

DESIGN

DEVELOPED BY – Matthew Dawkins

WRITTEN BY – Dale Andrade, Jacqueline Bryk, Jacob Burgess, John Burke, Lillian Cohen-Moore, Rachel Cole, Matthew Dawkins, Steffie de Vaan, Emily Griggs, Mike F. Tomasek Jr, Eddy Webb, Rachel Wilkinson, James Mendez Hodes

EDITING – Brian Johnson

WORLD OF DARKNESS LINE DEVELOPER — Matthew Dawkins

CULTURAL CONSULTING — James Mendez Hodes

ART

ART DIRECTION – Mike Chaney and Meredith Gerber

BOOK DESIGN AND LAYOUT – Josh Kubat

LOGO DESIGN – Meredith Gerber

COVER ART – Mark Kelly

INTERIOR ART – Mark Kelly, Alejandro Colucci, Mirko Failoni, Ken Meyer Jr., Glen Osterberger, Drew Tucker, Amy Wilkins, Michael Gaydos, Sam Denmark, Felipe Gaona, Michele Giorgi

CREATIVE DIRECTION – Richard Thomas

WORLD OF DARKNESS BRAND MANAGEMENT

BRAND MANAGER – Sean Greaney

BRAND CREATIVE LEAD – Justin Achilli

BRAND ART DIRECTOR – Tomas Arfert

BRAND EDITOR – Karim Muammar

BRAND COMMUNITY DEVELOPER – Martyna “Outstar” Zych

BRAND MARKETING MANAGER – Jason Carl

PARADOX LICENSING

BUSINESS DEVELOPER – Dhaunae De Vir

RENEGADE GAME STUDIOS

PRESIDENT & PUBLISHER: Scott Gaeta

VICE PRESIDENT SALES & MARKETING: Sara Erickson

CONTROLLER: Robyn Gaeta

DIRECTOR OF OPERATIONS: Leisha Cummins

ASSOCIATE PROJECT MANAGER: Katie Gjesdahl

DIRECTOR, STRATEGIC PARTNERSHIPS: Erika Conway

SALES MANAGER: Kaitlin Ellis

E-COMMERCE: Nick Medinger

SALES AND MARKETING PROGRAM MANAGER: Matt Holland

SENIOR PRODUCER OF BOARD & CARD GAMES: Dan Bojanowski

ASSOCIATE PRODUCER OF BOARD & CARD GAMES: Jimmy Le

SENIOR PRODUCER OF ROLEPLAYING GAMES: Elisa Teague

ASSOCIATE PRODUCER OF ROLEPLAYING GAMES: Trivia Fox

SENIOR GAME DESIGNER: Matt Hyra

GAME DESIGNERS: Dan Blanchett, Chris Chung, & T.C. Petty III

SENIOR CREATIVE LEADS OF BOARD & CARD GAMES:

Anita Osburn & Jeanne Torres

VIDEO PRODUCTION ASSOCIATE: Katie Schmitt

CUSTOMER SERVICE: Jenni Janikowski

FINANCE CLERK: Minnie Nelson

EVENT MANAGER: Chris Whitpan

CREATIVE PRODUCTION: Noelle Lopez

CREATIVE PRODUCTION: Todd Crapper

CREATIVE PRODUCTION: Gordon Tucker

DEUTSCHE AUSGABE

Jessica Dillmann, Kai Großkordt, Thomas Michalski

MITARBEITER ULISSES SPIELE

Zoe Adamietz, Philipp Baas, Mirko Bader, Myriel Balzer, Steffen Brand, Leamon Crafton, Carlos Diaz, Jessica Dillmann, Cora Elsässer, Frauke Forster, Daniel Friedrich, Ingo Grauel, Christof Grobelski, Kai Großkordt, Nikolai Hoch, David Hofmann, Jan Hulverscheidt, Philipp Jerulank, Matthias Kalupner, Johannes Kaub, Annika Kleinschmidt, Nele Klumpe, Christian Lonsing, Thomas Michalski, Carolina Möbis, Janine Modler, Vincent Modler, Carsten Moos, Markus Plötz, Thomas Römer, Nadine Schäkel, Ulrich-Alexander Schmidt, Leon Schuster, Alex Spohr, Viktoria Umbach, Hannah van den Höövel, Jan Wagner, Noah Weisgerber, Anton Weste, Christopher Weule

