



Océan
Sans fin

-  Ruines
-  Village
-  Ville
-  Cité
-  Forteresse
-  Lieu remarquable

EREDANE





Océan
Sans fin

-  Ruines
-  Village
-  Ville
-  Cité
-  Forteresse
-  Lieu remarquable

FREDANE



Midnight™

Crédits

Concept et création originale

GREG BENAGE

CRÉDITS : PREMIÈRE ÉDITION

RESPONSABLE DU DÉVELOPPEMENT : GREG BENAGE
MATÉRIEL ORIGINAL ET REWRITING : JEFFREY BARBER, GREG BENAGE, WIL UPCHURCH
MATÉRIEL ADDITIONNEL : JACK HOLCOMB, ROBERT VAUGHN
DESIGN GRAPHIQUE : BRIAN SCHOMBURG
DIRECTION ARTISTIQUE ET MAQUETTE : GREG BENAGE

CRÉDITS : DEUXIÈME ÉDITION

RESPONSABLE DU DÉVELOPPEMENT : ROBERT VAUGHN
MISE À JOUR DU MATÉRIEL ET REWRITING : JEFFREY BARBER, IAIN J. BROGAN, SHANNON KALVAR, ERIC OLSON, WIL UPCHURCH, ROBERT VAUGHN, SAM WITT
DESIGN GRAPHIQUE : ANDREW NAVARRO
DIRECTION ARTISTIQUE : DARRELL HARDY, ROBERT VAUGHN
MISE EN PAGE ET MAQUETTE : ROBERT VAUGHN
RELECTURE VF : THOMAS BERJOAN, RAPHAËL BOMBAYL, DAVID BURCLÉ, OLIVIER « ZOO » HÉZÈQUES, FRED « DAIN » LIPARI, ISABELLE « BELLOUCHA » SIMON
RELECTURE TECHNIQUE VF : OLIVIER FANTON ET ROMAIN MOUTON
TRADUCTION & MAQUETTE VF : DAMIEN COLTICE

CRÉDITS : LA COURONNE DE L'OMBRE

AUTEUR : JEFFREY BARBER
SCÉNARIO ORIGINAL ET CONCEPTION : GREG BENAGE
RESPONSABLE DE LA GAMME : ROB VAUGHN
RESPONSABLE DE L'ÉDITION : GREG BENAGE
CARTOGRAPHIE ET CONCEPTION GRAPHIQUE : BRIAN SCHOMBURG
RELECTURE : GREG BENAGE, ROB VAUGHN
SCÉNARIO ORIGINAL ET CONCEPTION : GREG BENAGE
TRADUCTION : THOMAS BERJOAN, THOMAS ROBERT
RELECTURE VF : THOMAS BERJOAN, RAPHAËL BOMBAYL, DAVID BRUCKLE, DAMIEN COLTICE, MARION JACQUIER, FRED LIPARI
RELECTURE TECHNIQUE VF : OLIVIER FANTON

PARTICIPEZ À LA COMPILATION DES ERRATA DE LA GAMME MIDNIGHT EN COMPAGNIE DES TRADUCTEURS SUR LE FORUM CERBERE.ORG !

DÉVELOPPEMENT : GREG BENAGE

ÉDITEUR : CHRISTIAN T. PETERSEN

ILLUSTRATION DE COUVERTURE : MICHAEL KOMARCK

CARTE COULEUR : WILLIAM MCAUSLAND

CARTES EN NOIR & BLANC : IAIN J. BROGAN

ILLUSTRATIONS INTÉRIEURES

ABRAR AJMAL, STEVEN BAGATZKY, ANDY BRASE, PAUL BURROW, MITCH COTIE, THOMAS DENMARK, ALLEN DOUGLAS, ANDERS FINER, CRIS GRIFFIN, ANTHONY HIGHTOWER, COSTANTINOS KONIOTIS, ALEX KOSAKOWSKI, ANNETH LAGAMO, PAT LOBOYKO, PATRICK MCEVOY, TRAVIS MOORE, JIM NELSON, TORS EILIN NORDSTRAND, TED PENDERGRAFT, STEVEN PERKINS, SCOTT PURDY, JUAN RODRIGUEZ, SCOTT SCHOMBURG, THOM SCOTT, DAVID SOURWINE, CHRISTIAN ST. PIERRE, ASH STEPHEN, J. P. TARGETE, SEDONE THONGVILAY, TYLER WALPOLE, GINO WHITEHALL, JARREAU WIMBERLY

