Waffenhalterungen	168	Suchscheinwerfer	177	Handlungen für Flugzeuge	184
Rumpf	170	Verbesserte Bildschirme	177	Blatt im Wind	184
Chamäleonfarbe	170	EXTREME VERFOLGUNG	178	Fallendes Blatt	184
Extremumgebungsmodifikation	170	ERWEITERTE FAHRZEUGREGELN	178	Tieffliegerangriff	184
Lebenserhaltungssystem	170	Geschwindigkeit	179	Fahrzeughandlungen für Drohnen	185
Mechanischer Arm	170	Gelände	179	Schwärmen	185
Mobiler Laden	171	Steuerung	179	Handlungen von Insassen	185
Nano-Wartungssystem	171	Gefechtsentfernung	180	Entern	185
Realistisches Aussehen	171	Fahrzeughandlungen	180	Nahkampfangriff	185
Schleudersitze	171	Allgemeine Handlungen	180	Notausstieg	186
Schmuggelrachtraum	171	Auffholen oder Abhängen	180	Handlungen für Schiffe	186
Seilwinde	172	Durchhalten, Baby!	180	Umkippen	186
Spezialausrüstung	172	Fahrzeug Steuerung	180	Fahren mit Stil	186
Valkyrie-Modul	172	Fahrzeugprobe ablegen	180	Vollgas	188
Zerlegbar	173	Fahrzeugwaffen abfeuern	180	TABELLEN	189
Zusätzliche Ein-/Ausstiege	173	Fang mich!	181		
Zusätzliche Sitze	173				



Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, unter Lizenz von Catalyst Game Labs und Topps Company, Inc.

© 2016 Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Shadowrun und Topps sind Handelsmarken und/oder eingetragene Marken von Topps Company, Inc. in den USA, in Deutschland und/oder anderen Staaten.

Catalyst Game Labs ist eine Handelsmarke von InMediaRes Productions, LLC.

ISBN 978-3-95789-049-8

Druck und Bindung via GrafikMediaProduktion

Besuchen Sie uns im Internet:

WWW.PEGASUS.DE

WWW.PEGASUSDIGITAL.DE

TOPPS

CATALYST
game labs



Pegasus Press

EINLEITUNG

Wenn ihr wisst, was ein Rigger alles für euer Shadowrunner-Team tun kann, dann wisst ihr, dass ihr unbedingt einen auf eurer Seite braucht. Und wenn ihr das nicht wisst, dann solltet ihr es besser lernen – sonst wird irgendjemand anders seinen Rigger auf euch loslassen, der jede Menge krassen Drek anstellen und euch ziemlich blöd aus der Wäsche schauen lassen wird. Vielleicht werdet ihr auch dabei draufgehen.

Es gibt offensichtliche Einsatzgebiete für Rigger, die allgemein bekannt sind – als Fluchtwagenfahrer, beim Überqueren von Grenzen, solche Dinge. Das sind extrem nützliche Tätigkeiten, die oft schon Grund genug sind, einen Rigger zu verpflichten. Aber das ist noch längst nicht alles. Jeder Rigger, der sein Geld wert ist, verfügt über eine Reihe von Drohnen, die er ebenfalls ins Spiel bringen kann, und diese Drohnen sind eine kleine Armee, die nur auf eure Befehle wartet. Sie sind Spione, sie können eure Kräfte um ein Vielfaches verstärken, als Köder dienen oder sogar einzelne Personen transportieren, wenn sie groß genug sind. Sie sind perfekte Schleicher, die keine Wärmesensoren auslösen und nicht per astraler Überwachung entdeckt werden können. Haltet sie verborgen, wartet auf den richtigen Moment zum Zuschlagen, und ihr habt einen Hinterhalt, der nur die wachsamsten Teams nicht überraschen wird. Genauso bietet sich euch die Chance, herumzuschleichen und Dinge zu beobachten oder zu hören, die ihr eigentlich niemals hättet erfahren sollen. Die einzige Grenze dessen, was ein Rigger und seine Drohnen zur Unterstützung eines Teams beitragen können, ist die Fantasie der Shadowrunner – und von der sollten sie immer reichlich haben.

Aber sobald der Auftrag begonnen hat, geht es nicht mehr allein um Drohnen. Während eines Runs stehen einem Rigger auch verschiedene Fahrzeugoptionen offen: Von Luftfahrzeugen, die über dem Einsatzgebiet schweben und bister nötiges Deckungsfeuer geben können, bis hin zu Fahrzeugen, die

sogar in Konzernfluren noch für zusätzliche Geschwindigkeit und Stärke sorgen können – ein komplett ausgestatteter Rigger weiß, welche Option für einen bestimmten Auftrag die beste Wahl ist. Und er weiß auch, wie er seine Fahrzeuge und Drohnen so tunen kann, dass sie dem Team zur richtigen Zeit genau den richtigen Vorteil verschaffen.

