

# SHADOWRUN

# MAGISCHE GESELLSCHAFTEN

**Autor:** Grant Robinson **Redaktion:** Peter M. Andrews J.R. **Illustrationen:** Andreas "AAS" Schroth, Klaus Scherwinski

**Art Direction:** Brent Evans **Layout & Design:** Matt Heerd **Shadowrun Linedeveloper:** Jason M. Hardy

**Deutsche Übersetzung:** Benjamin Plaga **Deutsches Lektorat:** Lars Schiele **Deutsches Layout:** Tobias Hamelmann **Deutsche Chefredaktion:** Tobias Hamelmann

**CATALYST**  
game labs

**TOPPS**

  
Pegasus Press

Pegasus Spiele GmbH,  
Straßheimer Str. 2, 61169 Friedberg, unter der Lizenz von Catalyst Game Labs und Topps Company, Inc. © 2012  
Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Shadowrun und Topps sind Handelsmarken und/oder eingetragene  
Marken von Topps Company, Inc. in den USA, in Deutschland und/oder anderen Staaten.  
Catalyst Game Labs ist eine Handelsmarke  
von InMediaRes Productions, LLC.



Verbinde mit JackPoint-VPN ...  
... Matrix-Zugangs-ID verschleiert  
... Verschlüsselung generiert  
... Verbinde mit Onion Router  
> Login  
\*\*\*\*\*  
> Passwort eingeben  
\*\*\*\*\*  
... Bestätige biometrischen Scan  
Verbunden mit <FEHLER: UNBEKANNTER KNOTEN>  
„Die Kreise der Macht erinnern manchmal an verschnörkelte Linien.“

## JackPoint-Statistik

9 Benutzer sind momentan im Netzwerk aktiv

### News-Ticker

Nur weil du vor zwei Jahren deinen Americar in Zahlung gegeben hast, heißt das nicht, dass es auch alle anderen getan haben. –FastJack

### Dein JackPoint

\* Du hast 7 neue persönliche Nachrichten.  
\* Du hast 72 neue Antworten auf deine JackPoint-Posts.  
\* Drohne KE 459-ISEA-194 fordert Lizenzinformationen an.

### Connections

3 Connections sind online und in deiner Umgebung.

Dein aktueller Rep-Wert:  
653 (69 % positiv)

### Zeit:

28. Mai 2074, 10:26

EINSTELLUNGEN

VERBINDUNGEN

AUFGABEN

LINKS

VERLAUF



Willkommen zurück bei JackPoint, Omae. Deine letzte Verbindung wurde vor 2 Tagen, 1 Stunde getrennt.

## Aktuelle Hinweise

Hier ist ein kurzes Who's who von erwachten Gruppen, die für Euch von Nutzen sein könnten. –FastJack

## Neue Dateien

- \* Nur weil es alt ist, heißt das nicht, dass dich Oma damit nicht überfährt. [[Vertraute Fahrzeuge](#)]
- \* Die Kriege von gestern hinterlassen uns die Museumsstücke von heute. [[Eurowar-Antiquitäten](#)]
- \* Wann sind Steine nicht einfach nur Steine? [[Paragewalt](#)]
- \* Es gibt gefährliche Orte auf dieser Welt, und manchmal muss man sie besuchen! [[Gefahrenzulage - Todeszonen der 6. Welt](#)]

## Top-Nachrichten

- \* Knight Errant untersucht den kürzlich festgestellten Verlust von Material aus Waffenlager Delta 27 der Metroplexgarde. Das Büro des Gouverneurs schweigt sich bisher zu allen Behauptungen aus, nach denen die Waffen an gewalttätige promenschliche Gruppen verkauft worden sein könnten. [[Mehr](#)]
- \* Die Leiche der FBI-Spezialagentin Jennifer Kowalski wurde heute Morgen in einer Einrichtung in Renton gefunden, die als extraterritorial gekennzeichnet ist. Die Bundesbehörden versuchen immer noch, Zugang zu dem Renraku-Gelände zu erhalten, um die an einem Fahnenmast schwingende Leiche bergen zu können. [[Mehr](#)]
- \* Havanna, Kuba – Es gibt Berichte über mehrere Explosionen bei Polizeigebäuden in der Stadt. Bis jetzt konnten unsere Reporter noch keinen Sprecher finden, der eine offizielle Erklärung abgegeben hätte. [[Mehr](#)]