Ulisses Medien & Spiel Distribution GmbH, Industriestraße 11, 65529 Waldems / Steinfischbach

www.ulisses-spiele.de

©2025 WHITE WOLF ENTERTAINMENT, AB

Alle Rechte vorbehalten. Eine Vervielfältigung ohne die schriftliche Zustimmung des Herausgebers ist ausdrücklich untersagt, außer für Rezensionen und für leere Charakterbögen, die nur für den persönlichen Gebrauch vervielfältigt werden dürfen. White Wolf, Vampire: The Maskerade und die Welt der Dunkelheit sind eingetragene Warenzeichen der White Wolf Entertainment AB. Alle Rechte vorbehalten.

BESUCHE WHITE WOLF ENTERTAINMENT ONLINE UNTER WWW.WHITE-WOLF.COM UND WWW.WORLDOFDARKNESS.COM

NUR EIN WEITERES FAMILIENESSEN 9

EINLEITUNG 13

Glaube an das Blut	13
Ein Ort der Anbetung	14
Das Leben in religiöser Disharmonie	14

KAPITEL EINS: AUFSTIEG DES METHUSALEM-KULTES 17

Die Justicaren sprechen	17
Gründe und Bräuche der Anbetung	19
Der Stier und das Blut und die Knochen	19
Zeit des dünnen Blutes	20
Bruder Sweetwater spricht	21
Beschütze die Herde	21
Ein Kainitisches Gesangbuch	21
Die ausgebrachte Saat	23
Verdorben bis ins Mark	23
Schönheit ist göttliche Wahrheit	25
Bette die Gebeine	26
Heil Gorgo, Menschenschlächterin	28
Der Sucher und der Mond	28
Im Auftrag der Göttin	29
Trickle-Up-Religion	31
Hüte dich vor falschen Religionen	31
Der Herr der Roten Wüste	32

KAPITEL ZWEI: RELIGIONEN DER BLUTSVERWANDTEN 35

Die Aschesucher	35
Staub zu Staub	36
Töten Millennials die blutsverwandten Ahnen?	36
Data-Mining	37
Cinder Institute: Ibiza	38
Perspektiven	38
<i>Tierscherben</i>	39
<i>Amber Freeman (ThriveHive)</i>	39
<i>Dr. James „Mortius“ Howitt</i>	42
Blutalchemie der Aschesucher	44
Stufe 3	45
<i>Asche zusammenbrauen</i>	45
<i>Chemisch induzierte Rückblenden</i>	45
Stufe 4	46
<i>Disziplin kanalisieren</i>	46
Die Bahari, Kinder der Lilith	46
<i>Übereifrige Nachforschungen</i>	47
Aus der Wüste	48
Glaubensgrundsätze	49
Organisation	49