PLAYTESTEURS

DAVE ALLEN, JEFF ARMSTRONG, LESLIE « PHADEOUT » BALAZS, JEFF BANAS, PAOLO BORTOLATO, ANDREA BORTOLATO, VANESSA BOVO, MIKE BURKE, CHRIS CARON, SHAUN CARRACK, BUTCH CONWAY, JARETT CORY, KELLY DAVIS, GIORGIO DENTI, NEIL DODD, DENIS DULCETTA, DARREN EHLERS, BRIAN EHLERS, JOHN FIELDS, TOD GELLE, DAVE GIBEAU, PHIL GOBEL, JACK HALCOMB, JIM HEIVILIN, MATT HELM, ELIZABETH HEMSLEY, ANTHONY HIGHTOWER, BOB HILL, CHRISTINA HILL, ANDY HIRTH, ROBERT « LORD BOBO » JANKOVICH, MICHAEL KAISER, MAX KULSHAMMER, ANNETH LAGAMO, ERIC LANG, BRIAN MAGUIRE, KRIS MANDL, SEAN MCCLANAHAN, ROY MCDUGALL, ROBERT MCNAMEE, KELLY MILLER, JILLIAN MOORE, MICHAEL NEWBOLD, TED NOVY, JAY NUNES, BJORN PALMERT, DEREK PAXTON, MIKE PEARSON, ARIC POWELL, MEG POWELL, ELIZABETH RUTLIN, ERIC RUTLIN, AARON SAPP, DAMIANO SOLATI, DAVID-KRIS STEPANKO, ROB TAYLOR, PETER TSUI, MATT TSUI, ANDREW TURK, ERIK « THE LEMPER » TYRELL, CHRIS URBAN, CHARLIE VENEDAM, PHILIP VOGT, FELIX VOGT, DANIEL VOGT, KARL WALDORF, BRAND WALKER, TYLER WALPOLE, GARRETT WHITE, KURTIS WIEBE, KEVIN WILSON, MIKE WISE, JON WOLL, BREE ZASTROW

REMERCIEMENTS PARTICULIERS

À TODD ANTILL ET TOUS LES INFATIGABLES FANS DU SITE WWW.AGAINSTTHESHADOW.ORG

BLACK BOOK ÉDITIONS REMERCIE

ROMAIN, ZOO ET DAIN POUR LEUR AIDE INESTIMABLE !

'd20 System' and the d20 System logo are Trademarks owned by Wizards of the Coast and are used with permission. Dungeons & Dragons® and Wizards of the Coast® are Registered Trademarks of Wizards of the Coast and are used with permission.

'Midnight' and *Against the Shadow* are © 2003 and TM Fantasy Flight Publishing, Inc. 'Midnight 2nd Edition' is © 2005 and TM Fantasy Flight Publishing, Inc. All right reserved.

ACHEVÉ D'IMPRIMER EN FÉVRIER 2007 PAR GRAPHO, AVDA. CERVANTES, 51 - EDIF. 21 - DENAC 48970 BASAURI (VIZCAYA)
ÉDITÉ PAR BLACK BOOK ÉDITIONS. DÉPÔT LÉGAL FÉVRIER 2007
ISBN 2-915847-17-7

FANTASY FLIGHT GAMES
1975 County Rd. B2 #1
Roseville, MN 55113
www.fantasyflightgames.com