CHAT

NACHRICHTEN

DATEIEN

BEITRÄGE

NEKUS

SUCHE

## MAGISCHE GESELLSCHAFTEN

Geladene Gäste  
Smiling Jack

Beiträge/Dateien mit Tag "Magische Gesellschaften"

- \* Versammlungen der Macht
- \* Die Bruderschaft der Dunkelheit
- \* Die Knochenbrecher

[[Mehr](#)]

WEITER

ERWEITERTE  
SUCHE

SPEICHERN

Aktiv



ComStar  
Firewall

Aktiv



Jack-in-the-Box  
Virenschutz

Aktiv



Spam-Witch  
Filter

on/Empfang



Hommcode

ausgerichtet



Signal

Aktiv



Versteckter  
Modus



Umgebungs-  
karte

## ... AUFNAHME ...

DATENEMPfang...

Zwei lateinische Sätze kreisten immer und immer wieder durch Alastairs Kopf. Sie wiederholten sich, und ihr Klang in seinem Kopf übertönte das Rauschen des Eisregens. Er suchte nach einem Weg, auf dem er nicht vollkommen nass werden würde, aber es war schwierig; der Nebel, der von der Bucht herüberwaberte, vermischte sich mit der Gischt, die in der Nähe der Docks vom Asphalt abprallte, und erfüllte die Luft mit einem beständigen Wasserdunst, der im Schein der schwefelgelben Lampen leuchtete.

Als er ein altes, hölzernes Lagerhaus betrat und in das Halbdunkel schritt, erlaubte er seinen Zaubern, in die Manasphäre zu entschwinden. Befreit von dieser kleinen Ablenkung atmete er tief ein und inhalierte Zimt, vermischt mit verbrannten Farnen. Das Lagerhaus war sehr ruhig, was bedeutete, dass er unnötig früh erschienen war. In der Isolation suchte er sich langsam einen Weg zwischen aufgestapelten Plastiksäcken mit Gewürzen, bis er an der ganzen Ware vorbei war. Innerhalb weniger Sekunden hatte er den leeren Raum durchquert und hielt neben einer Wand an. Er drehte sich um, hob die Kapuze seiner Robe und wartete auf die Ankunft der anderen Richter.

Der nächste Ankömmling war Derek, fett und walt. Seine Robe sah aus, als bedecke sie einen schwebenden Wasserball. Alastair verbannte die Realität aus seinem Sichtfeld und fokussierte sich auf die Astralwelt, sodass er den Geist sah, der den fetten Mistkerl mit seiner Magie hereinflug.

Typisch. Tut niemals etwas selbst, was er auch andere bringen kann. Der alte Richter schwebte sanft zu Boden und schaute Alastair nicht einmal an, als er sich dem leeren Raum zuwandte. Unter seiner Kapuze fühlte Alastair sein Gesicht ob der Beleidigung erröten.