Moderne Nächte	50
Rekrutierung	50
Einsatzgebiete	51
Garten der Hoffnung: Budapest	52
Ziele	53
Riten und Rituale	54
Feinde	54
Perspektiven	55
Neue Klüngelart	55
Nemesis	55
Neue Rituale	55
Stufe 1	55
<i>Schmeichle dem Garten</i>	55
Stufe 5	56
<i>Edens Großzügigkeit</i>	56
Die Kirche des Kain	57
Die Häresie fällt	58
Die Häresie erhebt sich	58
Hölle auf Erden	59
Sublimierung der Göttlichkeit in die Gesellschaft	59
Ad Limina	60
Kirchenhierarchie	61
<i>Kongregation/Die Herde</i>	61
<i>Torwächter</i>	61
<i>Akolythen</i>	61
Küster	61
Lektoren	62
Diakone	62
Priester/Kirchenvorsteher	62
Bischöfe	62
<i>Der Metropolit</i>	62
Kirchliches Dogma	62
Sakramente	64
<i>Das Sakrament der Valediktion</i>	64
<i>Das Sakrament der Exkulpation</i>	64
<i>Das Sakrament des Feuerlaufs</i>	64
Kainitische Domäne: St. Louis	65
Perspektiven	66
Neue Rituale	67
Stufe 1	67
<i>Dämpfe die Furcht</i>	67
Stufe 3	67
<i>Feuer im Blut</i>	67
Stufe 5	67
<i>Creatio Ignis</i>	67
Die Kirche des Seth	68
Der Chaoskult	68
Kirche und Staat	68
<i>Der Clan der Lügen</i>	69

Göttliche Ursprünge	70	Stufe 5	94
<i>Eine geflüsterte Geschichte</i>	71	<i>Grube der Kontemplation</i>	94
<i>Moderne Täuschungen</i>	72	Die Mithraischen Mysterien	95
Schlangen in ihren verborgenen Nestern	72	Von Persien bis nach Rom	95
Rituale der Befreiung	73	Eine Londoner Renaissance	95
<i>Das Kleine Mysterium des Seth</i>	73	<i>Mithra und der Stier</i>	96
<i>Die Neun Pforten</i>	74	Der London-Blitz	96
<i>Das Große Mysterium des Seth</i>	75	Gesichter des Stiergottes	97
<i>Beginn der Reise der Gläubigen</i>	75	Mithraistische Ambition	97
<i>Die späten Stunden der Nacht</i>	76	Göttlicher Mithras	98
Über die Kirche des Seth	78	Eine Religion im Untergrund	99
Setiten-Tempel: Charkiw	79	Die Londoner Ungewissheit	99
Perspektiven	80	Die Feier des Stiergottes	99
Tiere	81	<i>Bullenlauf</i>	99
<i>Boa Constrictor</i>	81	<i>Fruchtbarkeitsfeste</i>	99
<i>Kobra</i>	81	<i>Das Blut-Äquinoktium</i>	100
<i>Schakal</i>	81	<i>Das Blutungsritual</i>	100
Oksana Koblenko „Proserpina“	81	Die Sieben Stufen zur Sonne	100
Neue Klügelart	84	<i>Die Erste Stufe: Corax, der Rabe</i>	100
Saboteure	84	<i>Die Zweite Stufe: Nymphus, die Braut</i>	101
Neue Kräfte	84	<i>Die Dritte Stufe: Miles, der Soldat</i>	101
Verdunkelung	85	<i>Die Vierte Stufe: Leo, der Löwe</i>	101
Stufe 3	85	<i>Die Fünfte Stufe: Perses, der Perser</i>	101
<i>Gedankenlabrinth</i>	85	<i>Die Sechste Stufe: Heliodromus, der Bote der Sonne</i>	101
Präsenz	85	<i>Die Siebte Stufe: Pater, der Vater/Mutter</i>	102
Stufe 3	85	Mithraeum: Edinburgh	102
<i>Das Antlitz Wahrer Liebe</i>	85	Perspektiven	104
Gestaltwandeln	85	Neue Kräfte	104
Stufe 5	85	Beherrschung	104
<i>Das Herz der Finsternis</i>	85	Stufe 2	104
Kult von Shalim	86	<i>Sklawische Hingabe</i>	104
Aus dem Nichts	86	Stufe 4	104
Das Erblühen des Abgrunds	87	<i>Herrschaft der Ahnen</i>	104
<i>Diener des Abgrunds</i>	87	Seelenstärke	104
<i>Shalimitische Riten</i>	87	Stufe 4	104
<i>Gematrie</i>	87	<i>Zerschlagen</i>	104
Abgründige Weihe	88	Die Nephilim, Kinder des Engels	105
<i>Finstere Absicht</i>	88	Der Unendliche Traum	105
<i>Feinde</i>	88	Die Saat des Gartens	106
<i>Artefakte und Symbolik</i>	89	<i>Die Basilika des Erzengels</i>	107
<i>Sterbliche Diener</i>	89	<i>Lex Sanctorum Decis Angelorum</i>	107
Shalim-Operationen: Fukuoka	89	<i>Orte der Anbetung</i>	108
Perspektiven	90	<i>Riten des Vergnügens und der Vollkommenheit</i>	108
„Porzellan“ Patricia Montgomery	90	<i>Eingeschränkte Perspektive?</i>	108
Zeremonien von Shalim	93	<i>Feinde</i>	109
Stufe 1	93	<i>Artefakte und Symbolik</i>	109
<i>Ruf des Reisenden</i>	93	<i>Sterbliche Anhänger</i>	109
Stufe 3	94	Nephilim-Träume: Johannesburg	110
<i>Name des Vaters</i>	94	Perspektiven	111
		<i>Anna Jusupowa „Annatolija“</i>	111

