

SHADOWRUN



IMPRESSUM

Texte: Peter M. Andrew, Jr.
Illustrationen: Peter Dora, Felix Mertikat,
Bryan Syme
Layout: Matt Heerdt
Chefredaktion: Jason M. Hardy
Entwicklung: Peter M. Andrew, Jr.
Künstlerische Leitung: Brent Evans, Kat Hardy
Lektorat: Adam Large, Andrew Marshall
Deutsche Chefredaktion: Tobias Hamelmann
Übersetzung: Benjamin Plaga
Deutsches Lektorat: Lars Schiele
Layout: Ralf Berszuck

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, unter Lizenz von Catalyst Game Labs und Topps Company, Inc. © 2014 Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Shadowrun und Topps sind Handelsmarken und/oder eingetragene Marken von Topps Company, Inc. in den USA, in Deutschland und/oder anderen Staaten. Catalyst Game Labs ist eine Handelsmarke von InMediaRes Productions, LLC.

Besuchen Sie uns im Internet:

www.shadowrun5.de
www.pegasus.de
www.pegasusdigital.de

TOPPS

CATALYST
game labs



Pegasus Press

JACKPOINT

VERBINDE MIT JACKPOINT-VPN ...

- ... Identität verschleiert
- ... Verschlüsselung generiert
- ... Verbunden mit Onion-Router

>>>Login: XXXXXXXXXXXXXXXX
>>>Passwort eingeben: XXXXXXXXXXXXXXXX
... Biometrischer Scan bestätigt
Verbunden mit <FEHLER: UNBEKANNTER KNOTEN>

„Es gibt Gründe dafür, dass die Finsternen ihr Wissen mit der Menschheit teilen. Denkt darüber nach.“ —Reginald Furrier

JACKPOINT-STATISTIK

Interaktionsfrequenz: +8 %
Einträge pro Stunde: -3 %
Heutige Content-Qualität
(Signal:Rauschen): 4:5

NEWS-TICKER

Einige der besten Sachen bleiben auf dem Boden des Schneideraums liegen.
—Busty Canyon

DEIN JACKPOINT

- ☛ Du hast **19 neue** private Nachrichten.
- ☛ Dein interner **Q-Wert** ist 62 (gestiegen um 6 Punkte).
- ☛ Du hast **42 neue Antworten** auf deine JackPoint-Einträge.
- ☛ **PDA:** Erntezeit für natürlichen Mitternachtsklee beginnt in 14 Minuten.

ENGSTER FREUNDESKREIS

Du bist für deine engsten 3 Kontaktstufen sichtbar.

Deine **vertraulichen Einträge** wurden neunmal angesehen.

Dein aktueller Rep-Wert: 218 (52 % positiv)

Zeit: 2. September 2076, 23:46

WILLKOMMEN ZURÜCK IM JACKPOINT, CHUMMER.

Letzter Login vor 6 Stunden, 24 Minuten und 9 Sekunden.

AKTUELLE HINWEISE

Als ich unseren Straßenkino-Download durchsah, bemerkte ich, dass ein paar Dinge fehlten. Winterhawk war so nett, auch noch den Rest für uns zu aktualisieren.
—Glitch

NEUE DATEN

- ☛ Es gibt immer einen Weg zu überleben: tackern, kleben, verbinden. [\[Kugeln & Bandagen\]](#)
- ☛ Die Geschichte der Schatten, neu geschrieben. Taucht ein in die Vergangenheit. [\[SR 2050\]](#)

TOP-NEWS

- ☛ Unabhängige Ermittler haben Gaeatronics' neueste Daten von Rory Caolain bestätigt. Die Suche nach den MET2000-Angehörigen, die für den Mord an Heinrich Gustof verantwortlich sind, geht weiter. [\[Link\]](#)
- ☛ Knight-Errant-Ermittler konnten im Zusammenhang mit dem Verschwinden von 17 Jugendlichen aus der Shiawase Mall in Tacoma keine Beweise sichern; exterritoriale Zuständigkeitsrängeleien behindern bis jetzt ihre Bemühungen. [\[Link\]](#)
- ☛ Am heutigen Abend wurde in Atlanta eine weitere blutleere Leiche gefunden. Behördensprecher streiten jede Verbindung zum sogenannten Mealtime-Killer ab. [\[Link\]](#)

GEPOSTET VON: WINTERHAWK

Die Magie ist ein so breites Fachgebiet, dass man ihr sein ganzes Leben widmen kann und am Ende immer noch das Gefühl hat, man habe nur ein Glas Wasser aus einem Ozean des Wissens geschöpft. Ich kenne das aus persönlicher Erfahrung. Neue Posts von Man-of-Many-Names, Jimmy No und anderen haben das Fachgebiet der Magie etwas erhellt, aber auch neue Fragen aufgeworfen. Um also ihre hervorragende Arbeit zu ergänzen, habe ich diese Sammlung von weiteren Traditionen, Gesellschaften, Zaubern und so weiter zusammengestellt. Sie wird euch mehr Wissen vermitteln, wenn ihr wie ich darauf aus seid, diesen Ozean des Wissens zu euch zu nehmen.