Der letzte Richter kam zu Fuß. Zak verzichtete auf die Roben und viele andere Traditionen der Gruppe. Er war ein junger Mann von unbestimmter Herkunft. An seinem nackten Oberkörper trug er nur eine Schärpe, um zu zeigen, dass er in der Kunst bewandert sein könnte. Mit ihm kamen ein paar Helfer, die eine um sich tretende, gefesselte Gestalt hereinschleiften, deren Kopf mit einem Sack verhüllt war. Alastair und Derek sahen schweigend zu, während die Gestalt auf einem Stuhl festgebunden wurde. Dann gingen die Helfer auf demselben Weg, auf dem sie gekommen waren. Als ihre Schritte verklungen waren, sang Zak einen schnellen Satz, und innerhalb eines Wimpernschlags war er in die Roben des Ordens gekleidet, komplett mit der großen Kapuze. Er trat nach vorn und drückte ein Pflaster auf den entblößten Nacken des Gefangenen, das Drogen in seinen Körper pumpte und ihn so ruhigstellte. Dann nahm er dem Gefangenen den Sack vom Kopf, und zum Vorschein kam ein junger Ork, der Gangfarben trug und gläserne Augen hatte.

Alastair machte sich wegen Zaks antimetamenschlicher Ansichten langsam Sorgen. Seine Mitgliedschaft bei Humanis könnte zu Interessenskonflikten mit einigen anderen Mitgliedern der Gruppe führen. In diesem Fall war es allerdings egal, wer das Opfer war, weil es wahrscheinlich überleben würde. Zak nahm seinen Platz gegenüber von Derek ein und wartete. Ein paar Minuten später fühlte Alastair die Berührung eines Zaubers, der in seine Seele eindrang; nach einem Moment des Zögerns ließ er ihn durch seine Schutzvorrichtungen und hörte Dereks Stimme so, wie sie sich vor Jahrzehnten angehört haben musste.

„Sie ist außerhalb des Gebäudes. Der Rest ihres Runnerteams ist in der Nähe, falls es Schwierigkeiten gibt. Ich habe einen Watcher geschickt, der sie reinführen soll.“





Wenn es irgendwelche Schwierigkeiten geben sollte, war es unwahrscheinlich, dass irgendjemand sie retten könnte. Alastair war immer zögerlich, wenn es um die Rekrutierung von Shadowrunnern ging – sie brachten oft Schwierigkeiten mit, und gewöhnlich dachten sie zuerst an sich und erst dann an die Gruppe. Andererseits waren sie häufig in der Lage, Dinge zu beschaffen, die ansonsten unmöglich zu finden waren, und gelegentlich hatten sie höchst erstaunliche Einsichten: Wissen, das verloren wäre – wenn es nicht Gruppen wie seine gäbe.

Als sie sich ihnen näherte, wirkte Alastair einen Zauber, um elektronische Übertragungen von innerhalb des Lagerhauses zu verhindern. Er konnte spüren, wie Derek einen anderen Zauber wirkte, wahrscheinlich etwas, um ihre Verstärkung aufzuhalten. Sie erreichte den Rand des leeren Raums, und Zak sprach sanft; seine Stimme wurde fast von der Dunkelheit verschluckt.

„Bist du bereit?“

Die attraktive junge Elfe nickte und betrat den leeren Raum. Sie atmete tief ein und blickte in die Dunkelheit. Alastair erschuf ein sanftes blaues Leuchten über ihnen, das den Raum beleuchtete, aber die Details verwischte. Im Halbdunkel sahen ihre Augen so schwarz aus wie ihr Haar.

„Ich bin gekommen, weil ich Wissen suche.“ Ihre Stimme war laut und klar. „Und ich möchte das Wissen teilen, das ich habe.“

„Schwörst du, unsere Geheimnisse zu bewahren, uns deine Geheimnisse anzuvertrauen und in Zeiten der Not einem Bruder oder einer Schwester Obdach zu gewähren?“ Derek krächzte den alten Satz; er hatte den neuen wohl vergessen, oder er zog Alastair absichtlich auf.

„Das schwöre ich.“

Alastair kramte in seinem Gedächtnis nach den letzten paar Worten und sprach dann.