Kleinere Kulte

Amaranthaner

Aktuelle Ziele

Cleopatraner

Aktuelle Ziele

Der Kult der Isis

Aktuelle Ziele

Augen von Malakai

Aktuelle Ziele

Gorgos Nest

Aktuelle Ziele

Los Hijos de Si

Aktuelle Ziele

Söhne und Töchter der Helena

Aktuelle Ziele

Die Meneleaner

Aktuelle Ziele

Der Einzig Wahre Weg

Aktuelle Ziele

Diener Irads

Aktuelle Ziele

KAPITEL DREI: DER KULT DES TODES UND DES UNTODES

Einer von uns

Die Unterwelt

Masken, Mord und Komplott

... Das machst du so gut

Der Tod erscheint immer zu dritt

Die Familienzusammenführung

Die andere Seite

Der Kapuziner

Die Rolle der Giovanni

Die Säuberung

Ein neuer Besen

Das Establishment

Die Ziele der Familie

Familienunternehmen

Der Umgang mit der Obrigkeit

Die Rolle der Sendboten

Die Zeitleiste

Neues Blut in einem alten Clan

Tödliche Zielstrebigkeit

Faktionalismus

Pläne für den Giovanni

Pläne für die Samedi

Hierarchie und Stämme

Die Rolle der Samedi

Die anderen beiden

114

114

114

115

116

116

116

116

117

118

118

118

119

120

120

120

121

122

122

122

123

125

125

126

126

127

128

129

130

131

132

132

133

133

134

134

134

135

135

136

137

137

137

138

138

138

138

Kinder des Vodou

Seelenrebelln

Die Rolle der Anderen

Die Lamiae

Die Kappadozianer

Die Nagaraja

Und mehr noch

Die Familienhierarchie

Wer ist dein Daddy?

Die Familien

Klüngel oder Stammbaum?

Nach außen gerichtete Operationen

Die Venezianische Leiter

Der Anziani-Rat

Die Kammer 1444

Die Unendliche Nacht

Perspektiven auf blutsverwandte Religionen

Ein einzigartiger Kult

Hecata-Chroniken

Neue Klüngelarten

Familie

Torwächter

Neue Arten des Jagdverhaltens

Erpresser

Grabräuber

KAPITEL VIER: STERBLICHE KULTE

Das Haus von Anteros

Geschichte

Doktrin

Was ist Liebe?