Dieses Buch enthält alles, was komplett ausgestattete Rigger brauchen. Zu Beginn gibt das Kapitel *Heiße Reifen, kalter Stahl* einen Überblick über die verschiedenen Typen von Riggern und Fahrzeugen da draußen und beschreibt außerdem den atemberaubenden Rausch, den ein Rigger empfindet, wenn er komplett in eins seiner Spielzeuge eingesprungen ist. In *Trickkiste* wird es taktisch: Hier wird gezeigt, wie Rigger all ihre Werkzeuge harmonisch zusammenspielen lassen können, um ihre Fahrzeuge wahre Magie wirken zu lassen, ergänzt durch entsprechende Regeln. *Avantgarde* unterstützt die Spieler dabei, ihre Rigger-Charaktere genauso individuell anzupassen wie deren Fahrzeuge, und enthält Vor- und Nachteile sowie Lebensmodule mit Riggerfokus. Anschließend folgt ein Blick auf die Ausrüstung – *Welt der Räder* enthält die Bodenfahrzeuge, *Herrscher der Meere* die Wasserfahrzeuge, *Luftüberlegenheit* die Luftfahrzeuge und *Die vollautomatische Armee* die Drohnen. *Das perfekte Biest* enthält verschiedene Spezialausstattungen und -modifikationen, und *Extreme Verfolgung* bietet Erweiterungsregeln für Verfolgungsjagden. Abschließend fassen Tabellen die Fahrzeuge aus diesem Buch und weiteren Publikationen in Form eines praktischen Nachschlagewerks zusammen.

Also gebt Gummi, stürzt euch in die Wellen, geht bis ans Limit und erobert den Himmel! Rigger verbringen nur ungern längere Zeit mit Stillsitzen, also bringt euch auf den neuesten Stand, was Ausrüstung und Regeln angeht, und dann zeigt allen Schnecken der Sechsten Welt euren Auspuff.

ASPHALTKRIEGER – IMPRESSUM

Entwicklung: Peter M. Andrew, Jr., Jason M. Hardy

Texte: Mark Dynna, Jeff Halket, Jason M. Hardy, Adam Large, Aaron Pavao, Scott Schletz, R.J. Thomas, Malik Toms, Thomas Willoughby

Korrekturat: Chuck Burhanna, Bruce Ford, Mason Hart, Francis Jose, David Silberstein, Jeremy Weyand

Spieler: Jackson Brunsting, Jacob Cohen, Derek Doktor, Bruce Ford, Eugen Fournes, Joanna Fournes, Tim Gray, Kendall Jung, Richard Riessen, Matt Riley, Leland Zavadil

Art Direction: Brent Evans

Cover Art: Echo Chernik

Illustrationen: Bruno Balixia, Igor Fiorentini, Andre Garcia, Benjamin Giletti, David Hovey, Ian King, David Lecossu, Marco Mizzone, Victor Moreno, Mauro Peroni, Chris Peuler, Erich Schriener, Takashi Tan, James Cory Webster, Iwo Widulinski

Layout & Design: Matt "Wrath" Heerd

Ikongraphie: Nigel Sade

Deutsche Chefredaktion: Tobias Hamelmann

Übersetzung: Manuel Krainer, Nadja Sommerfeld

Deutsche Zusatztexte: Jan Helke

Lektorat & Errata: Benjamin Plaga

Layout: Ralf Berszuck





RIGGER – ALLEIN ZU HAUS

0,029 Sekunden nachdem Fetch in den Truck gesprungen war wurde ihm klar, dass er den Köder spielen sollte. Sie mussten gewusst haben, dass er darauf kommen würde. Er konnte spüren, wie der Gewichtsunterschied auf sein Chassis drückte, kalibrierte seine aktive Aufhängung neu, sodass die Veränderungen ihn nicht behindern würden.

Dass er der Köder war, war eine Art Degradierung, was er nicht wollte, dass er irgendwo einen Fehler gemacht haben musste. Aber Fetch war sich keines Fehlers bewusst. An seiner Leistung mit dem Truck konnte es nicht liegen. Seine letzten drei Lieferungen waren alle problemlos verlaufen. Bei diesem Köderauftrag war es nicht anders. Bisher war seine Fahrt Richtung Osten ereignislos gewesen. Er atmete erleichtert auf, als sein Truck und seine Drohnen den am stärksten unter Gangkontrolle stehenden Teil der Strecke unbehelligt passiert hatten. Der Rest des Weges bis zum Ziel verlief jetzt über eine von den Kons gesicherte Autobahn. Der Rigger nahm sich einen Moment Zeit, alles in sich aufzunehmen. Fetch glitt in seine Cyberspace Designs Dalmatian, stieg auf etwa 180 Meter, drehte sich und sah hinab auf die Autobahn. Vor ihm erstreckten sich zwölf Spuren, beschichtet mit siliziumversiegeltem Asphalt und bevölkert von den insektenähnlichen Formen zahlreicher Autos mit rot leuchtenden Bremslichtern. Fetch konnte sich kein Szenario vorstellen, in dem sein Mack Hellhound hier Ziel eines Angriffs werden könnte.

