

PG GALAXIES

PROLOGUE

Sample file

Sample file

D6 GALAXIES

*un jeu de rôle space opera
(système D6 Intégral)*

Sample file

CRÉDITS

Textes : Laurent Séré (p.48, 131 à 139 et 258 à 260), Nuno Marçal (p.116 à 122, p.142 à 149, p. 158 à 165, p.172 à 186), Alexis Flamand (p.187 à 192 et 291 à 312), Jérémie Coget (p.121, 128, 139, 148, 164, 168, 169, 176, 178 et 183) et Cédric B. (autres pages).

Relecture : Côte Feugereux

Maquette : Jérémie Coget

Couverture : Geoffroy Hassoun (<http://reverssurmacadam.blogspot.com>)

Dessins : Alexis Flamand (p. 297, 300 et 308), Ô Tuphlos et Julio (p.102 à 196) et Geoffroy Hassoun (p.3 à 101, 197 à 296 et p. 306).

Autres illustrations : AbleStock.com, BananaStock, Brand X Pictures, Comstock Images, Creatas Images, Digital Vision, Goodshoot, Hemera, iStockphoto, Lifesize, liquidlibrary, Photodisc, PhotoObjects.net, Photos.com, Pixland, Polka Dot Images, Stockbyte, Valueline.

NOTE

Le document que vous tenez entre les mains est un jeu de rôle. Si vous ne savez pas ce qu'est le jeu de rôle, vous pouvez consulter le site de la Fédération Française de Jeu de Rôle (www.ffjdr.org) pour découvrir ce loisir. Dans le texte qui suit, les abréviations usuelles du jeu de rôle (MJ, PJ, JdR, D...) sont utilisées. *D6 Galaxies* utilise les règles du système *D6 Intégral*.

AVERTISSEMENT

D6 Galaxies n'est pas un ouvrage de *hard science*, expression désignant des créations qui reposent sur un haut degré de cohérence scientifique et cherchent à rendre possible chaque élément de l'histoire au point de vue physique.

Dans *D6 Galaxies*, il est par exemple possible de se déplacer ou de transmettre des messages plus vite que la lumière. Nous en donnons une explication. Elle ne satisfait évidemment pas un chercheur du CERN. Il s'agit simplement de donner une touche de crédibilité ; les explications scientifiques restent ici en retrait par rapport au plaisir du jeu.

REMERCIEMENTS

D6 Galaxies a bénéficié du soutien de nombreux souscripteurs. Leurs dons ont permis notamment la mise à disposition publique du fichier pdf du jeu. Nous les en remercions très vivement. Saluons donc...

Anthony Avila,
Christophe «BJ» Breyse,
Daniel Szymanski,
Ebatbuok,
Fabien B.,
Generic Delpâture,
Gilles Barreau,
Kelstar Korene,
Pierre-Jean «Lord Hinateur» Guilnard,
Renaud Le Van Kim,
Romuald «Radek» Finet,
Samuel Rasetti,
Sir William Braugham,
Stéphane «Capitaine» Devouard,
Thierry «Mister-Ti» Doisneau,
TiTonoff,
Xavier Etchebes.

... et d'autres qui ont préféré garder l'anonymat.

SOMMAIRE

Introduction
Présentation rapide

A- LES FONDEMENTS DE L'UNIVERS

p.19 : Histoire des Constellations
p.30 : Astrographie
p.43 : Technologies
p.68 : Vie quotidienne
p.73 : La Fédération
p.89 : Les Corporations

B- ESPÈCES INTELLIGENTES

p.102 : Les Humains
p.108 : Les Azuréens
p.114 : Les Ashikis
p.123 : Les Woldens
p.129 : Les Dorgs
p.140 : Les Florans
p.150 : Les Gundans
p.156 : Les Galishs
p.166 : Peuples non-Constellants

C- RÈGLES DU JEU

- p.197 : Créer un personnage
- p.208 : Faire vivre son personnage
- p.211 : Règles de base
- p.224 : Mouvements et déplacements
- p.233 : Combats et dégâts
- p.245 : Soins et réparations
- p.248 : Pouvoirs métapsychiques

D- JOUER DANS L'UNIVERS DE *D6 GALAXIES*

- p.255 : L'esprit de *D6 Galaxies*
- p.258 : Jouer des partisans de la Fédération
- p.264 : Jouer dans les rangs des Corporations
- p.266 : Jouer des indépendants
- p.268 : Gestion du groupe de personnages
- p.271 : Scénario : Opération Contre-temps
- p.291 : Scénario : Rien ne sert de courir

E- ANNEXES

- p.314 : Fiches de personnage
- p.316 : Liste des pouvoirs métapsychiques
- p.318 : Fiche de véhicules
- p.319 : Fiche de groupe
- p.320 : Table d'équipements
- p.321 : Index
- p.322 : Liste des planètes et stations
- p.322 : Liste des profils-types
- p.323 : Licence

INTRODUCTION

Félidin l'Azuréen soupira.

