

PATHFINDER®



Sporenkrieg

ABENTEUERPFAD

PATHFINDER

AUTHORS

Rigby Bendele, Jason Bulmahn and James Jacobs

ADDITIONAL WRITING

Aoife Ester, James Jacobs, Michelle Y. Kim, Grady Wang,
Scott D. Young and Linda Zayas-Palmer

DEVELOPER

James Jacobs

EDITING LEAD

Priscilla Lagares

EDITORS

Felix Dritz, Patrick Hurley, Avi Kool, Priscilla N. Lagares,
Lynne M. Meyer, Zac Moran, Ianara Natividad, Solomon St.
John, and Simone D. Sallé

COVER ARTIST

Rodrigo Gonzalez Toledo

INTERIOR ARTISTS

Mylene Bertrand, Wilmar Ballespi Escarp, Kendal Gates,
Chris L. Kimball, Robert Lazzaretti, Vira Linevych, Mayra
Luna, Gunship Revolution (Mico Dimagiba, Patsy Lascano,
Adelijah Ocampo, Hinchel Or, Rafael Cal-Ortiz, Marcus
Reyno, Jen Santos, and Brian Valez) and Firat Solhan

ART DIRECTION

Sonja Morris

GRAPHIC DESIGN

Adriana Gasperi

PUBLISHER

Erik Mona

SPECIAL THANKS

Vanessa Hoskins

DEUTSCHE AUSGABE

Ulisses-Spiele GmbH

ORIGINALTITEL

Pathfinder Adventure Path #210-212: *Whispers in the Dirt;*
The Secret of Deathstalk Tower; A Voice in the Blight

TEXTBEARBEITUNG

Peter Basedau, Manfred Becker, Johannes Erichsen, Judith
Neugebauer, Stefan Radermacher, Ulrich-Alexander Schmidt

LAYOUT

Jessica Dillmann



Paizo Inc.

15902 Woodinville-Redmond Rd NE,

Unit B

Woodinville, WA 98072-4572

paizo.com



Ulisses Medien &

Spiel Distribution GmbH

Industriestraße 11

65529 Waldems / Steinfischbach

ulisses-spiele.de



Der Sporenkrieg

Prolog

4

1. Akt: Geflüster im Dreck

8

Kapitel 1: Das Konzil von Leben und Tod

12

Kapitel 2: Verschwörung in Xer

42

Kapitel 3: Das Aufblühen

60

2. Akt: Das Geheimnis des Totenstiels

74

Kapitel 4: Die Faulige und der Abstoßende

78

Kapitel 5: Wo Dämonen wandeln

94

Kapitel 6: Sporen der Sünde

114

3. Akt: Eine Stimme aus der Fäule

144

Kapitel 7: Rückkehr zur Erinnerung

148

Kapitel 8: Die Belagerung von Iadara

172

Kapitel 9: Baumschnitters Wahrheiten

196

Epilog

210

NSC Galerie

214

Werkzeugkiste

226

Kyonin

236

Elfische Elite

242

Baumschneider

244

Verderber der Natur

250

Heldenhafte Vermächtnisse

254

Bestiarium

260







Prolog: Kampagnenüberblick

Baumschnitter wurde aus den Äußeren Klüften verbannt, nachdem er versucht hatte, Cyth-V'sug (seinem „Vater“) die Kontrolle über das Dämonenreich Jeharl zu abzunehmen. Er musste in die Welt von Golarion fliehen und hielt sich dort jahrtausendlang versteckt. Als er aber den *Sovryanstein* in der damals verlassenen Elfenstadt Iadara im Land Kyonin fand, fing er an, das Netzwerk magischer Portale zu verderben. Sein Einfluss verwandelte die Wildnis in eine dornige Pilzwüste, die als das Dornenwirr bekannt ist.

Diese Verderbnis lockte die Elfen zurück nach Golarion, und obwohl sie Baumschnitter davon abhalten konnten, die Kontrolle über ihr Portalnetzwerk zu erlangen, verschwand der Dämon nie wirklich. Viele glauben, dass die Elfen Baumschnitter vor langer Zeit besiegt und im Dornenwirr gefangen genommen haben, während ebenso viele ihn für einen zweimal besiegten Feigling halten (zuerst von seinem dämonischen Vater, dann von der Elfenation), dessen Bedrohung für die Gesellschaft nicht wesentlich über die Grenzen seines irdischen Reiches hinausreicht.

Aber so zerstörerisch Dämonen auch sind, zählen Gerissenheit und Geduld zu ihren größten Waffen. Baumschnitter ist weder ein Feigling noch ein Opfer. Die vergangenen Jahrhunderte haben ihm die Chance gegeben, einen heimtückischen und schrecklichen Plan zu entwickeln, um die Präsenz der Elfen im Herzen der Inneren See in eine Erinnerung zu verwandeln – eine Erinnerung, die schnell unter einer Schicht des Verfalls und einer neuen Realität aus infernalem Plagenschlick verblasen wird, sollten ihm keine Helden im Weg stehen.