TRADITIONEN

DIE TRADITION DER ABORIGINES

Die Tradition der Aborigines ist immer noch hauptsächlich in Australien zu finden, da die meisten ihrer Anhänger relativ nah am australischen Outback bleiben und dabei helfen, die Zerstörungen einzudämmen, die die Manaorkane dieser Region hervorrufen. Wer von ihnen das Outback verlassen hat, teilt eine reichhaltige mündlich überlieferte Geschichte und ein komplexes Glaubenssystem mit denen, die Interesse daran zeigen. Diejenigen, die die Tradition der Aborigines praktizieren, werden gewöhnlich *Koradji* genannt.

Die Tradition der Aborigines ist durchdrungen vom Konzept der Traumzeit oder der Zeit der Schöpfung. Räume gelten einigen als Erinnerungen an diese Zeit oder als temporärer Zugang zu diesem zeitlosen Zustand, der schon vor der Welt existiert hat und noch fortauern wird, wenn unsere Existenz schon lange vergangen ist. Das „Träumen“ bezieht sich häufig auf individuelle spirituelle Glaubensvorstellungen, die sich von Region zu Region unterscheiden. Die *Koradji* glauben, dass die Interaktion zwischen der Traumzeit und unserer Realität eine wichtige Rolle in der Magie spielt; einige Geschichten erzählen davon, dass die Geister, die die Welt erschufen, immer noch hier sind und von den *Koradji* in Schach gehalten werden, damit sie die Welt nicht wieder zerstören.

Die Beziehung eines *Koradji* zu den Geistern wird sowohl von seinem Verhalten als auch von der Art des jeweiligen Geistes bestimmt. Die Geister der Aborigines fallen in eine von drei Kategorien. Diese Kategorien sind recht grob, und ein Geist kann auch mehr als einer Kategorie angehören. Die Kategorien sind: Schöpfungswesen, Ahnenwesen und Totemwesen. Schöpfungswesen haben mit der Erschaffung von Personen, Gegenständen oder Konzepten – wie zum Beispiel Farben – zu tun. Ahnenwesen gelten als direkte Vorfahren der heute lebenden Metamenschen und sind dafür verantwortlich, ihnen beizubringen, wie man überlebt. Dazu gehört auch das Herstellen von Werkzeugen, um dieses Überleben zu sichern. Totemwesen wiederum repräsentieren die ursprüngliche Gestalt eines Wesens in der Traumzeit. Diese Geister können viele verschiedene Erscheinungen annehmen, und von Ahnenwesen weiß man, dass sie die Gestalt einer Pflanze oder eines Tiers bevorzugen. Die Überlappungen und das Fehlen klarer Kategorien frustrieren zwar manche Vertreter eines westlichen Ultra-Rationalismus, aber für Magie praktizierende Aborigines funktioniert ihr System gut, und sie haben selten Probleme damit, die Art oder Kategorie zu identifizieren, der ein Geist angehört.

Adina ist eine beeindruckende junge Elfe, die momentan ein Praktikum bei Telestrian Industries in Malek'thas absolviert. Die junge Dame hat sorgfältig jeden Kontakt mit radikalen Elementen des Landes vermieden, fast als ob sie einen Mentor hat, der ihr dabei hilft, sich im komplexen Netz der Tir-Politik zurechtzufinden, und sie hat innerhalb kurzer Zeit viele ziemlich einflussreiche Freunde gewonnen. Ihr offenes Wesen und ihre Beliebtheit haben in den örtlichen Clubs zu einem kleinen Persönlichkeitskult geführt, deren Zentrum sie ist.