Aktivitäten

Zukunftspläne

Annabelle Jones

Jacob Wrightson

Alyson King

Die Familie Eaden

Virginia Eaden

Leonard Eaden

Geschichtenaufhänger: Liebe im Tod

Die Kirche der Mittel

Geschichte

Doktrin

Aktivitäten

Zukunftspläne

Millicent Jarvey

Morgan Brant

Malik Lugo

Joseph Dominguez

139

140

141

141

141

142

142

143

143

144

144

145

146

146

147

147

147

148

149

150

150

150

150

150

150

153

154

154

154

154

154

156

156

156

156

156

157

157

157

158

158

158

159

160

160

160

160

161

Geschichtenaufhänger: Finanzielle Auszehrung	162	Propheten	181
Leahs Kreis	162	Kultische Praktiken	181
Geschichte	162	Schrift	181
Doktrin	163	Relikte	181
Aktivitäten	163	Dienste	181
Zukunftspläne	164	Tracht	181
<i>Jake „Diabolic“ Martins</i>	164	Rituale	182
<i>Mika Bittermann</i>	164	Feiertage	182
<i>Melissa „Razor“ Thomson</i>	164	<i>Montage</i>	182
<i>Leah</i>	165	<i>Historisch</i>	182
<i>Geschichtenaufhänger: Überfall läuft schief</i>	165	<i>Jahreszeitlich</i>	182
Der Schreckenskult von Eligos	166	Methoden der Rekrutierung	183
Geschichte	166	<i>Die Verzweifelten</i>	183
Doktrin	166	<i>Die Getriebenen</i>	183
Aktivitäten	166	<i>Ein Brief von Laylah Froud von den Bahari</i>	183
Zukunftspläne	167	<i>Die Nachsichtigen</i>	184
<i>Amy Montague</i>	168	Orte der Anbetung	184
<i>Jaden Michaels</i>	168	<i>Der Tempel</i>	184
<i>Franklin Bryant</i>	168	<i>Historische Stätte</i>	184
<i>Rupert Brant</i>	168	<i>Überall und nirgends</i>	184
<i>Teresa Miles</i>	168	Schnelle Kultgründung	184
Geschichtenaufhänger: Eligos' Brechung	169	Hintergründe	184
Der Orden des Gebrochenen Zweigs	169	<i>Verbündete</i>	184
Geschichte	169	<i>Kontakte</i>	185
Doktrin	170	<i>Einfluss</i>	185
Tätigkeiten	170	<i>Zuflucht</i>	185
Zukunftspläne	170	<i>Ein Brief von Khaled al-Fakhani von der Kirche des Seth</i>	186
<i>Margaret Thales</i>	171	<i>Mawla</i>	187
<i>Samantha Watts</i>	171	Kultnamen	187
<i>Edward H. Sullivan</i>	171	<i>Farben</i>	189
<i>Geschichtenaufhänger: Gottes Waffen</i>	171	<i>Kreaturen</i>	190
Andere Kulte	172	Grundlegende Kultbeschreibungen	191
KAPITEL FÜNF: KULTE ERSCHAFFEN 175		Mitglieder des Kultes	193
Der Akt der Schöpfung	175	<i>Sterbliche</i>	193
Wie man einen Kult erschafft	176	<i>Vampire</i>	194
Die Grundlagen	177	Beispielkult: Der Orden von Taweret	194
Glaube	178	Neue Klüngelarten	195
<i>Ahnenerkennung</i>	178	Gefolgsleute	195
<i>Säkulare Werte</i>	178	Denkfabrik	195
<i>Ketzerei</i>	179	<i>Ein Abkommen zwischen den Konfessionen</i>	196
Gebote	179	KAPITEL SECHS: HECATA 199	
<i>Du sollst ...</i>	179	Wer sind die Hecata?	200
<i>Du sollst nicht ...</i>	179	Archetypen der Hecata	201
<i>Die erste Regel des Vampirclubs</i>	179	<i>Meisterschwindler</i>	201
Hierarchie	179	<i>Forensikspezialist</i>	201
<i>Laien</i>	179	<i>Geborener Nekromant</i>	201
<i>Eingeweihter</i>	180	<i>Verlorenes Kind</i>	202
<i>Akolyth</i>	180	<i>Bankier ohne Skrupel</i>	202
<i>Klerus</i>	180	Disziplinen	202