„Verstehst du, dass die Suche nach Wissen das höchste Ideal ist, und versprichst du, sie auch im Angesicht der Gefahr zu verfolgen?“

„Das tue ich.“

„Dann zeig uns etwas Neues.“

Die Kandidatin drehte sich um und wandte sich dem toten Opfer zu, das immer noch zu zugehörnt war, um die Situation zu begreifen. Die Demonstration war eine Formalität; wie die meisten Shadowrunner hatte auch die Kandidatin ihren neuen Zauber entwickelt und schon mehrfach angewendet. Er selbst hatte sie in der letzten Nacht aus dem Astralraum beobachtet, als sie übte, und sicherlich hatten die anderen den Zauber auch schon gesehen.

Sie streckte ein Bein nach hinten aus, um einen sichereren Stand zu haben. Dann sang sie nach einer Sekunde der Konzentration schnell in Spherethiel. Alastair beobachtete, wie sich das Mana um sie herum bildete und Gestalt annahm. Es gab keine Hinweise darauf, dass irgendetwas Seltsames passierte, bis sich eine undurchsichtige Wolke über ihrem Kopf bildete. Noch bevor sie sich vollständig gesammelt hatte, bewegte sie sich bereits in einem langen Schwall auf den unglückseligen Ganger zu und traf mit einem Platschen auf. Kopf und Körper des Opfers waren für den Sekundenbruchteil, den der Zauber zum Wirken brauchte, vollständig bedeckt. Als sich das magisch beschworene Wasser und der magisch beschworene Sand wieder in die Manasphäre verflüchtigten, knallte der Stuhl des Orks auf die Bodendielen. Es bildeten sich bereits Prellungen in seinem Gesicht, und der Angriff hatte Hemd und Jacke des Gangers zerfetzt und seine Haut blutig aufgescheuert. Er war nicht ernsthaft verletzt und würde hier zurückgelassen werden, damit er von selbst aufwachte.

„Es ist ein Wasser-Elementarschlag mit einer Sandwirkung. Nichts Neues. Abgelehnt.“ Zaks abweisender mentaler Kontakt erreichte Derek telepathisch. Es war keine Überraschung, dass der Metamenschenhasser die Elfe ablehnte.

„Hübsche Technik, guter Fokus, und es ist nicht genau derselbe Zauber, den wir in der Bibliothek haben. Angenommen.“ Ebenfalls keine Überraschung, dass der fette alte Bastard die attraktive Elfe aufnehmen wollte.

Alastair dachte darüber nach, ob ihre Aufnahme in die Gruppe besser oder schlechter für ihn war. Auf der einen Seite würde es Zak reizen, der bei den aufstrebenden Jüngeren viel Einfluss hatte, und das waren die Leute, die irgendwann die Organisation führen würden. Auf der anderen Seite würde eine attraktive junge Elfe Derek von seinen politischen Spielchen ablenken.

„Der alte Zauber ist seit Jahren nicht angewandt worden; es wird gut sein, jemanden zu haben, der ihn in der Organisation zirkulieren lässt. Angenommen.“ Außerdem könnte er Derek vielleicht dazu bringen, sie in einigen der älteren Zauber zu unterrichten. Das würde den lüsternen alten Narren beschäftigt halten.

Die Kandidatin hatte den drei Richtern das Gesicht zugewandt und wartete schweigend auf ihren Richtspruch. Obwohl sie ihre Gefühle unter Kontrolle hielt, war offensichtlich, dass sie auf den Zauber stolz war.

Derek trat nach vorn. „Willkommen im Tor von Ishtar.“



# VERSAMMLUNGEN DER MACHT

## gepostet von Smiling Jack

Es ist gut, wieder bei vielen von euch zu sein. Ich war lange vor dem letzten Crash auf Shadowland aktiv, und seitdem war ich so beschäftigt, dass ich keine Gelegenheit hatte, der Diskussion zu JackPoint zu folgen. An einige von euch erinnere ich mich aus den alten Tagen, und es ist gut, euch wieder näher zu kommen.

- Ich mag es, wie dieser Typ annimmt, dass er zu JackPoint eingeladen worden wäre, wenn er nur nicht so beschäftigt wäre.
- Slamm-0!