- ♦ Sie erscheint vielleicht harmlos, aber sie unterrichtet ein paar der örtlichen Jugendlichen in ihrer Tradition. Örtliche Blogs berichten über das Rekrutieren von Leuten, die „die Geister beobachten“ können.
- ♦ DangerSensei
- ♦ Es gibt Dinge in der Wüste, die beobachtet werden müssen.
- ♦ Man-of-Many-Names
- ♦ Wie wäre es, wenn du uns einen Hinweis darauf gibst, was diese Dinge sein mögen? Oder vielleicht nennst du sie zur Abwechslung auch mal beim Namen?
- ♦ Netcat
- ♦ Komm schon, er hat praktisch im gesamten Straßengrimoire-Download Klartext geredet. Er muss ja ganz erschöpft davon sein.
- ♦ Chainmaker

TRADITION DER ABORIGINES

Heilung: Pflanze**Illusion:** Ratgeber**Kampf:** Tier**Manipulation:** Luft**Wahrnehmung:** Erde**Entzug:** Willenskraft + Charisma**BEVORZUGTE ZAUBER**

Adlerauge

Meute Beherrschen

Wasserzufuhr

Manalandschaft

Stoß

DIE ÄGYPTISCHE TRADITION

Die ägyptische Tradition basiert auf der alten Religion Ägyptens, und ihre Anhänger folgen bei der Anwendung der Magie dem Pfad der altägyptischen Priester (*Heka*). Die Tradition wird in ihrem Heimatland unterdrückt, hat aber in Europa und im südlichen Afrika eine recht große Anhängerschaft. Sie befolgt strikte Regeln im Hinblick darauf, wie und warum Zauber gewirkt werden können und wie Magie die spirituelle Essenz der Gottheiten oder Metamenschen – das *Ka* – beeinflussen kann.





ÄGYPTISCHE TRADITION

- Heilung:** Luft
- Illusion:** Ratgeber
- Kampf:** Feuer
- Manipulation:** Wasser
- Wahrnehmung:** Erde
- Entzug:** Willenskraft + Intuition
- Anmerkung:** Dies ist eine Besessenheitstradition.

BEVORZUGTE ZAUBER

- Blut der Götter
- [Objekt] Verätzen
- Verdampfen
- Dolmetschen
- Trugbild

ÄGYPTISCHE GOTTHEITEN

- Ra, der Sonnengott
- Osiris, Gott der Unterwelt
- Seth, Gott der Wüste
- Thot, Erfinder der Hieroglyphen
- Horus, Schutzherr der Könige
- Bastet, Katzen-, Glücks- und Fruchtbarkeitsgöttin

Die Geister der ägyptischen Tradition nehmen häufig die Gestalt der Herrlichen an, zu denen die Gottheiten der ursprünglichen Religion und diejenigen Pharaos gehören, die göttlichen Status erlangt haben. Die Anhänger der Tradition wählen häufig eine dieser Gestalten als Schutzgeist, aber selbst diejenigen, die dies nicht tun, sprechen mit Ehrerbietung von den Herrlichen. Anhänger der ägyptischen Tradition beschwören diese Geister im Allgemeinen in Wächterkirchen, nötigenfalls aber auch in Lebewesen.

Die Gebräuche und Insignien der ägyptischen Religion und Tradition wurden größtenteils durch die Übersetzung antiker Texte rekonstruiert, was zu einem Wiederaufleben des Unterrichts in Hieroglyphen an verschiedenen Universitäten sowie zu privaten Expeditionen geführt hat, die versuchen, antike Ruinen zu erreichen, um mehr über das Leben der *Heka*-Priester herauszufinden und vielleicht sogar Zauberformeln in den Inschriften der Grabmauern zu entdecken. Außerdem gibt es verschiedene Übersetzungen neuer Hieroglyphen-Dokumente auf Matrixseiten, die allerdings von fragwürdiger Zuverlässigkeit sind, da sie das Werk von Amateurgelehrten zu sein scheinen, die versuchen, die Sprache zu lernen.

Fernando Jennings ist ein wandelnder Widerspruch. Der Zauberer kleidet sich in hochmodische Kleidung, wenn er sich unter gemeine Volk mischt, und in seinen typischen „Gossen-Chic“, wenn er mit der Elite zusammenkommt. Er arbeitet als legaler freiberuflicher Sicherheitsspezialist und sorgt normalerweise für Schutz bei Kurzzeit-Engagements. Fernando trägt regelmäßig einen Ankh und andere Zeichen seiner Hingabe an die ägyptische Tradition. Er hat sich Kritik von der aktuellen ägyptischen Regierung eingehandelt, auch wenn der genaue Grund dafür unbekannt ist – was ihm bis jetzt dabei geholfen hat, sich einem Auslieferungsersuchen zu widersetzen.