Zwang	202
<i>Hecata: Morbidität</i>	202
Fluch	203
<i>Jagdverhalten</i>	203
Vergessen	203
Eigenschaften	203
Stufe 1	204
<i>Asche zu Asche</i>	204
<i>Die Bindende Fessel</i>	204
Stufe 2	204
<i>Tödliche Vorkenntnis</i>	204
<i>Wo das Leichentuch dünner wird</i>	205
Stufe 3	205
<i>Aura des Verfalls</i>	205
<i>Fest der Leidenschaft</i>	206
Stufe 4	206
<i>Nekrotische Plage</i>	206
Stufe 5	207
<i>Erfüllung der Skuld</i>	207
<i>Welkender Geist</i>	208
Zeremonien des Vergessens	208
Stufe 1	208
<i>Gabe des Falschen Lebens</i>	208
<i>Geistloser Leichnam</i>	209
<i>Geist herbeirufen</i>	209
Stufe 2	209
<i>Homunkulus-Diener erwecken</i>	209
<i>Homunkulus-Diener</i>	210
<i>Geist beugen</i>	210
Stufe 3	211
<i>Geistergefäß</i>	211
<i>Schlurfende Horden</i>	212
<i>Aggressive Leiche</i>	212
Stufe 4	212
<i>Geist unterwerfen</i>	212
<i>Das Leichentuch teilen</i>	213
Stufe 5	213
<i>Ex Nihilo</i>	213
<i>Lazarenischer Segen</i>	214
Leben in der Unterwelt	215
<i>Gespenst in der Maschine</i>	216
<i>Poltergeist</i>	216
<i>Marionettenspieler</i>	216
<i>Kreischer</i>	216

KAPITEL SIEBEN: BLUTLINIEN UND HINTERGRUNDBÖGEN

Blutlinien

KAPITEL ACHT: STYX UND BEIN	233
Einleitung	233
München liebt Dich	234
Wo die Leichen begraben liegen	235
Die Geheime Hauptstadt	236
Prolog: Ein Familienessen	238
Kapitel Eins: Lügende Leichen	239
<i>Handout #1: Die Auktionseinladung</i>	239
<i>Handout #2: Dossier Günter Hildebrant</i>	240
Die Versteigerung	241
<i>Optionen des Klüngels</i>	241
Umgang mit Günter Hildebrant	242
<i>Optionen des Klüngels</i>	242
Das Ritual	243
Kapitel Zwei: Totengräber	243
Erkundung der Stadt	243
Dauerhafte Unterkünfte	244
Der erste Alptraum	244
Unter Arrest	245
Drohungen und Gerüchte	246
<i>Ratschläge des Clans</i>	246
Untersuchung ersten Angriffs	247
Kapitel Drei: Der Preis, den wir zahlen	247
Der zweite Alptraum	248
Untersuchung des zweiten Angriffs	248
Kennenlernen des Mithraskults	249
Bedrohungen und Angriffe	251
Kapitel Vier: Eine Familienangelegenheit	251
Der dritte und vierte Alptraum	251
Untersuchung des dritten Angriffs	252
<i>Optionen des Klüngels</i>	252
Untersuchung des vierten Angriffs	252
Nachforschungen bei der GSG 10	252
<i>Optionen des Klüngels</i>	253
Asanos Hinterhalt	253
<i>Optionen des Klüngels</i>	253
Kapitel Fünf: Aufstieg und Fall	254
Verhindern des fünften Angriffs	254
Pilog: Der Tod ist sicher, das Leben nicht	254
<i>Handout #3: Ein Brief</i>	255
Antagonistenwerte	256
<i>Hiromitsu Asano</i>	256
Blutsverwandte Bewohner von München	258
<i>Terrence Rusk, Perses des Mithraskultes</i>	258
<i>Anna Fleischer vom Mithraskult</i>	258
<i>Dieter Straub, Baron von München</i>	258
<i>Peter Bohn, Anarch</i>	258