Ich bin Soziologe und Zauberer, in dieser Reihenfolge. Früher war ich ein Shadowrunner, damals, als jeder, der vernünftigen Zugang zur Matrix wollte, noch ein Kabel in seinem Kopf brauchte. Es ist schon lange her, dass ich eine Pistole nehmen und irgendjemandem ins Gesicht schießen musste.

Ich bin über FastJack gestolpert, während ich einige Gerüchte über eine neue Art von magischen Gruppen überprüfte – Gruppen, die Zauberer und Technomancer vermischen. Er bat mich, einen Leitfaden über moderne magische Gesellschaften, initiatorische Gruppen und andere soziale Clubs upzuloaden, um euch ein Gefühl dafür zu vermitteln, was es da draußen so gibt.

Zuerst ein wenig über mich. Mein alter Nickname war Whizzer; wenn ihr euch durch das wühlt, was von den Archiven übrig ist, könnt ihr vielleicht ein paar alte Posts von mir finden, aber denkt daran, dass die aus einer längst vergangenen Zeit stammen.

Damit jeder über die Grundlagen Bescheid weiß, werde ich ein bisschen über magische Gesellschaften im Allgemeinen erzählen, über die Vorteile, einer solchen Gesellschaft beizutreten, und über die beste Methode, eine Gruppe zu finden, die zu einem passt, und ihr auch beizutreten. Dann werde ich detaillierter über einige Gruppen sprechen, die momentan in Nordamerika und weiter weg aktiv sind, über ihre Ziele und was man so an Schmutz über sie ausgraben konnte.

Viele dieser Gruppen sind geheim, und selbst die, die es nicht sind, posaunen ihre geheimsten Rituale und Ziele nicht in die Welt hinaus. Die meisten meiner Informationen stammen aus der sorgfältigen Beobachtung mutmaßlicher Gruppenmitglieder, aus Unterhaltungen mit Überläufern und Deserteuren, aus Gerüchten sowie aus Polizei- und Regierungsdokumenten. Die Aussagen, die ich diesem Dokument treffe, basieren auf aus meiner Sicht verlässlichen Beweisen, ergänzt durch logische Schlussfolgerungen. Behandelt diese Informationen wie alles, was man in der Matrix liest: als nützlich, aber wenn ihr gegen eine dieser Gesellschaften lauft, macht auch eure eigene Beinarbeit. Wichtiger jedoch ist, dass diese Gruppen sich verändern – wenn auch nicht so schnell wie Hackergruppen oder Gangs –, und es braucht nur eine mächtige Person einen Unfall zu erleiden, damit sich die Ausrichtung einer Gruppe verändert.

Diese Informationen sind außerdem wertvoll, weil magische Gesellschaften gute Quellen für Arbeit sind. Außerdem sind sie fantastische Orte, um illegal erworbene magische Materialien loszuwerden; und sie haben ihre eigenen Pläne, deshalb ist es wichtig zu wissen, wem man womöglich auf die Zehen tritt.

FastJack hat mir hier keinen vollen Zugriff gegeben, also lasst es ihn wissen, wenn ihr irgendwelche Fragen habt. Er wird sie weiterleiten.

## MAGISCHE GESELLSCHAFTEN: EIN ÜBERBLICK

Es gibt viele falsche Annahmen über magische Gruppen und Gesellschaften bei vielen verschiedenen, ansonsten gut informierten Leuten. Um mal mit ein paar Missverständnissen auf-

zuräumen, schauen wir uns zuerst die Arten von Gruppen an, auf die ihr treffen könnt.

Eine *magische Initiationsgruppe* ist eine kleine Ansammlung von Leuten, für die die Initiation mit gleich gesinnten Leuten leichter ist. Die Gruppenmitglieder teilen gemeinsame mystische Erfahrungen miteinander und Vereinbarungen halten die Gruppe zusammen.