- Ihr solltet die großen Anubis-Statuen vor seinem Apartment sehen. Sie sehen fast aus, als könnten sie sich bewegen.
- Netcat
- Ich bin es leid, ihn von Ramses hier, Ramses da schwafeln zu hören. Die interessantere Frage ist allerdings, ob Slamm-0! weiß, dass du in seinem Apartment warst?
- Elijah
- Das Auslieferungsersuchen war interessant zu lesen. Anscheinend behauptet die aktuelle ägyptische Regierung, dass jeder Anhänger der alten Götter ein Subversiver ist, der vor Gericht gestellt werden muss, was dem Prinzip der Religionsfreiheit in den UCAS widerspricht.
- Kay St. Irregular
- Ich finde es interessant, dass er ein legaler Shadowrunner ist. Ich habe schon von Runnern gehört, die nach dem großen Erfolg legal wurden, aber nicht davon, dass jemand ein Runner ist und dabei irgendwie legal bleibt.
- Chainmaker
- Irgendwann mache ich dich mal mit Assets, Inc., bekannt.
- Stone

DIE NORDISCHE TRADITION

Die nordischen Legenden sind bei den Einwohnern Skandinaviens Allgemeingut (und haben, seit Thor massenkompatibilisiert wurde, auch in anderen Gegenden eine gewisse Popularität erlangt). Seit dem Erwachen sind sie wieder aufgeflammt. Die nordische Tradition hat die alte Religion wiederbelebt und ein exklusives Konstrukt mit einem eigenen Runenalphabet, einzigartigen Zauberformeln und Methoden der Kommunikation mit Geistern hervorgebracht. Dass die nordische Tradition mit der terroristischen Organisation Winternight in Verbindung gebracht wird, ist meiner Meinung nach ungerecht, aber es bedeutet, dass sich bekennende Anhänger dieser Tradition außerhalb Nordeuropas auf genaue Überprüfungen durch die Behörden gefasst machen können.

Die nordischen Geister sind sehr verschieden und reichen von Feuerriesen bis zu den dunklen *Fae*, aber ein Aspekt, mit dem auch viele Außenstehende vertraut sind, ist die Walküre, die Schlachtjungfer, die die ehrenvoll Gefallenen erwählt. Die Beziehung, die ein *Ganner*, ein nordischer Zauberer, zu einem Geist hat, ist nie einfach. Respekt und Gehorsam muss man sich verdienen, und häufig muss der Ganner mit diesen stolzen oder feindseligen Wesenheiten verhandeln oder ihnen irgendeine Art von Tribut zahlen, um ihnen Dienste zu entrichten.

Die Tradition ist stark mit der Religion verflochten, die manchmal *Ásatrú* genannt wird. In Skandinavien dienen Zauberer häufig als Priester für Kulte und führen sie in der Anbetung der Asen oder Wanen insgesamt oder in der Anbetung eines einzelnen Gottes. Der Charakter der erwählten Gottheit eines Kultes bestimmt auch, wie sich dessen Gläubige verhalten. So ziehen es Anhänger von Heimdall vor, als Wachposten oder Leibwächter zu arbeiten, während Anhänger Odins nach Wissen suchen – ohne Rücksicht darauf, welchen Preis sie dafür zahlen müssen.



NORDISCHE TRADITION

Heilung: Pflanze
Illusion: Luft
Kampf: Beschützer
Manipulation: Feuer
Wahrnehmung: Erde
Entzug: Willenskraft + Logik

BEVORZUGTE ZAUBER

Aufwärmen	Augen des Rudels
Eis Formen	Energieschlag
Isolierung	Todeshand

NORDISCHE GOTTHEITEN

Odin, der Göttervater
 Thor, Donnergott
 Freya, Fruchtbarkeitsgöttin
 Loki, Gott des Unfugs; wird erst seit dem Erwachen aktiv verehrt

BEVORZUGTE ADEPTENKRÄFTE

Gegenangriff	Kampfsinn
Schmerzresistenz	Übernatürliche Zähigkeit

Die nordische Tradition besteht nicht nur aus Zauberern. Adepten nehmen häufig die Rolle von Schlachtenführern für den Kult ein. Diese Personen übernehmen oft die Rolle des Berserkers und stürzen sich ohne Rücksicht auf Verluste in den Kampf. Zwar sind die meisten Berserker Adepten, aber auch einige Magieradepten und Zauberer folgen diesem Pfad. Im Schlachtenrausch manifestieren sie häufig eine schamanische Maske, die oft wie ihr Schutzgeist aussieht.