Ehrlich gesagt war die ganze Artillerie, die für diesen Run nötig war, ein Witz von einer Überreaktion – sogar für einen Köder. Sämtliche Kampfdrohnen, die Fetch besaß – mit Ausnahme der X2 – befanden sich entweder innerhalb des gewaltigen Fahrzeugs oder in der Luft darüber. Der Truck selbst verfügte über ein umfassendes Waffenarsenal. Gemessen am Preis pro Drohne verdiente er heute als Köder mehr als andere Shadowrunner mit einem Dutzend Runs. Fetch konnte nur spekulieren, wie viele Personen in Mærskts riesigem Konzernimperium noch wussten, wie viel Geld sein Auftraggeber für diese einfachen Kurierjobs verpulverte – oder schlimmer noch, wie viele andere Abteilungsleiter es genauso hielten.

Fetch fragte sich müßig, ob Mr Brinkley oder jemand anders die Degradierung beschlossen hatte. Er mochte Brinkley nicht. Der

Mann hatte ein rattenartiges Gesicht, und immer, wenn er lächelte, sah sein Schnurrbart aus, als hätte er Schnurrhaare. Sie hatten sich über einen Vermittler kennengelernt, der freiberuflichen Technikspezialisten sichere Konzernjobs beschaffte. Sie mochten dieselben Trideo-Sendungen und hatten daher einen gemeinsamen Nenner. Dem Schieber schien es wichtig zu sein, dass sie sich gut verstanden; Fetchs Referenzen schienen ihm eher egal zu sein. Vielleicht konnte er diesen gemeinsamen Nenner nutzen, um herauszufinden, warum man ihn degradiert hatte.

Der Rigger ging davon aus, dass er es ab jetzt ruhig angehen konnte. Er konnte die Drohnen auf Autopilot schalten, sich ausstößeln und das neue Magestone-Trid einlegen, das er sich noch ansehen wollte. Er hatte es sich verdient. Und was würde es jetzt schon noch schaden? Der Konzern überwachte lediglich die Kamerafeeds des Trucks. Sie würden nie erfahren, dass er während des Jobs einfach nur die Füße hochgelegt hatte. Dennoch, Fetch war niemand, der auf einem Run nicht sein Bestes tat. Nein, er würde seine Arbeit erledigen und sich am Morgen bei Mr Brinkley melden, ein bisschen mit ihm plaudern, ihm vielleicht noch einmal versichern, wie dankbar er für die Gelegenheit war, für Mærsk zu arbeiten. Viele Runner taten immer so, als wäre das Leben in den Schatten besonders hart, aber um es in die Konzernwelt zu schaffen, waren deutlich mehr Geschick und Mühe nötig. Fetch hatte fast zehn Jahre gebraucht, um sich seinen Weg in das Konzernsystem zu bahnen, und er war nicht bereit, das wieder aufzugeben.

In der Nähe der Ausfahrt 347 wurden sein großes Fahrzeug und die Flugdrohne, die seine Position markierte, von einer AR-Sicherheitsroutine von Lone Star gescannt. Seine Drohnen waren mit RFID-Tags von Eastern Tiger Transport markiert, was ihm für den Fall, dass er persönlich kontrolliert wurde, eine praktische Ausrede verschaffte. Wie jedes Mal, wenn er gescannt wurde, fragte er sich, ob er, der karrieregeile Straßenpunk, der sich mit einer gestohlenen SIN ein schönes Leben machte, dieses Mal wohl auffliegen würde.

Alles – sein Leben, die Geschichte, sogar der Job – fühlte sich an wie Lügen über Lügen. In letzter Zeit hatte er sich angewöhnt, den Leuten zu erzählen, dass er bei zwei Kriegseinsät-





McHUGHS

VON MALIK TOMS

zen dabeigewesen war, und zwar nicht bei diesem kommerziellen Wüstenkrieg-Scheiß. Die hohen Tiere hatten ihm befohlen, dies oder jenes zu holen, und irgendwann hatte man ihn einfach gekannt. So erzählte er seine Lüge. Und diese Lüge mußte er die nächste. Und jetzt war er hier, unterwegs irgendwo. Nirgendwo, und verkaufte der Welt die Illusion, dass es hier etwas zu holen gab.

Aber auch das war nur eine Lüge.

Fetchs Körper befand sich überhaupt nicht innerhalb des Trucks. Vor zwanzig Jahren hätte er mit einer Kensai-Riggerkontrolle gearbeitet. Sein Körper wäre irgendwo in den Tiefen des Sattelschleppers vergraben gewesen, und vier glänzende Ports, die mit vier topmodernen Datenbüchern verbunden waren, hätten den heißen Datenfeed direkt in sein Hirn gepumpt. Vor zwanzig Jahren wäre er persönlich losgezogen, hätte den Job so erledigt, wie es nötig war - auf Sichtlinien-Basis. Heutzutage verbrachte er seine Zeit in einem Vorstadthaus neben Leuten, die es fast geschafft hatten und anderen, die mehr von ihrem Leben erwartet hatten, während er ein doppelt isoliertes WAN nutzte, um auf einer rauscharmen Frequenz zu riggen. *Das Konzernleben*. Zugegeben, Valencia Hills in Auburn war nicht wirklich Konzerngebiet, aber nah genug dran, um das lokale Gitter riechen zu können.