BLACK BOOK EDITIONS
26 rue Thomassin
69002 LYON
www.blackbookeditions.fr



Deuxième édition



Sommaire

Chapitre 1 : Les races de Midnight

Les Humains	34
Les Dorns	35
Les Sarcosiens	36
Les Ereniens	37
Les Nains	38
Les Elfes	41
Les Caransils (elfes des bois)	41
Les Danisils (elfes de la jungle)	42
Les Erunsils (elfes des neiges)	43
Les Miransils (elfes des mers)	43
Les Gnomes	44
Les Halfelins	45
Les Orques	46
Les Sang-mêlés	48
Les Dwarrows	48
Les Dworgs	49
Les Elfelins	50
Âge et vieillissement	51
Taille et poids	51

Chapitre 2 : Les Voies héroïques

Ami de la nature	53
Bête sauvage	53
Chanceux	54
Charismatique	54
Descendant de l'Eclipse	55
Devin	56
Enfant de l'acier	57
Enfant de la terre	57
Enfant des eaux	58
Enfant des montagnes	58
Éveillé	59
Fidèle	61
Ombre	61
Orateur	62
Sang d'acier	62
Sang de dragon	63
Sang de fée	64
Sang de géant	64
Sang du Nord	65
Sang pur	66
Sans douleur	67
Sauvage	69
Sentinelle	69
Soigneur	70
Tacticien	71
Touche-à-tout	71
Traqueur d'Affamés	72
Vif	73

Chapitre 3 : Classes de personnage

Arcaniste	74
Traditions & talents d'arcaniste	77
Barbare	81
Guerrier	81

Maraudeur	82
Protecteur	87
Roublard	91

Chapter 4 : Classes de prestige

Adeptes du Murmure	92
Cavalier libre	94
Cavalier wogren	96
Contrebandier	98
Dague vengeresse	99
Druide	101
Espion insurgé	103
Guerrier arcaniste	104
Héritier des lames ancestrales	106
Magicien	108
Malédiction des légats	109
Maudit	111
Œil d'Aradil	112
Veilleur elfe	115

Chapter 5 : Options pour les joueurs

Compétences	117
Dons	121
Magie	125
Magie arcanique	126
Lancer des sorts	127
Apprentissage des sorts	128
Magie naturelle	130
L'Éclat	132
Voyage dans les plans	132
Convocation	132
Sorts d'appel	134
Nouveaux sorts	134
Fétiches	138
Herboristerie	139
Équipement de départ	142
Nouvelles armes	142
Équipement spécial	145

Chapitre 6 : Aventures dans Midnight

Les serviteurs de l'Ombre	150
La loi de l'Ombre	152
La vie sous l'occupation	152
L'Eren occupé	153
Les places fortes de la résistance	155
Territoires sauvages de l'Eren	156
Les biens et le troc	156
Langages d'Eredane	160

Chapitre 7 : L'Eren

L'Eren du Nord	164
Histoire	165
Population	165
Habitations	166
Langages	167

Gouvernement	167
Religion	168
Commerce et artisanat	168
Us et coutumes	169
Les grandes maison dorns	169
Les clans	170
Le duel	170
Adversaires de l'Ombre	171
Lieux importants	171
La mer de Pellurie	176
Histoire	177
Population	177
Langages	178
Gouvernement	178
Us et coutumes	178
Religion	178
Les grandes maisons	179
Adversaires de l'Ombre	180
Lieux importants	180
L'Eren central	182
Histoire	183
Population	184
Habitations	184
Langages	185
Gouvernement	185
Religion	186
Commerce et artisanat	186
Us et coutumes	187
Adversaires de l'Ombre	189
Lieux importants	190
Le fleuve Eren	192
Histoire	192
Population	193
Habitations	193
Langages	193
Gouvernement	194
Religion	194
Commerce et artisanat	194
Us et coutumes	195
Adversaires de l'Ombre	196
Lieux importants	197
L'Eren méridional	198
Histoire	199
Population	199
Habitation	200
Langages	200
Gouvernement	200
Religion	201
Commerce et artisanat	202
Us et coutumes	203
Adversaires de l'Ombre	206
Lieux importants	209