Erik Larson ist ein bekannter Professor an der Stanford University, der hauptsächlich europäische Geschichte lehrt. Er ist ein beliebtes Mitglied des Lehrkörpers und hat eine Reihe von Artikeln veröffentlicht, die sich mit *Galdr*, der Kenntnis der nordischen Runen, beschäftigen. Man weiß, dass er an den großen Zeremonien teilnimmt, die von Mitgliedern des Lehrkörpers des MIT&T abgehalten werden. Er ist ein registrierter Zauberer, aber seit seiner Immigration hat man ihn in der Öffentlichkeit noch keinen Zauber wirken sehen.

- Ich bin nicht ganz sicher, ob er in der Kunst bewandert ist. Ich konnte ihn vor ein paar Jahren askennen, und er unterschied sich kaum von den Mundanen in seiner Klasse.
- Elijah
- Er lehrt nur eine Klasse für Stanfords Erwachene-Abschluss. Tatsächlich ist er zuallererst ein Historiker.
- Glitch
- Manchmal sind Leute mehr, als sie zu sein scheinen. Der Professor scheint ein friedvoller skandinavischer Immigrant zu sein, der zufällig kurz nach dem Crash 2.0 ins Land kam.
- Fianchetto
- Willst du damit andeuten, dass er mit Winternight zu tun hatte?
- Aufheben

DIE PSIONISCHE TRADITION

Anhänger dieser Tradition glauben, dass alle Kraft aus dem Geist stammt, nicht aus einem nebulösen Manafeld, das die Welt und noch mehr umgibt. Tatsächlich halten die meisten Psioniker die anderen Denkschulen der Magie für fehlgeleitet und abergläubisch. Das erklärt vielleicht die Seltenheit der Tradition, denn sie beruht auf extremem Selbstvertrauen und angeborenem Talent statt auf einem formalisierten und verschulerten Lehrplan, wie es zum Beispiel die hermetische Tradition tut. Psioniker scheinen keine Schutzgeister zu haben, da sie nicht daran glauben, dass eine außenstehende Macht ihren Fähigkeiten irgendeine nützliche Kraft oder Führung geben kann.

Anhänger dieser Tradition, die Geister beschwören, sehen sie als Gedankenkonstrukte und glauben, dass sie bloß Erweiterungen der Gedanken des Beschwörers statt eigenständige fühlende Wesen sind. Psioniker verwenden Beschwörungen, um Gegenstände oder Leute zu befähigen oder zu stärken. Dies wird manchmal die Neuverdrahtung der Wetware des Opfers genannt, damit es den Bedürfnissen des Psioniker oder des überlegenen Geistes dienen kann, auch wenn Psioniker ihre Gefäße nicht so vorbereiten können, wie es herkömmlichere Beschwörer tun. Die Fähigkeit zum Beschwören ist in der Tradition nicht weit verbreitet, da die internen Denkprozesse des Praktizierenden sein Selbstvertrauen steuern, zu beschwören und mit dem Ergebnis umzugehen. Psioniker sind allgemein in der Lage, wie jeder andere Zauberer den Astralraum wahrzunehmen und Antimagie zu vollführen, aber sie nennen diese Fähigkeiten häufig „erweitertes Bewusstsein“ beziehungsweise das „Zermalmen eines schwächeren Geistes.“ Das, was andere für astrale Manifestationen von Mana halten, sind für Psioniker sichtbare Manifestationen geistiger Macht.

In Paris gibt es mit Pierre Dubois – einem Quebecer, der nach dem Fall von Cross Applied Technologies aus seiner Heimat floh – einen bekennenden Angehörigen der psionischen Tradition. Pierre ist ein regelmäßiger Kommentator in lokalen Matrixshows und versucht in seinen Interviews bei jeder sich bietenden Gelegenheit, traditionellere magische Theorien zu widerlegen. Außerdem hat er ein kleines außerschulisches Unterrichtsprogramm gestartet, um Jugendlichen beizubringen, „sich die Macht des Geistes zunutze zu machen.“ Dieses Programm hat zwar keine Wunderkinder in der Tradition hervorgebracht, aber es hat Pierre einige neue Unterrichtstechniken beigebracht, die ihm dabei helfen, anderen Psionikern zu neuen Entdeckungen zu verhelfen.

PSIONISCHE TRADITION

Kampf: Feuer
Wahrnehmung: Luft
Heilung: Mensch
Illusion: Ratgeber
Manipulation: Helfer
Entzug: Willenskraft + Intuition
Anmerkung: Dies ist eine Besessenheitstradition.

BEVORZUGTE ZAUBER

Ernährung	Gedanken Beherrschen
Gefühle Beherrschen	Geistessonde
Telepathie	