Je länger er über die Degradierung nachdachte, desto wütender wurde er. Fetch war nicht bereit, das hier wieder aufzugeben. Er hatte sich ein komfortables Leben aufgebaut. Vor Valencia hatte er sich darüber Gedanken machen müssen, wie er nachts seine Bude absicherte. Jetzt machte er sich nur noch um eine Sache Sorgen: „Wo ist meine verdammte Pizza?“

Er sagte es laut. Die Worte kamen nur undeutlich über seine rissigen Lippen. Sein Trinkschlauch löste sich und rutschte gen Boden. Er fluchte ein weiteres Mal, und dann ein drittes Mal, als ihm bewusst wurde, dass er ihn nicht erreichen konnte, ohne sich aufzusetzen. Also wuchtete sich der dickleibige Elf nach vorn, während sich sein Einsatzstuhl quietschend unter ihm bog. Fast riss er sich dabei die letzte verbliebene Datenbuchse aus dem Schädel. Schnaufend brachte er sich wieder unter Kontrolle. Fetchs Kondition entsprach nicht einmal der eines passiven

Fitnessstudio-Mitglieds - es war besser, einfach auf Muskelstrafungs-Bioware zu sparen, die seinen Körper zwingen würde, in Form zu bleiben. Ein Jammer, dass er die Nuyen stattdessen für einen neuen Truck ausgegeben hatte.

Es klingelte an der Tür.

Fetch blendete ein Panel mit Kamerabildern ein und vergrößerte den mit „Eingangstür“ gekennzeichneten Feed. Auf dem virtuellen Bildschirm war ein junger Punker zu sehen, der ein Knights-of-Rage-T-Shirt trug und eine Urethan-Tasche mit einer Pizza dabei hatte. Fetch seufzte erleichtert. Er startete eine Aztech Crawler - seine mobile Tellerdrohne - und schickte sie zur Vordertür. Er schickte sich an, die Haustür zu aktivieren, erstarrte dann aber in der Bewegung. Irgendetwas stimmte hier nicht.

Er konzentrierte sich noch einmal auf die Bilder der Türkamera. Das war definitiv der Junge, der auch schon die letzten Bestellungen gebracht hatte. Fetch gab gutes Trinkgeld, also kam der Junge wieder. Und zwar gerne. Aber jetzt klopfte der Junge ungeduldig mit dem Fuß auf den Boden und wandte sich immer wieder zu seinem Auto um. Vielleicht wartete da ein Mädchen auf ihn. Dann zuckten die Augen des Jungen nach rechts, die Vorderseite des Hauses entlang.

Fetch schaltete auf die Kamera an der Seitenwand des Hauses um. Er konnte nichts Ungewöhnliches erkennen - nur den Rasen, eine ungenutzte Veranda und dahinter den Rasen der Andersons. Er schaltete zurück auf den Pizzajungen und war schon im Begriff, die ganze Sache als Paranoia abzutun - eine unerwartete Degradierung und zu viele Stunden im Sessel hinterließen ihre Spuren -, als der Blick des Jungen abermals nach rechts zuckte.

Fetch hob die Augenbrauen und besah sich erneut das Bild der an der Seite angebrachten Kamera. Da sah er, wie sich Stoff wellte. Er verschmolz so perfekt mit den Schatten des Abends, dass er ihn fast übersehen hätte. Der Pizzajunge war nicht allein.

Fetch spürte, wie sein Herz sich furchtsam zusammenkrampfte. Undeutlich konnte er die Gestalt eines Mannes mit einer schwarzen Sturmhaube und einer Uzi erkennen. Vorne an der Tür klingelte der Junge zum dritten Mal. Mittlerweile war er nervös. Fetch brauchte zu lange, um aufzumachen.



Der Maskierte trat aus dem toten Winkel an der Hausecke. Ein weiterer stieg aus dem Opel Luna des Pizzaboten. Der zweite Mann legte einen Finger an sein Ohr und sprach ein paar leise Worte, woraufhin ein Americar mit quietschenden Reifen hinter dem kleinen Lieferfahrzeug in der Einfahrt einparkte. Sofort sah Fetch nach seinen Drohnen. Es musste sich um einen Angriff an beiden Fronten handeln. Ein Angriff auf den Truck auf der Straße, der andere auf den Rigger zu Hause, damit die Waffensysteme des Fahrzeugs nicht schnell genug reagieren konnten. Damals in Puyallup wäre er auf so etwas vorbereitet gewesen, aber in Valencia passierten solche Dinge nicht. So was passierte Shadowrunnern, nicht normalen Leuten wie ihm.

