





LEGENDARY

MODIPHUIS®
ENTERTAINMENT



Modiphuis Entertainment Ltd.

2nd Floor, 39 Harwood Rd,

London SW6 4QP, Vereinigtes Königreich

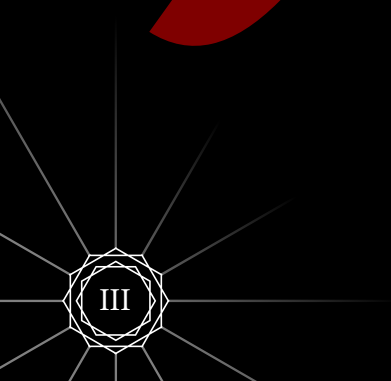
info@modiphuis.com

www.modiphuis.net

Das 2d20 System und die Modiphuis Logos sind urheberrechtlich geschützt durch Modiphuis Entertainment Ltd. 2025. Das Copyright für alle 2d20 Systemtexte liegt bei Modiphuis Entertainment Ltd. Jede unerlaubte Verwendung von urheberrechtlich geschütztem Material ist illegal. Alle markenrechtlich geschützten Namen werden auf fiktive Weise verwendet; eine Verletzung ist nicht beabsichtigt. Dies ist eine fiktive Arbeitsleistung. Jegliche Ähnlichkeit mit realen Personen und Ereignissen, ob in der Vergangenheit oder Gegenwart, ist rein zufällig und unbeabsichtigt, es sei denn, die Personen und Ereignisse werden in einem historischen Kontext beschrieben.

Der Wüstenplanet © 2025 Legendary. **Der Wüstenplanet: Abenteuer im Imperium** ist ein offiziell unterlizenziertes Eigentum von Gale Force Nine, einem Unternehmen der Battlefront Group. Alle Rechte vorbehalten. , mit Ausnahme des Modiphuis-Logos, das Modiphuis Entertainment Ltd. gehört.

DEUTSCHE AUSGABE
Ulisses Medien & Spiel Distribution GmbH
Industriestraße 11
65529 Waldems / Steinfischbach
www.ulisses-spiel.de



D U N E

A B E N T E U E R I M I M P E R I U M

W Ü S T E N P L A N E T

- A B E N T E U E R K O M P E N D I U M V O L . 1 -

DUNE : DER WÜSTENPLANET

IV

IMPRESSUM

CREATIVE LEAD
ANDREW PEREGRINE
WRITERS
MICK HAND, ANDREW PEREGRINE, RACHEL J. WILKINSON, STEVE ZACCARDI
LINE EDITOR
RACHEL J. WILKINSON
GRAPHIC DESIGN
JEN MCCLEARY, JANE ROBERTSON, LEIGH WOOSEY
ART DIRECTION
ROCÍO MARTÍN PÉREZ
COVER ARTISTS
DAVID BENZAL
INTERIOR ARTWORK ARTISTS
AMIR ZAND, RODRIGO GONZÁLEZ TOLEDO, MIKHAIL PALAMARCHUK, JOEL CHAIM HOLTZMAN, CARMEN CORNET, EREN ARIK, VICTOR HARMATIUK, ALEXANDER GUI LLEN BROX, RAMAZAN KAZALIEV, OLIVIER HENNART, MIHAIL SPIL-HAUPTER, LIXIN YIN, HERI IRAWAN, DAMIEN MAMMOLITI, AVISHEK BANERJEE, LUCAS STANIEC, SUSANAH GRACE, MARCIN TOMALAK, JAKUB KOZŁOWSKI, IMAD AWAN, SIMONE RIZZO, VICTOR HARMATIUK, JÁNOS TOKITY, LOUIE MARYON
PROOFREADING
STEPHANIE LORÉE
PROJECT MANAGEMENT
DANIEL LADE

BRAND MANAGEMENT
JOE LEFAVI FOR GENUINE ENTERTAINMENT
TECHNICAL ADVICE
BRIAN HERBERT KIMBERLEY HERBERT BYRON MERRITT KEVIN J. ANDERSON THE HERBERT PROPERTIES TEAM
WITH THANKS TO
JOHN-PAUL BRISIGOTTI PETER SIMUNOVICH FOR GALE FORCE NINE
BRIAN HERBERT KEVIN J. ANDERSON AND THE HERBERT PROPERTIES TEAM

Und unsere wunderbaren Partner bei Legendary und die außergewöhnlichen Filmemacher, ohne die dieses Spiel nicht hätte gemacht werden können.
Und Frank Herbert, Autor und Schöpfer des Universums Der Wüstenplanet, dessen einzigartige Vision und Fantasie uns alle inspiriert haben.