DER AUFSTIEG DES DORNENWIRRS

Die Geschichte dieses Konflikts wartet schon seit über einem Jahrzehnt darauf, erzählt zu werden. Baumschnitter ist eine ständige Bedrohung und tauchte sogar im *Monsterhandbuch von Pathfinder Zweite Edition* (und kürzlich in *Kern: Monster*) als „Endgegner“ des Buches auf. Jetzt ist die Bedrohung akut. Baumschnitter ist bereit, den Elfen das zu nehmen, was er schon so lange haben will, was den Helden von Golarion eine letzte Chance gibt, eine der gefährlichsten Bedrohungen der Inneren See zu besiegen.

Sporenkrieg spielen

Der *Sporenkrieg Spielerleitfaden* ist ein PDF, das du auf ulisses-spiele.de findest. Dieser Abenteuerpfad geht davon aus, dass die Spieler ihre Charaktere nach den Tipps und Vorschlägen in diesem Dokument erstellt (oder vielleicht angepasst) haben. Wenn du den *Spelerleitfaden* nicht in deiner Kampagne verwenden möchtest, sage deinen Spielern, dass sie bei der Erstellung ihrer SC für diese Kampagne berücksichtigen sollten, dass das Spielen von Elfischen SC (oder SC, die thematisch mit Elfen verbunden sind) die logischsten Verbindungen zu den bevorstehenden Ereignissen ermöglicht.

Auch wenn *Sporenkrieg* sicherlich einen klassischen Kampf zwischen den Mächten des Guten und des Bösen darstellt, ist die Geschichte nicht besonders an traditionellen, starren Gesellschaftsordnungen und standhaften „heldenhaften“ Figuren interessiert, die gegen die Mächte der Zerstörung kämpfen. Helden, die für das Gute kämpfen, dies aber auf ihre eigene Art und Weise tun und ein breites Spektrum an unerwarteten Verbündeten oder Taktiken begrüßen, um den Sieg zu erringen, passen viel besser zu den Themen von *Sporenkrieg* als solche, die wenig Toleranz für Nuancen haben.

KRIEGSEPIDODEN

Wie der Titel schon sagt, geht es in „Der Sporenkrieg“ um einen großen Konflikt zwischen zwei mächtigen Gruppen – in diesem Fall den Elfenarmeen von Kyonin und den dämonischen Legionen aus dem Dornenwirr. Aber „Der Sporenkrieg“ erzählt nicht die Geschichte dieser Konflikte, zumindest nicht „sichtbar“. Wenn Armeen während dieser Kampagne aufeinandertreffen, geschieht dies in Form von kurzen „Kriegsepisoden“. Dabei handelt es sich um sehr kurze Begegnungen, die während der Abenteuer stattfinden, um die Wahrnehmung zu simulieren, dass der Krieg zwischen Kyonin und dem Dornenwirr weitergeht, während die SC hinter den feindlichen Linien Abenteuer bestehen und ihre eigenen wichtigen Ziele verfolgen. Jede Kriegsepisode besteht aus einer kurzen Beschreibung des Ereignisses oder der Schlacht, und obwohl die SC nicht an diesen Schlachten teilnehmen, können sie den Ausgang dieser Episoden beeinflussen, indem sie „Sporenkriegspunkte“ ausgeben, die sie durch ihre Erfolge in den Abenteuern verdient haben.



Baumschnitter

Prolog

1. Akt: Geflüster im Dreck

Das Konzil von Leben und Tod

Verschöpfung in Xer

Das Aufblühen

2. Akt: Das Geheimnis des Totenstils

Die Faulige und der Abstoßende

Wo Dämonen wandeln

Sporen der Sünde

3. Akt: Eine Stimme aus der Fäule

Rückkehr zur Erinnerung

Die Belagerung von Iadara

Baumschnitters Wahrheiten

Epilog

NSC Galerie

Werkzeugkiste

Kyonin

Elfische Elite

Baumschnitter

Verderber der Natur

Heldenhafte Vermächnisse

Bestiarium

ZEITLEISTE DER KAMPAGNE

Wichtige Ereignisse, die zum Beginn des Sporenkriegs führten, werden im Folgenden vorgestellt.