Beim Mærsk-Job war alles in Ordnung. Abgesehen von dem allzu zähflüssigen Verkehr konnten seine Spähdrohne und sein Hellhound nichts Ungewöhnliches entdecken. Handelte es sich um einen Konzernangriff? Vielleicht versuchten sie, ihn von seiner Wohnung aus auszuschalten. Sie würden sein WAN mit einem ausreichend guten Hacker angreifen, sodass sie anschließend die Kontrolle über das gesamte Drohnennetz übernehmen konnten. Er musste all seinen Mut zusammennehmen, um nicht die externen Lautsprecher zu aktivieren und „Ich bin nur die Ablenkung!“ zu rufen.

Er betrachtete die zwei Kerle auf der Straße und die zwei anderen, die gerade mit dem Auto angekommen waren. Wenn sie sein WAN stören und die Mærsk-Ladung stehlen wollten, dann brauchten sie einen Hacker – und vielleicht auch einen Rigger. Diese Männer waren Schützen, keine Hacker. Was zur Hölle wollten sie also in seiner Einfahrt?

Fetchs Hand schwebte über dem AR-Befehl für die 911. Die Reaktionszeit der lokalen Sicherheit lag in Valencia bei unter vier Minuten. So lange konnten er und das Sicherheitssystem seines Hauses durchhalten. Trotzdem schlug ihm das Herz bis zum Hals. Dann zog der Mann, der zuletzt aus dem Fahrzeug gestiegen war, ein Stück schwarze Klebefolie von der Fahrertür. Darunter kam das Knight-Errant-Logo zum Vorschein. Fetch riss seine Hand von dem AR-Befehl, als hätte er sich gerade die Finger verbrannt.

Diese Typen waren nicht wirklich von Knight Errant Security da war er sich sicher, aber ein kurzer Scan zeigte ihm, dass die RFID-Signaturen des Americars echt genug aussahen, um das Reaktionsteam der lokalen Sicherheitskräfte umkehren zu lassen. Die Bewohner von Valencia Hills waren von Haus aus Aufsteiger. Sie alle wollten in die Welt der Enklave – sogar die Typs sehnten sich nach dem damit verbundenen Uniform-Upgrade und der Pension. Sie würden die Aktionen der Kops für Sicherheit nicht hinterfragen. Sogar, wenn Fetch wusste, dass es sich hier um etwas ganz anderes handelte.

Die Schützen waren mit Uzis bewaffnet. Sie teilten sich in Zweiergruppen auf; zwei sprangen über den Zaun und bewegten sich in den Garten hinter dem Haus. Die beiden aus dem Auto rückten rasch bis zum Lieferjungen vor. Sie fesselten ihm mit Kabelbindern die Hände und Füße und ließen ihn dann dort liegen, gefesselt und direkt vor der Eingangstür.

„Komm schon, Fetch. Lass dir was einfallen“, murmelte der Rigger laut vor sich hin, während er seine Drohnenliste durchforstete und die Möglichkeiten sämtlicher Bestandteile seines Arsenalis überprüfte. Er hatte drei bis an die Zähne bewaffnete Steel Lynx, die sich über 300 Kilometer entfernt hinten in seinem Mack Hellhound befanden. Die Dalmatian-Drohne, die bei dieser Fahrt für Luftunterstützung sorgte, war schnell, aber trotzdem würde sie es unmöglich rechtzeitig bis zu ihm schaffen. Sonst gab es auf seiner Liste nichts, was kämpfen konnte. Vielleicht die Optic-X2 in der Garage, aber die war von dem kleinen Job, den er vor einer Woche für seine alte Freundin Ellida übernommen hatte, noch beschädigt und zudem komplett ohne Munition. Verzweifelt ließ Fetch trotzdem eine Diagnose durchlaufen. Unmittelbar nach dem Neustart des Systems wusste er, dass sie nie wieder fliegen würde. Was für eine Verschwendung. Er war für diesen Job nicht mal bezahlt worden. Alles, was er bekommen hatte, waren Ärger, eine Drohne voller Einschusslöcher und eine Festplatte voller Überwachungsdaten, für deren Analyse er noch keine Zeit gefunden hatte.

Unterhalb der Liste von nicht verfügbaren Kampfdrohnen waren ein halbes Dutzend lokale Signale eingetragen, aber alle von ihnen waren nutzlos – Arbeitsdrohnen, die dem einen einzig

wahren König dienten. Die bereits erwähnte Tellerdrohne, dazu eine Ares Duelist – so umgebaut, dass sie wie ein Butler aussah, den er spaßeshalber „Freitag“ getauft hatte –, eine frisbeegroße Sikorsky-Bell Mikroskimmer, eine Flying Eye von Horizon, die nicht größer war als ein echtes Auge, und sein BMW Cabrio in der Garage. Er stieß einen lauten Fluch aus und hieb mit der Faust auf die Armlehne seines Steuersessels.