DEUTSCHE AUSGABE
THOMAS MICHALSKI, VINCENT MODLER, JOHANNA MOOS

Der Wüstenplanet TM & © 2025 Legendary. Alle Rechte vorbehalten. **Der Wüstenplanet: Abenteuer im Imperium** ist ein offiziell unterlizenziertes Eigentum von Gale Force Nine, einem Unternehmen der Battlefront Group. Alle Rechte vorbehalten. , mit Ausnahme des Modiphius-Logos, das Modiphius Entertainment Ltd. gehört.

ULISSES SPIELE
ZOE ADAMIETZ, PHILIPP BAAS, MIRKO BADER, MYRIEL BALZER, KAJUS BERGHOF, STEFFEN BRAND, BILL BRIDGES, LEAMON CRAFTON, CARLOS DIAZ, JESSICA DILLMANN, CORA ELSÄSSER, FRAUKE FORSTER, DANIEL FRIEDRICH, CHRISTOF GROBELSKI, KAI GROSSKORDT, NIKOLAI HOCH, DAVID HOFMANN, JAN HULVERSCHEIDT, PHILIPP JERULANK, MATTHIAS KALUPNER, JOHANNES KAUB, NELE KLUMPE, CHRISTIAN LONSGING, MATTHIAS LÜCK, THOMAS MICHALSKI, CAROLINA MÖBIS, JANINE MODLER, VINCENT MODLER, CARSTEN MOOS, FELIX PIETSCH, MARKUS PLÖTZ, BRIAN REEVES, ANNIKA RICHTER, NADINE SCHÄKEL, ULRICH-ALEXANDER SCHMIDT, LEON SCHUSTER, ALEX SPOHR, VIKTORIA UMBACH, HANNAH VAN DEN HÖÖVEL, JAN WAGNER, NOAH WEISGERBER, ANTON WESTE, CHRISTOPHER WEULE



Modiphius Entertainment Ltd., 39 Harwood Rd, London, SW6 4QP, Vereinigtes Königreich
Die zugrunde liegenden Spielsysteme und -mechaniken sind urheberrechtlich geschützte Arbeitsleistungen © 2023 von Modiphius Entertainment Ltd. Alle Rechte vorbehalten. „Modiphius“, „2d20“, „TM“ und die Modiphius-Logos sind Handelsmarken oder eingetragene Handelsmarken von Modiphius Entertainment Ltd. Alle markenrechtlich geschützten Namen werden in einer fiktiven Weise verwendet; eine Verletzung ist nicht beabsichtigt. Dies ist eine fiktive Arbeitsleistung. Jegliche Ähnlichkeit mit realen Personen und Ereignissen, ob in der Vergangenheit oder Gegenwart, ist rein zufällig und unbeabsichtigt, es sei denn, die Personen und Ereignisse werden in einem historischen Kontext beschrieben. Jede unerlaubte Nutzung von urheberrechtlich geschütztem Material ist illegal.