- Je t'ai dit de pas toucher aux commandes !

Dogwal, le jeune Dorg qui était assis à ses côtés, grimaça. Ses lèvres se plissèrent, découvrant la pointe de crocs acérés.

- Si j'ai le droit de toucher à rien, comment je vais apprendre quoi que ce soit ?

- J'ai aucune envie de t'apprendre « quoi que ce soit », comme tu dis. Tu sais très bien que si Kombal m'avait pas demandé de t'emmener avec moi, je t'aurais jamais embarqué.

- Et vous savez très bien que sans Kombal vous n'auriez jamais pu acheter ce... vaisseau. Donc respectez votre part du marché et apprenez-moi les ficelles du métier comme convenu. Si tant est qu'un Azuréen puisse tenir sa parole.

Plus jeune, Félidin n'aurait jamais accepté une telle

provocation sans réagir, surtout venue de la part d'un Dorg. Mais

bien des années avaient passé. Son corps s'était transformé. Son pelage

avait perdu de son teint flamboyant. Son visage s'était couvert de balafres.

Ses yeux n'avaient plus les mêmes éclats colorés. Et il était devenu plus

patient. Plus sage. Bien sûr, il ne l'avouerait jamais publiquement,

mais il en était ainsi : le temps l'avait changé. Il avait appris à se montrer

raisonnable, à composer. L'Azuréen aimait son vaisseau et sa silhouette en

croissant de lune plus que tout. S'il devait jouer un peu les nounous pour

finir d'en payer les traites, pourquoi pas ?

- Très bien. Très bien. Bon, lâcha-t-il. Commençons par les

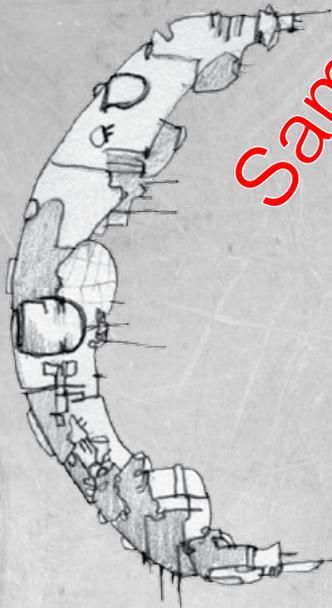
bases. J'imagine que tu veux tout de suite savoir comment effectuer les

calculs pour un saut De^2 . Mais il y a plus important avant. Bien plus

important.

L'oreille du Dorg se dressa.
- Tu vois, les Constellations sont

Navette Hypea-2



INTRODUCTION

coupées en deux. Fédération contre Corporations.

Le Dorg hoch la tête.

- La première chose à faire, c'est de choisir ton camp. Ici, on ne peut pas bien longtemps survivre sans appui. Donc il faudra que tu te décides. Je te parle pas de combattre pour les uns contre les autres comme le font certains idiots. C'est plus subtil que ça pour les gens comme nous. En gros, tu dois te demander avec qui tu seras disposé à traiter, à coopérer, à négocier, à transiger. Et qui au contraire cherchera-tu à fuir ? Garde toujours ces questions en tête. Si tu joues double jeu, tu finiras par te retrouver piégé dans ta propre toile. Si tu te mets à dos tout à la fois la Fédération et les Corporations, les Constellations ne seront plus assez vastes pour t'abriter. Tu n'auras plus qu'à errer comme un gueux dans les fronts pionniers en attendant que les So-Ko-Ssel te tombent dessus et te transforment en énergie. Si tu vois ce que je veux dire...

- Et vous ? Quel est le camp que vous avez choisi ? demanda Dogwal.