Fetch stand komplett ohne Verteidigung da. Er besaß nicht einmal eine Waffe. Früher hatte er mal eine gehabt, einen Ruger Super Warhawk, der so groß gewesen war, dass er sich in seinen Händen wie ein Föhn angefühlte hatte. An dem Tag, an dem er ihn bekommen hatte, war er in den Wald gefahren, um ein paar Zielübungen zu machen. Er hatte den Revolver seitlich gehalten, so, wie die Leute in den Trideo-Filmen das auch immer machten. Dann hatte er auf einen Baum geschossen, und der Rückstoß hatte ihm das Handgelenk gebrochen, woraufhin er einen Monat lang einen Stützverband tragen musste. Er wusste nicht einmal, was mit der Waffe passiert war. Vielleicht lag sie immer noch dort im Dreck, wo er sie fallen gelassen hatte.

Die zwei Kerle hinter dem Haus überprüften die Fenster und Glastüren nach einem Weg ins Innere des Hauses, aber so einfach war es nicht, in das Versteck eines Riggers einzubrechen. Fetch vollführte eine Geste, und sofort donnerten metallene Fensterläden über alle Fenster und Türen herab. Fetch wünschte, er hätte ein paar offensive Waffenaufhängungen in dem Haus verbaut. Damals hatte er entschieden, dass Waffenhalterungen in der Lohnsklaven-Welt zu verdächtig wirken würden. Abgesehen davon brauchte man keine zusätzliche Feuerkraft, wenn man mit Kampfdrohnen arbeitete.

Tja, jetzt brauchte er sie ziemlich dringend.

Fetch dehnte sein digitales Netz weiter aus. Er streckte Fühler in die Matrix aus, um alle anderen Drohnen da draußen anzupingen. Das war riskant. Ohne einen Hacker, der für die Überwachung war, war sein WAN nur so lange sicher, wie angreifende Hacker es nicht aufgespürt hatten. Zum Glück hatten diese Typen keinen Hacker dabei – ein weiteres untrügliches Zeichen dafür, dass sie nicht von Knight Errant waren.

Die Bewohner von Valencia waren Mitglieder im Elternbeirat und Wochenendgolfer, die die Heckscheiben ihrer Minivans mit Stickers verzierten, auf denen „Mein Kind ist Klassenbesten“ zu lesen war. Fetch rechnete nicht damit, irgendwo eine voll bewaffnete Roto-Drohne zu finden, also war es wenig überraschend, dass das einzige brauchbare WiFi-Signal von nebenan kam. Die Andersons hatten ihrem 16-jährigen Bengel eine gebrauchte Strato-9 gekauft, die im Hintergarten vor sich hin rostete. Sie hatten Fetch einmal beim Abendessen davon erzählt und ihn gefragt, ob er dem Jungen ein paar Dinge über das Drohnen-Hobby beibringen könnte, dem Fetch ihrer Meinung nach offensichtlich nachging. Die Drohne hatte keine nennenswerte Bewaffnung, aber bei einem Motor mit 2700 Umdrehungen pro Minute ließ sich mit den Rotoren schon etwas anfangen.

Langsam nahm der Plan Gestalt an. Obwohl seine Drohnen für einen derartigen Verwendungszweck nicht vorgesehen waren, blieb Fetch keine große Wahl. Er überprüfte ein letztes Mal die Position der vier Angreifer. Die beiden vor dem Haus hatten sich auf beide Seiten der Einfahrt verteilt. Hinter dem Haus standen die beiden anderen Männer noch immer dicht beisammen und untersuchten den metallenen Rollladen der Hintertür.

Er öffnete das Fenster des Badezimmers im Obergeschoss einen Spalt weit. Die Flying Eye und die Mikroskimmer flogen kurz hintereinander nach draußen. Es brauchte einen Hard-Reboot, um die Strato-9 in Gang zu bringen, aber dafür befand sich die Drohne nach wenigen Sekunden in der Luft. Die Drohnenprotokolle hatte der Rigger bereits – noch von damals, als er dem Teenager gezeigt hatte, wie man das veraltete Teil flog. Er löste seinen stillen Alarm aus, stellte den Timer auf vier Minuten und betete, dass Gott ein Herz für Elfen hatte.

Fetch sprang ins Innere der Flying Eye. Wenn er vollkommen mit der Drohne verschmolz, hatte er bessere Kontrolle, und Kontrolle war entscheidend für das, was er versuchen würde. Er bewegte sich zur Seite des Hauses und hielt sich dabei im Schatten der hohen Bäume. Der Angreifer auf der weiter entfernten Seite der Einfahrt ging gerade um das Haus herum, um nach einem Schwachpunkt in der Verteidigung des Gebäudes zu suchen. Er war abgelenkt und qualifizierte sich damit als Ziel.