MODIPHIOUS ENTERTAINMENT				
CHIEF CREATIVE OFFICER	PHOTOGRAPHER	EDITOR	FACTORY MANAGER	TRANSLATIONS AND PUBLISHING MANAGER
CHRIS BIRCH	FÁTIMA MARTÍN PÉREZ	BRYCE JOHNSTON	MARTIN JONES	MATT TIMM
CHIEF OPERATIONS OFFICER	LEAD 3D DESIGNER	GAMES DESIGNER	SENIOR PRODUCTION OPERATIVES	DISTRIBUTION & KEY ACCOUNTS MANAGER
RITA BIRCH	JONNY LA TROBE-LEWIS	JAMES HEWITT	DREW COX WARWICK VOYZEY	GARY MOORE
MANAGING DIRECTOR	SENIOR 3D DESIGNERS	COMMUNITY AND DESIGN ASSISTANT	LEAD PRODUCTION OPERATIVE	SALES ACCOUNT MANAGER
CAMERON DICKS	JOANA ABBOTT, DOMINGO DÍAZ FERMÍN, CHRIS 'CRISPY' PEACEY	DOM WESTERLAND	ANTHONY MORRIS	MATT VANN-HINTON
HEAD OF BRAND	SENIOR 3D PLASTICS DESIGNER	SCHEDULING AND DESIGN ASSISTANT	PRODUCTION OPERATIVES	MARKETING MANAGER
SAMANTHA WEBB	COLIN GRAYSON	JUSTIN TALSMAN	THOMAS BULL, REBECCA CARTWRIGHT, LOUIS HARTLEY-EDWARDS, JAKE PINK, JAKE SKINNER-GUY, MILES TURNER	BEN O'BRIEN
HEAD OF DEVELOPMENT	3D DESIGNERS	2D20 DEVELOPER	ASSEMBLY TEAM	MARKETING COORDINATOR
SOPHIE WILLIAMS	BEN DE BOSDARI, SEAN BULLOUGH	NATHAN DOWDELL	ELAINE ELIZABETH HUGHES, NICHOLA JONES	SHAUN HOCKING
HEAD OF CREATIVE SERVICES	STUDIO PAINTER	RPG DESIGN ASSISTANTS	TOOL MAKERS	MARKETING ASSISTANT
JON WEBB	CALLUM FRANCE	ANDY DOUTHWAITE, JESS GIBBS	LUKE GILL, DAVID HEXTALL	GEORGIE REEVE
CREATIVE COORDINATOR	STUDIO TERRAIN DESIGNER	PROJECT MANAGEMENT OFFICE TEAM LEAD	CUSTOMER SERVICE & ACCOUNTS MANAGER	BRAND MANAGER
KIERAN STREET	JULIAN JERATSCH	BLAŻEJ KUBACKI	LLOYD GYAN	CHRIS SHEPPERSON
FINANCIAL CONTROLLER	LEAD GRAPHIC DESIGNER	SENIOR PROJECT MANAGER	EVENTS MANAGER	CUSTOMER SUPPORT REPRESENTATIVE
LUC WOOLFENDEN	MICHAEL E. CROSS	GAVIN DADY	GREGOIRE BOISBELAUD	CHRIS DANN
LOGISTICS AND PRODUCTION MANAGER	GRAPHIC DESIGNERS	PROJECT MANAGERS	COMMUNITY MANAGER	WEBSTORE MANAGER
PETER GROCHULSKI	STEPHANIE TORO, CHRIS WEBB, MARK WHITTINGTON, LEIGH WOOSEY	DANIEL LADE, JAMIE MACKENZIE, BEN MAUNDER, HARALAMPOS TSAKIRIS	APRIL HILL	APINYA RAMAKOMUD
LEAD ART DIRECTOR	AUDIO AND VIDEO PRODUCER	PROJECT MANAGEMENT ASSISTANT	FINANCE & LOGISTICS ADMIN ASSISTANT	BOOKKEEPER
ROCÍO MARTÍN PÉREZ	STEVE DALDRY	ROBERT HEBBLETHWAITE	HOLLIE SHEPPERSON	VALYA MKRTCHYAN
ART DIRECTOR		OPERATIONS MANAGER		ACCOUNT PAYABLE SPECIALIST
ARIEL OREA		JOHN WILSON		OFELYA MNATSAKANYAN
STUDIO COORDINATOR				
ROCÍO MARTÍN PÉREZ				