Chapitre 8 : Erethor

La Caraaheen	211
Histoire	212
Population	212



Habitations	212
Langages	214
Gouvernement	214
Religion	214
Commerce et artisanat	216
Us et coutumes	218
Adversaires de l'Ombre	218
Lieux importants	223
La Veradeen	225
Histoire	226
Population	226
Habitations	226
Langages	226
Gouvernement	226
Religion	226
Commerce et artisanat	227
Us et coutumes	227
Adversaires de l'Ombre	228
Lieux importants	228
La Miraleen	229
Histoire	229
Population	230
Habitations	230
Langages	231
Gouvernement	231
Religion	232
Commerce et artisanat	232
Us et coutumes	232
Adversaires de l'Ombre	232
Lieux importants	233
L'Aruun	233
Histoire	234
Population	234
Habitations	234
Langages	234
Gouvernement	235
Religion	235
Commerce et artisanat	237
Us et coutumes	237
Adversaires de l'Ombre	237
Lieux importants	238

Chapitre 9 : Les Kaladrums et les côtes

Les clans nains	239
Histoire	240
Population	241
Habitations	241
Langages	242
Gouvernement	242
Religion	242
Commerce et artisanat	243
Us et coutumes	244
Adversaires de l'Ombre	246
Lieux importants	248
Les régions côtières	250
Asmadar	250
La côte Kasmael	251
La Forteresse des tempêtes	252
Le Désert blanc	252

Chapitre 10 : L'âge de l'Ombre

Les Marches du Nord	254
Histoire	255
Population	255
Les orques	255
Les gobelinoïdes	255
Les races géantes	256
Les hommes-bêtes	257
Les sans matrone	257
Langages	257
Gouvernement	257
Religion	257
Commerce et artisanat	258
Us et coutumes	258
Adversaires de l'Ombre	259
Lieux importants	259
Territoires occupés	260
Les districts de l'Ombre	260
L'Eren du Nord	260
L'Eren central	262
L'Eren méridional	263
L'offensive à venir	264

Chapitre 11 : Les Serviteurs de l'Ombre

Le dieu sombre	269
Les miroirs noirs	271
Les Seigneurs des Ombres	273
Ardherin	273
Jahzir	275
Sunulael	276
Zardrix	277
L'Ordre de l'Ombre	278
Le schisme noir	283
La hiérarchie de l'église noire	283
Les soldats de l'Ombre	289
Population	289
Habitations	290
Gouvernement	290
Religion	291
Commerce et artisanat	291
Us et coutumes	291
Les appels de l'Ombre	291
Les tribus	292

Chapitre 12 : Jouer à Midnight

Magie	296
La magie arcanique	296
La magie divine	296
La magie innée	297
Les objets magiques	297
Les berceaux de pouvoir	298
Entrer en harmonie	298
Utilisation	298
Trouver un berceau de	300
Exemples	300
Talismans rituels	306
Objets de concordance	307
Exemples	308

L'Éclipse	316
Les Affamés	316
Les esprits de Midnight	317
Règles optionnelles	319
Aptitudes des monstres	319
Créatures de Midnight	321
Les aberrations	322
Les animaux	322
Les créatures artificielles	327
Les créatures magiques	327
Les dragons	329
Les élémentaires	331
Les esprits	332
Les extérieurs	340
Les fées	340
Les géants	341
Les humanoïdes	342
Les humanoïdes monstrueux	343
Les morts-vivants	344
Les plantes	349
Les vases	349
La vermine	350

Aventures et campagnes	350
Un monde de ténèbres	350
Guide de création des aventures	353
Immersion en Eredane	356
Ennemis & alliés	356
Quêtes mythiques	358
Infiltration	360
La guerre	362
Opération de couverture	364
Intrigue	366
Légendes de l'acier	368

Appendices

La source de la rébellion	370
La Couronne de l'Ombre	384
Index géographique	435
Eaux côtières/Asmadar	435
Veradeen/Caraheen	436
Miraleen/L'Aruun	437
Marches du Nord/Eren du Nord	438
Mer de Pellurie/Eren central	439
Eren méridional/Fleuve Eren	440
Les Kaladrums	441
Détails des rencontres	442
Exemples de PNJ	444
Les oruks	447
Liste des sorts de l'arcaniste	448
Table aléatoire des fétiches	450
Index	451
Index des tables	452



Sample file