Fetch brachte sich auf eine Linie mit dem Mann und zoomte mit seiner Kamera heran, das sturmhaubenbedeckte Gesicht nach irgendeinem Zeichen dafür absuchend, dass er bemerkt worden war. Dann stürzte sich der Rigger abrupt auf den Mann. Der interne Antrieb der Drohne gab sein Möglichstes, um die 25 km/h zu knacken. Fetch drehte sich leicht auf die Seite, wappnete sich mental gegen den Aufprall und krachte dann seitlich gegen den Kopf des Mannes. Die Kollision jagte über die Kabel einen schmerzhaften Feedback-Impuls in die echten Arme und Beine des Riggers, und reflexartig sprang er wieder aus der Drohne. Das Auge taumelte zurück und fiel scheppernd zu Boden. Über die Kamera des Auges konnte Fetch verfolgen, wie der Mann auffaulte und einen Schritt zurücktrat, während er seine Waffe auf die kleine Drohne richtete. Der Mann beugte sich näher heran und versuchte herauszufinden, was ihn da gerade erwischte hatte. Es dauerte nur einen Moment, aber ein Moment war alles, was Fetch brauchte.

Die Strato-9 sauste aus dem Himmel herab. Direkt vor dem Aufprall hörte der Mann sie und sprang zurück, aber dennoch fanden die Rotoren mit einem feuchten, hackenden Geräusch ihr Ziel und hörten auf, sich zu drehen. Die Drohne hing noch für einen Moment in der Luft, dann stürzte sie auf die Leiche des Angreifers.

„Mann am Boden. Ostseite des Hauses!“, schrie sein Partner. Fetch atmete kurz aus. Er versuchte, die Flying Eye vom Boden aufsteigen zu lassen, aber ein schwerer Stiefel zertrat die Kamera. Fetch zuckte zusammen, als er zusehen musste, wie mehrere Tausend Nuyen an Modifikationen und jede Menge Erinnerungen in das staubige Pflaster seiner Einfahrt getreten wurden. Aber darüber durfte er sich jetzt keine Gedanken machen. Wenn er das hier überleben wollte, musste er weitaus mehr opfern als ein Auge.

Fetch wechselte in den BMW. Er startete den Motor und schloss das Verdeck und die verspiegelten Scheiben. Dann gab er Gas und trat dabei auf die Bremse, bis die Reifen sich schnell genug drehten, um zu quietschen und rauchende Spuren auf dem Garagenboden zu hinterlassen. Er ließ das Garagentor aufliegen, schaltete auf „Fahren“ und raste mit knapp 47 km/h in die Einfahrt. Sein geliebtes Auto krachte in den Opel Luna und stieß das kleinere Fahrzeug zurück. Beide Autos rauchten und sprühten irgendwo Funken. Auf den Kameras der Mikroskimmer konnte er erkennen, dass sein erster Treffer nicht ganz den Platz geschaffen hatte, damit sein Auto aus der Einfahrt entkommen konnte. Mit einem geistigen Befehl ließ Fetch das Car 9 zurücksetzen, bis er die Rückwand seiner Garage erreicht hatte und rammte den Luna dann ein zweites Mal. In diesem Moment kamen die drei Angreifer um die Ecke gerannt, richteten ihre Waffen auf das Fahrzeug und entleerten ihre Magazine.

Wie erwartet fächerten sie sich auf, um verschiedene Feuerbereiche abzudecken. Als die Kugeln sein teures Auto zerfetzten, konnte er spüren, wie sich sein Herzschlag beschleunigte und die Angst die Kontrolle übernahm. Jetzt kam der wirklich riskante Teil. Er sprang in die Mikroskimmer und zielte sorgfältig. Er wirbelte zu ihnen herum, fokussierte sich auf den Typen, der am weitesten entfernt von den anderen beiden stand, und krachte gegen seinen Waffenarm, was die Waffe und ihr Feuer in Richtung der anderen zwei Männer wandern ließ. Die Wucht der Kollision mit dem Arm des Mannes jagte ihm Schmerzen durch seinen verdrahteten Körper, als habe ihm jemand einen Baseballschläger gegen den Kopf gedonnert. Einen Moment lang fielen seine Kameras aus. Als sie wieder online waren, lag ein zweiter Schütze am Boden und hielt sich die Schulter. Fetch blieb kaum Zeit, aus der Mikroskimmer zu springen, bevor sie von Schüssen zerfetzt wurde. Der Nachhall des Auswurfschocks ließ ihn unangenehm desorientiert zurück. Verzweifelt versuchte er, wieder einen klaren Kopf zu bekommen und sich auf die Kamera zu konzentrieren, die in Richtung Garage angebracht war. Seine Wahrnehmung wurde gerade rechtzeitig wieder klar genug, um zu sehen, wie die beiden verbliebenen Angreifer in Richtung des offenen Garagentors rannten. Mit einer schnellen Bewegung hämmerte er in der AR auf den Schließen-Button. Während das Tor begann, sich herabzusenken, tauchte der vordere der beiden Männer noch hindurch. Verzweifelt prügelte Fetch den von Kugeln durchsiebten Sportwagen in den Rückwärtsgang. Angetrieben von im Todeskampf röchelnden Zy-

lindern schlingerte er rückwärts und erwischte den zweiten Maskierten an den Beinen, sodass er aus dem Gleichgewicht geriet, bevor er ebenfalls in die Garage schlüpfen konnte. Das gepanzerte Garagentor schloss sich geräuschvoll.

