

# SHADOWRUN<sup>®</sup>



## FEUER UND STAHL

### IMPRESSUM

**Texte:** Peter M. Andrew, Jr.  
**Illustrationen:** Nate Abell, Gordon Bennetto, Victor Corbella, Lucas Durham, Victor Moreno, Michael Rookard, Robert Ruffalo  
**Zusätzliche Designs:** David Kegg, Jarrod Owen  
**Layout:** Matt Heerdt  
**Chefredaktion:** Jason M. Hardy  
**Entwicklung:** Peter M. Andrew, Jr.  
**Art Direction:** Brent Evans, Kat Hardy  
**Lektorat:** Raymond Croteau  
**Deutsche Chefredaktion:** Tobias Hamelmann  
**Übersetzung:** Benjamin Plaga  
**Deutsches Lektorat:** Lars Schiele  
**Layout:** Ralf Berszuck

Pegasus Spiele GmbH, Straßheimer Str. 2, 61169 Friedberg, unter Lizenz von Catalyst Game Labs und Topps Company, Inc. © 2013 Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Shadowrun und Topps sind Handelsmarken und/oder eingetragene Marken von Topps Company, Inc. in den USA, in Deutschland und/oder anderen Staaten. Catalyst Game Labs ist eine Handelsmarke von InMediaRes Productions, LLC.

Besuchen Sie uns im Internet:

[www.shadowrun5.de](http://www.shadowrun5.de)  
[www.pegasus.de](http://www.pegasus.de)  
[www.pegasusdigital.de](http://www.pegasusdigital.de)

**TOPPS**

**CATALYST**  
game labs



Pegasus Press

# JACKPOINT

## VERBINDE MIT JACKPOINT-VPN ...

... Identität verschleiert  
... Verschlüsselung generiert  
... Verbunden mit Onion-Router

>>>Login: XXXXXXXXXXXXXXXX  
>>>Passwort eingeben: XXXXXXXXXXXXXXXX  
... Biometrischer Scan bestätigt  
Verbunden mit <FEHLER: UNBEKANNTER KNOTEN>

„Der alte Sam Colt hat vielleicht nicht alle gleich gemacht, aber er hat sie auf dem Weg zur Gleichheit ein großes Stück vorgebracht.“

## JACKPOINT-STATISTIK

9 User im Netzwerk aktiv.

## NEWS-TICKER

Ich habe nie verstanden, was einige Typen an Feuerwaffen finden, aber anscheinend gibt es hier genügend Leute, die sie mögen, deshalb hat Glitch eine weitere Sammlung für euch zusammengestellt.

–Bull

Fianchetto redet immer darüber, wie wichtig es sei, sich in sein Umfeld einzufügen. Deshalb habe ich für euch ein paar Kataloge zusammengestellt, die euch zeigen, was normale Leute so bei sich zu Hause haben. Und damit sich Slamm-0! nicht allzu sehr langweilt, findet ihr hier auch noch ein paar paramilitärische Goodies.

–Glitch

## DEIN JACKPOINT

- Du hast **11 neue** private Nachrichten.
- Du hast **38 neue Antworten** auf deine JackPoint-Posts.
- Die Auktion für das antike Lorenz-Gewehr endet in **27 Minuten**.

## CONNECTIONS

6 Mitglieder sind online und in deinem Gebiet.

## YOUR CURRENT REP SCORE:

714 (74 % positiv)

## CURRENT TIME:

19. Dezember 2075, 05:24

## AKTUELLE HINWEISE

Gut zu töten ist – genauso wie gut zu sterben – **eine Kunst**.  
[[Assassinen-Handbuch](#)]

## NEUE DATEIEN

- Nur Magier **kommen mit einem Messer** zu einer Schießerei.  
[[Das neue Arsenal](#)]
- .. denn die **Geister, die ich rief**, werde ich nicht mehr los – und sie reißen mir den Arsch auf. [[Magie in der Sechsten Welt](#)]

## TOP-NEWS

- Nach **Anschuldigungen** bezüglich unkontrollierter Verunreinigungen durch **Spokanes Getwell-Industriekomplex** haben Stammesbeamte **gestern** das dortige Konzernsicherheitspersonal entfernt und den gesamten Komplex besetzt. Sprecher von Shiawase sagten, dass die **Angelegenheit vom Konzerngerichtshof** behandelt werden würde, und verweigerten jeden weiteren Kommentar. [[Link](#)]
- Michael Rory Caolain wurde **gestern Nacht** in der Missoula-Forschungseinrichtung wegen Konzernspionage und Mordes von der Gaeatronics-Sicherheit verhaftet. Der exterritoriale Konzern gab bekannt, dass Mr. Caolain gemäß den Konzernvorschriften verurteilt werde. [[Link](#)]
- Ghostwalker lehnt Forderungen nach der Bildung eines unabhängigen Komitees aus Vertretern der Atlantean und Draco Foundation ab, das **aktuelle Manafluktuationen** in der Gegend von Denver untersuchen sollte. Er sagte, er glaube nicht, dass es irgendetwas gebe, das einer Untersuchung wert wäre. [[Link](#)]



## NEUE WAFFENUPGRADES UND -EIGENSCHAFTEN

### ALTES MODELL

Die Waffe ist aufgrund veralteter Herstellungstechniken, des Alters der Waffe selbst oder schlechten Designs nicht mit moderner Elektronik kompatibel. Physische Updates sind möglich, erfordern jedoch zusätzlichen Arbeitsaufwand, sodass die Kosten das Doppelte des Listenpreises betragen.

### PERKUSSIONSSCHLOSS

Die Waffe wird separat mit Pulver, Kugel und Zündhütchen geladen. Das Nachladen jeder Kugel erfordert 3 Komplexe Handlungen; wenn der Schütze das Nachladen beendet, bevor der Vorgang vollständig durchgeführt wurde, muss er von vorne anfangen. Diese Waffen werden in der Spalte „Munition“ mit (p) gekennzeichnet.

## ZUR BENUTZUNG DIESES BUCHES MIT SHADOWRUN, 5. EDITION

### WAFFENZUBEHÖR UND -MODIFIKATIONEN

Nicht alle Standardmodifikationen der hier aufgeführten Waffen werden in *Shadowrun, 5. Edition* beschrieben. Ein neues Quellenbuch mit weiteren Waffen und Kampfoptionen wird kurz nach diesem Buch veröffentlicht und beschreibt die Details dieser Modifikationen.

### SPORTGEWEHRE

Sportgewehre werden mit der Fertigkeit Gewehre abgefeuert. Ihre Reichweiten betragen:

**Kurz:** 0-50

**Mittel:** 51-250

**Lang:** 251-500

**Maximal:** 501-750

### FLAMMENWERFER

Flammenwerfer werden mit der Fertigkeit Exotische Fernkampf-Waffe (Flammenwerfer) abgefeuert. Die Handlung Waffe Bereitmachen erfordert bei Flammenwerfern eine Komplexe Handlung. Flammenwerfer können für Sperrfeuer (*SR5*, S. 180) verwendet werden. Außerdem kann man mit ihnen mehrere Ziele auf einmal angreifen: Mit einer Komplexen Handlung kann der Schütze mit einer Fächerbewegung bis zu drei Ziele angreifen (solange sie sich innerhalb der Waffenreichweite befinden und jedes Ziel maximal 4 Meter von einem der anderen Ziele entfernt ist). Dies verbraucht 2 Einheiten der Munitionskapazität des Flammenwerfers. Flammenwerfer verursachen Feuerschaden (*SR5*, S. 174). Die Reichweite ist bei jedem Flammenwerfermodell separat aufgeführt.