Datum	Ereignis
-5293 AK	Erdenfall. Die meisten Elfen von Kyonin ziehen sich in ihre Heimatwelt Castrovel zurück, aber der Magier Aelthian beschließt, zu bleiben. Als der Erdenfall kommt, zieht sich Aelthian in seine zeitlose Festung Arabrecht zurück, aus der er in den folgenden Jahrhunderten nur ab und zu auftaucht. Viele Elfen im Mieraniwald verlassen ihre Heimat, um anderswo Zuflucht zu suchen – diejenigen, die in die Finsterlande fliehen, werden von einer Mystikerin namens Jininsiel angeführt, während diejenigen, die nach Norden zur Krone der Welt fliehen, von einem Späher namens Jelarial angeführt werden.
2497	Baumschnitter wird nach Golarion verbannt.
2626	Baumschnitter findet den Sovyrianstein und beginnt, Kyonin ins Dornenwirr zu verwandeln.
2632	Baumschnitter versucht, den Sovyrianstein zu zerstören; Elfen kehren nach Golarion zurück, um Kyonin vor Baumschnitter zu beschützen.
2633	Baumschnitter zerstört den Tempel von Calistria in Shevaroth; dieser wird zu seiner Operationsbasis und ist fortan als Totenstiel bekannt.
2988	Eine Hexe namens Silisifex aus Calistria trifft auf Aelthian, der sich dem Kampf gegen die Armeen von Baumschnitter anschließt. Sein Versuch, Baumschnitter zu verbannen, schwächt den Dämon, scheitert aber letztendlich, als Baumschnitter die Magie gegen Aelthian und seine Heimat richtet. Die Verwüstung, die dabei entsteht, ist heute als Dämmerkrater bekannt.
2989	Trotz seines Sieges über Aelthian ist Baumschnitter geschwächt. Die Elfen nutzen das aus und beginnen, den südlichen Teil von Kyonin vom Dornenwirr zurückzuerobern.
3041	Das Dornenwirr wird auf seine heutigen Grenzen reduziert. Weitere Versuche, es zu verkleinern, scheitern, und obwohl die Grenzen immer wieder aufflammen und nach Norden kriechen, gelingt es den Elfen, das Dornenwirr mehr oder weniger innerhalb dieser Grenzen zu halten. Gelehrte sehen darin das offizielle Datum der Niederlage von Baumschnitter.
3042	Der Elfenheld Kyloss Syndar führt eine kleine Gruppe Soldaten in die Wildnis von Kyonin, um die letzten Festungen der Dämonen auszuräumen. In den folgenden Jahrzehnten wird er zu einem Symbol für die Erholung des Landes von der Korruption.

3050	Silisifex führt eine Gruppe von Anhängern der Calistria an, um Schevaroth zurückzuerobern und den Totenstiel zu säubern, verschwindet aber spurlos.
Um 3200	Baumschnitter schickt subtile Fäden der Verderbnis nach Norden und beginnt damit den langen Prozess des Wachstums der Jeharlu-Sporen.
3520	Kyloss Syndar kämpft gegen die dämonische Hydra Schlangenmaul, besiegt das Monster, bezahlt dafür aber mit seinem Leben. Zu seinen Ehren wird die Stadt Grüngold gegründet.
4445	Königin Telandia wird Herrscherin von Kyonin.
4633	Ein Kult von Rovagug fällt in Schevaroth ein und erobert den Totenstiel.
4703	Der Sukkubus Quilindra mischt sich in die politischen Kreise von Kyonin ein, um Infos zu sammeln, die Baumschnitter helfen könnten.
4707	Quilindra wird von Telandias Leuten eingefangen.
4708	Königin Telandia arbeitet mit abenteuerlustigen Helden zusammen, um eine korrupte Gruppe innerhalb der Regierung von Kyonin zu besiegen, die als Winterrat bekannt ist. Sie trickst Quilindra aus, damit sie den Abenteurern hilft, aber als die Sukkubus die Wahrheit erfährt, stellt sie sich den Helden im Kampf und wird getötet.
4710	Quilindra wird als Fungustyrann namens Sporenkönigin wiedergeboren.
4718	Die Weltenwunde wird geschlossen.
4719	Der Wispernde Tyrann vernichtet Vigil, entkommt dem Galgenkopf und zieht zurück in sein altes Reich auf der Insel des Schreckens, wodurch die traditionellen Bündnisse zwischen den Nationen des Encarthansees durcheinandergewürfelt werden.
4723	Ein Elfenveteran der Weltenwunde namens Aravaschnial kommt zurück nach Kyonin, um der Königin sein Wissen anzubieten. Er hofft, seine Erfahrungen aus dem Dienst in der Weltenwunde in den jahrhundertelangen Kalten Krieg seiner Heimat gegen das Dornenwirr einbringen zu können.
4724	Aravaschnial und ein paar Ekujae-Druiden reisen in den Klauenwald, um eine neuartige Plage zu untersuchen, die nun dort wächst, in der Hoffnung, einen Weg zu finden, das Dornenwirr zu bekämpfen, ohne die Aufmerksamkeit von Baumschnitter auf sich zu ziehen. Gorum wird getötet und ein Götterregen fällt auf Golarion, was die Ausbreitung des Krieges beschleunigt. Im Dornenwirr führt der rote Regen zu einem plötzlichen Wachstum von Baumschnitters Jeharlusporen-Netzwerk, wodurch der aufstrebende Dämonenherrscher seine Pläne für einen Angriff auf Kyonin beschleunigen kann. Der Angriff, den er für mehrere Jahrzehnte in der Zukunft geplant hatte, kann nun viel früher beginnen.
4725	Heute. Der Sporenkrieg beginnt.