„Was zur Hölle wollt ihr von mir?!“, schrie Fetch. Draußen wagte es keiner seiner Nachbarn, das Haus zu verlassen. Fetch konnte in den Fenstern ihre Gesichter erkennen, die vom Schein ihrer Kommlink-Displays erhellt waren. Einige wählten nervös 911, andere versuchten, die Geschehnisse zu filmen, um sie später, sobald keine unmittelbare Gefahr mehr bestand, an ihre Freunde zu verschicken. In der Ferne näherten sich Polizeisirenen. Frustriert hämmerte der noch draußen stehende Angreifer mit den Fäusten gegen das Garagentor. Er wusste, dass der Knight-Errant-Wagen ihm jetzt auch nicht mehr half. Es war eine Sache, den Leuten zu erzählen, dass es sich hier um einen Polizeieinsatz handelte – aber eine ausgewachsene Schießerei ließ sich nicht so einfach erklären.

In Fetchs AR-Display blinkte eine Warnung auf, die ihn daran erinnerte, dass er einen Eindringling hatte. Der andere Angreifer befand sich noch immer in der Garage und war neben der X2-Drohne in die Hocke gegangen. Er wühlte in ihrem Hardware-Zugangspanel herum. Schließlich zog er irgendetwas heraus und steckte es in eine der Taschen an seiner Kampfweste. Vielleicht war es der Speicherkern gewesen.

„Geht es darum?“, fragte Fetch, aber eigentlich war es mittlerweile egal, warum sie hier waren. Der Angreifer rückte vor und bewegte seine Waffe langsam von rechts nach links, bis er die Garage und den Sichtbereich der Kamera verließ und das eigentliche Wohnhaus betrat. Fetch konnte hören, wie der Mann sich langsam durch sein Zuhause bewegte, um ihn zu finden und zu töten. Der Rigger hatte nur noch eine einzige Karte, die er ausspielen konnte. Er sandte seiner Tellerdrohne eine Kette von Befehlen und sprang dann in seine Ares Duelist.

Die Drohne war in einen schwarzen Anzug gekleidet. Ungelenk stampfte sie den Flur entlang und blieb genau in der Tür stehen, die zu dem Schlafzimmer führte, das Fetch als Kommandozentrale diente. Auf diese Entfernung sah Freitag fast wie ein Mensch aus. Die traditionellen, klobigen Panzerplatten im Samurai-Stil des ursprünglichen Modells waren verschwunden, ebenso wie die Schwerter, die die Drohne anstelle von Händen gehabt hatte. Sie waren durch einen Arm in Tabletform und einen Arm mit zwei Gelenken und einer kompletten Hand, die auf feinmotorische Tätigkeiten ausgelegt war, ersetzt worden. Fetch hoffte, dass das reichen würde, um sein Leben zu retten.

Der Angreifer trat in den langen Flur, der zu Fetchs Kommandozentrale führte. Er bewegte sich mit Vorsicht voran und ging geduckt; seine Waffe war erhoben und bereit. Plötzlich jagte die Tellerdrohne um die Ecke und attackierte den Schützen. Der Mann wirbelte herum und feuerte. In diesem Moment stürmte Freitag auf seinen plumpen schwarzen Beinen aus der Kommandozentrale und krachte mit dem Kopf voran gegen den Angreifer. Der versuchte, sich von der Drohne zu lösen, aber Freitags ausgeformter Arm krallte sich um seine Waffe und riss sie ihm aus der Hand. Dann kippte die schwere Drohne um und begrub den Mann unter sich, ihn so auf dem Boden festnagelnd.

Nicht weit entfernt stieß Fetch einen Jubelschrei aus. Es war vorbei. Er stöpselte das Kabel seiner Riggerkonsole aus und erhob sich mit von mangelnder Verwendung wackligen Beinen. Fetch konnte die Sirenen jetzt direkt vor seinem Haus hören. Langsam ging er in Richtung des Mannes und stützte sich dabei am Türrahmen ab. Wenn das hier das Trideo wäre, dann würde er jetzt vorgehen, sich über dem falschen Cop aufbauen, ihm die Knarre aus den Fingern winden und sie dann auf ihn richten. Er würde die Ansagen machen, denn er hatte gewonnen.

Sobald Fetch aus der Tür getreten war, versuchte der zu Boden gegangene Angreifer, seine Hand freizubekommen und nach einer Waffe zu greifen. Fetch zuckte zurück in den Raum. Er war kein Shadowrunner und keine Figur aus einem Trideo-Streifen. Er war ein Vorstadtbewohner, der brav die Tür aufmachte, wenn die Cops klingelten. Als die örtlichen Polizeikräfte in den Flur strömten, seufzte Fetch und kümmerte sich darum, dass seine Drohnen weiterhin ihren Auftrag erledigten. Morgen würde er seinen Auftraggeber anrufen und versuchen, alles in Ordnung zu bringen – direkt, nachdem er dem Sicherheitssystem seines Hauses ein Upgrade verpasst hatte.