Félidin n'eut pas le temps de répondre. Le sas s'ouvrit d'une alarme envahit le cockpit. L'Azuréen se crispa sur les commandes de son vieux cargo délabré. Une corvette de la Fédération venait de sortir de la dimension c² juste devant lui. L'être se tourna vers son apprenti copilote. Ses yeux virèrent du bleu au rouge étincelant. Le Dorg qui était assis à ses côtés soutint son regard :

- Tu crois quand même pas que c'est moi qui les ai prévenus qu'on passait par là ?

Félidin haussa les épaules. Ce n'était pas le moment de se quereller. Patience. Sagesse. Raison. C'était un triptyque de vie difficile à tenir pour lui. Presque contre-nature. Mais il s'efforçait d'y parvenir. Une voix crachotante se fit entendre via le communicateur.

- Cargo Andrestic, cargo Andrestic. Ici la corvette fédérale Liberté. Nous allons procéder à une inspection de votre navire. Veuillez stopper vos moteurs.

Le Félidin se racla la gorge.

- Hem... Bien sûr, officier. Nous allons nous exécuter.

- Cargo Andrestic, cargo Andrestic. Nos relevés nous indiquent des charges d'énergie importantes dans vos moteurs. Stoppez tout immédiatement ou nous ouvrons le feu.

L'Azuréen se résigna. Cette corvette semblait bien équipée et lui n'avait jamais pu investir dans des émetteurs d'anti-énergie. Inutile donc de chercher à leurrer les Fédéraux. Il stoppa son vaisseau et déverrouilla le sas d'accès.

- Qu'est-ce qu'on va faire ? demanda le jeune Dorg d'une voix qui laissait transparaître une légère anxiété.

Félinid



- Obtempérer, bien sûr.

- Obtempérer ? Mais on doit se battre ! On ne peut pas les laisser découvrir ce qu'on transporte.

Le Félinid rit.

- Écoute petit, avec mon petit canon bitube à rayon et un seul petit missile auto-guidé en stock, tu crois vraiment que se battre est l'option la plus intelligente ?

- Et pourquoi pas ?

- Si la corvette était endommagée ou venait d'être attaquée et que je pouvais penser que les cellules de ses boucliers énergétiques étaient à plat, pourquoi pas. Mais là...

- Donc on se laisse faire ?

- Je n'ai pas dit ça non plus. Laisse-moi faire, déclara-t-il. Regarde mais ne dis rien. Surtout ne dis rien. Et Kombal, ni toi ni moi on le connaît. D'ailleurs ce nom ne nous évoque rien, n'est-ce pas ?

Sans en dire plus, Félinid quitta son siège de pilotage et se rendit sur la passerelle accueillir les soldats. Sur le chemin, il épousseta rapidement sa vieille tunique élimée et rajusta son pelage désordonné. Il fallait faire bonne impression. Bientôt, un officier suivi de quatre soldats montait à bord à l'aide d'un tunnel mobile. Le pont se pénétra sur la passerelle. Félinid leur adressa aussitôt un large sourire et effectua une légère courbette :

- Soyez les bienvenus à bord de l'Andrestic, messieurs.

Ces manières ne parurent guère adoucir l'officier qui lança sèchement :

- Avez-vous des marchandises illégales à déclarer ? En vertu du code fédéral, une déclaration préalable vous permettrait le cas échéant de réduire votre peine.

- N'ayez aucune inquiétude, monsieur l'officier. Je connais parfaitement le code fédéral. Tenez, que vos hommes s'installent dans le patio et prennent des rafraîchissements. Je vais commencer par aller vous montrer notre livre de bord et nos codes d'identité.

Félinid prit l'officier par le bras et le mena vers le cockpit. Il lui chuchota :

- Écoutez. Je... Je transporte des produits médicaux...

L'officier sourcilla.

- Vous avez une autorisation pour cela ?

L'Azuréen se racla la gorge.

- Non... Hélas... Et je sais que dans ce cas mon opération de transport peut être assimilée à de la contrebande de produits stupéfiants. Mais il fallait emmener ces produits au plus vite

pour sauver des mineurs pris de crises de Gnédite sur une station d'extraction de Gaol-4. Alors j'ai accepté de prendre le risque de ne pas attendre l'autorisation de transport. Pour les sauver, vous comprenez.

L'officier gardait un visage fermé qui indiquait : « je ne comprends pas encore très bien mais si tu trouves les mots justes, je deviendrai peut-être compréhensif ». Félidin poursuivait donc.