Eine *magische Gesellschaft* ist eine übergreifende Methode, magische Initiationsgruppen zu organisieren, zu denen die Mitglieder der Gesellschaft gehören. Eine magische Gesellschaft hat gewöhnlich auch noch andere Ziele, die auf den gemeinsamen Glaubensvorstellungen ihrer Mitglieder basieren.

Ein Mitglied der Bear Society ist also ein Mitglied einer Gruppe von Bärenschamanen, die sich über die UCAS und die NAN erstreckt, und jedes Mitglied der Bear Society ist bei den anderen Logen willkommen. Aber jedes Mitglied der Bear Society ist auch ein Mitglied eines viel kleineren örtlichen Zweigs der Gesellschaft – normalerweise einer mit nicht mehr als einem Dutzend Mitgliedern –, der ihm als magische Initiationsgruppe dient.

Kleine magische Gesellschaften haben vielleicht gerade genug Mitglieder, um eine Initiationsgruppe zu bilden, während die größeren vielleicht Hunderte von Gruppen und Tausende von Mitgliedern haben, die über die ganze Welt verteilt sind.

Vielleicht hilft ein Vergleich mit der Struktur der Freimaurer, der Rotarier oder der Kirche vor Ort. In jedem dieser Fälle gehören Mitglieder zur örtlichen Loge, Gruppe oder Gemeinde, aber sie stimmen alle mit den übergeordneten Zielen der Gesellschaft überein, von der sie ein Teil sind, und in den meisten Fällen sind sie willkommen, wenn sie andere Teile derselben Organisation besuchen.

Magische Gruppen, die nicht geheim sind, haben außerdem die Möglichkeit, mit anderen magischen Gesellschaften Kontakt aufzunehmen. Unterschiede in der Philosophie oder der Anwendung können es unmöglich machen, dass zwei Gruppen miteinander verschmelzen, aber das muss die Gruppen nicht davon abhalten, einander gelegentlich zu helfen. In den meisten Fällen entstehen Verbindungen zwischen sehr verschiedenen magischen Gruppen auf persönlicher Ebene, wenn zum Beispiel ein Mitglied einer Gruppe einen bestimmten Gegenstand oder eine Dienstleistung will, der oder die in seiner eigenen Gruppe nicht verfügbar ist. Ein Mitglied kauft vielleicht Reagenzien, bittet um Obdach oder erschafft einen Hüter oder Zauberspeicher für ein Mitglied einer anderen Gesellschaft im Austausch für einen Gefallen oder gegen Bezahlung. Der Kontakt zu einer anderen magischen Gesellschaft ist außerdem eine gute Methode, um ein Treffen mit jemandem zu arrangieren, an den man ansonsten nicht herankommt, wenn derjenige oder ein Freund von ihm ein Mitglied dieser anderen Gruppe ist.

## Mitgliedschaft in magischen Gesellschaften

Shadowrunner sind gewöhnlich an magischen Gesellschaften interessiert, die unter dem Radar bleiben und nicht zu viele Fragen über ihre Mitglieder stellen, aber das sind nicht die einzigen Gesellschaften, die es gibt. Magie gibt es jetzt seit sechzig Jahren, und es gibt viel mehr öffentliche magische Gesellschaften.

Jeder große Konzern, der ein Interesse an Magie hat, hat eine interne magische Gesellschaft, die er kontrolliert. Alle AAA-Konzerne haben mindestens eine magische Gesellschaft als Teil ihrer Rahmenbedingungen für Angestellte, und die meisten haben mehr als eine. Jede dieser Gesellschaften ein und desselben Konzerns konzentriert sich auf andere Konzernziele. In einem großen Konzern bedeutet die Mitgliedschaft in der magischen Konzerngesellschaft, dass die Lohnmagier ein internes Netzwerk von anderen Leuten haben, die ihre Arbeit verstehen und die sie – mit Zustimmung des zuständigen Managers – für magische Zwecke heranziehen können. Es bedeutet auch, dass Neu-