- On m'a donné un délai très court pour la livraison. Et si je ne suis pas dans les temps, pas de paiement. Alors si vous me laissez repartir et livrer avant l'échéance les médicaments, il serait normal que vous touchiez une part de la somme qu'on m'a promise.

L'officier se taisait toujours.

- Douze mille CréFéds : c'est ce que je dois toucher si j'arrive avant le délai fixé. Disons que vous pourriez en obtenir le tiers pour votre aide à cette entreprise. Qu'en dites-vous ?

Devant le silence de son interlocuteur, Félidin poursuivit son argumentation :

- Regardez, je vous montre mes codes d'identification. Vous savez qui je suis, vous avez toutes les données pour retrouver mon vaisseau si je ne tiens pas parole. Je vous propose de nous retrouver demain sur la lune de Gaol-4 et là je vous paierai le tiers convenu. Disons même la moitié... Ça fait quand même six mille CréFéds. Je ne peux pas faire plus. Je dois sauver les traites de mon vaisseau... Pitié officier...

Peu après, les Fédéraux quittèrent le bord. L'Azuréen poussa un soupir de soulagement. Le Dog dit :

- Mais on ne transporte pas des médicaments ! Et les armes à bord valent bien plus que douze mille CréFéds.

- Bien sûr, et l'officier le savait. Mais il a jugé que six mille CréFéds c'était suffisant et qu'il pourrait difficilement obtenir plus sans que ça dégénère.

- Et on va faire quoi maintenant ?

- On va livrer les armes sur Ventura comme prévu et ensuite on fonce sur la lune de Gaol-4 donner six mille CréFéds à l'officier fédéral.

- Vous allez vraiment y aller ? Vous allez vraiment lui donner ?

- Souviens-toi de ce que je t'ai dit, idiot. Il faut savoir se ménager des alliés. Si je ne vais pas sur Gaol-4 et si je ne paie pas, que va-t-il se passer selon toi ? Je serai aussitôt recherché dans tout le secteur fédéral et l'Andrestic ne pourra plus approcher de la moindre station sans que les clairons de la mort ne résonnent ! Allez, viens, on part. Je vais te montrer comment calculer un saut Dc².

• • •

Les armes furent livrées comme convenu sur Ventura, en échange d'une demi-tonne de staltium, un minerai très résistant vendu à prix d'or.

- Allez, on part pour Gaol-4, annonça Félidin. On devrait arriver à temps.

Mais en quittant l'atmosphère de Ventura pour préparer son saut, l'Andrestic tomba nez-à-nez avec une frégate de la Shipping. Aussitôt, une voix résonna dans l'intercom :

- Andrestic, veuillez stopper vos moteurs. Vous quittez une zone surveillée. Nous devons monter à bord pour perquisitionner en vertu de l'accord Coporatiste Sat-U.

À travers la baie vitrée, le Dorg observait les lignes élancées du navire qui s'appêtait à les arraisonner. Il sourit :

- Cette fois, on ne craint rien. On a juste un peu de minerai en cale.

- Un peu ? rugit l'Andrestic. Une demi-tonne ! Une demi-tonne d'un minerai stratégique employé dans la construction spatio-navale. Sans bon transport ! On va se faire réquisitionner tout notre stock et on va être mis en détention en attendant un procès pour fraude ou mieux, trahison au pire s'ils pensent qu'on a le moindre lien avec la Fédération.

Penau Dogwal demanda d'une voix faible :

- On va faire quoi alors ?

- Je m'en occupe. Regarde mais...

- Je sais, maugréa Dogwal. Je dis rien. Et on connaît pas Kombal. C'est bon, je suis pas stupide.

Une dizaine de minutes plus tard, un Wolden agressif prenait pied à bord de l'Andrestic.

- Ah, monsieur l'officier, si vous saviez ! lança Félidin d'une voix misérable. Si vous saviez... Dogwall, sers des boissons à ces messieurs les soldats dans le patio pendant que je mène leur noble officier au poste de pilotage pour qu'il puisse relever nos données de vol.

• • •

Le passage à bord des hommes de la Shipping n'avait duré que quelques minutes. Bientôt, ils quittaient l'Andrestic.

- Alors ? demanda Dogwal qui durant tout ce temps était resté à occuper les soldats dans le patio. Que lui avez-vous dit ? Comment vous vous en êtes sorti cette fois ?