INHALT

EINFÜHRUNG.....	3	AKT II: IN DIE HÖHLEN	56
QUELLENBUCH-ÜBERSICHT.....	4	Die Höhle der Ewigkeit.....	56
DIE ARRAKIS-KAMPAGNE.....	6	Der Baraka.....	57
Die Mission.....	6	Auftritt der Fremden.....	57
Hitze und Staub.....	6	Lylahs Urteil.....	59
Blut im Wasser.....	6	AKT III: DIE RÜCKKEHR NACH HOLFA.....	60
Ein Sturm der Klingen.....	6	Shaitans Handel.....	60
Shaitans Handel.....	6	Diplomatie auf Messers Schneide.....	60
Coriolis-Sturm.....	7	EPILOG.....	62
Zeit ist eine schmale Tür.....	7	Weitere Abenteuer.....	62
Wüstenblume.....	7	KAPITEL 4: CORIOLIS-STURM	
Abschluss der Kampagne.....	7	ABENTEUERSKIZZE.....	66
KAPITEL 1: ARRAKIS		Die wahre Geschichte.....	66
ARRAKIS.....	10	Schäden/Verletzungen und Zeitrahmen.....	67
Wer regiert Arrakis?.....	10	Einbau des Coriolis-Sturms in deine Kampagne.....	67
DAS LEBEN AUF ARRAKIS.....	12	STURMVERLAUF.....	68
Alltägliches Leben.....	15	AKT I: ANREISE ZUR WETTERSTATION.....	69
ORTE UND PLÄTZE.....	16	Der Flug zur Station.....	70
Die Straßen von Arrakeen.....	16	Eine harte Landung.....	71
Die Bittere Oase.....	17	AKT II: DIE WETTERSTATION.....	72
Der Raumhafen und das Gildenbüro.....	18	Die Hauptkuppel.....	72
Der Zentralmarkt von Arrakeen.....	20	Das Gewächshaus.....	77
Nia Sharns Haus.....	22	AKT III: DEN STURM ÜBERLEBEN.....	79
Linass Kaffeehaus.....	22	Begegnung mit Beldan.....	79
Der Schleier.....	23	Bombenentschärfung.....	80
Landar Murks Ecke.....	23	Verbleib in der Station.....	80
KAPITEL 2: ANKUNFT		Abflug.....	80
HITZE UND STAUB.....	26	Notruf.....	81
AKT I: LANDUNG AUF ARRAKIS.....	26	ABSCHLUSS UND EPILOG.....	82
Hinterhalt.....	26	KAPITEL 5: ZEIT IST EINE SCHMALE TÜR.....	
Nach Hause finden.....	28	ABENTEUERSKIZZE.....	86
AKT II: SOIREE IM HAUS ATREIDES.....	28	Gliederung.....	86
Die Soiree leiten.....	29	VORSPIEL: VERSPRECHEN MACHEN SCHULDEN.....	87
AKT III: SCHARFSINNIGE GESCHÄFTE.....	32	AKT I: MUTTER IST EIN VERB.....	88
BLUT IM WASSER.....	34	Informationen sammeln.....	88
AKT I: EINE DUBIOSE EINLADUNG.....	34	Die Gemeinschaft.....	90
Abendunterhaltung.....	34	Wenn die Spieler Gewalt anwenden.....	90
AKT II: WÜSTENWANDERUNG.....	36	AKT II: NICHTS EXISTIERT OHNE GRUND.....	92
Der Unterschlupf der Schmuggler.....	37	Das Glück ist mit den Tüchtigen.....	92
AKT III: DIE FREMEN.....	38	AKT III: EIN ERFÜLLTES LEBEN.....	94
Was ist hier los?.....	38	Die Philosophie von Renshu.....	94
Aufbruch.....	38	Eine Prüfung des Schicksals.....	96
Wüstenwanderung.....	38	Ein Segen und viele Visionen.....	97
Das Fremden-Versteck.....	38	AKT IV: KEINE WAHL IST AUCH EINE WAHL.....	98
Mit leeren Händen.....	39	ABSCHLUSS.....	99
EIN STURM DER KLINGEN.....	41	KAPITEL 6: WÜSTENBLUME	
AKT I: GÄSTE MIT MESSERN.....	41	ABENTEUERSKIZZE.....	102
AKT II: ERMITTLUNGEN.....	43	Was tatsächlich geschieht.....	102
Der Aufbau des Gefängnisses.....	43	PROLOG: HOFKÜNSTLERIN.....	103
Wo steckt Khalin.....	43	AKT I: KUNST UM DER KUNST WILLEN.....	104
Wachablösung.....	43	Die Großen und Mächtigen.....	104
Khalins Akte.....	43	Den Empfang im Griff behalten.....	106
Details über die Wachen.....	43	Diebstahl.....	107
Beschaffung von Informationen.....	43	AKT II: BLUT AUF DER LEINWAND.....	108
AKT III: VENDETTA.....	44	Die Spurensuche.....	108
Frontalangriff.....	45	Sackgasse.....	111
Hinterhalt.....	45	Akt III: Die Farbe der Ehre.....	112
Täuschen und Tarnen.....	45	Tödlicher Besuch.....	113
Die Rache der Harkonnen.....	46	Die Fäden entwirren.....	114
Zurück in die Wüste.....	46	DAS ABENTEUER GEHT WEITER.....	115
WEITERE ABENTEUER.....	47	HANDOUTS.....	116
KAPITEL 3: SHAITANS HANDEL		ZONENKARTE DES GEFÄNGNISSES.....	123
ABENTEUERSKIZZE.....	50	STATIONSPLAN: KARTE DER SPIELLEITERIN.....	124
AKT I: DAS DORF DER HOLFA.....	51	STATIONSPLAN: KARTE DER SPIELER.....	124
Rekrutierungsmotivation.....	51	HOLFA SPIONAGEZONEN.....	125
In das Versehrte Land.....	55	HOLFA DORFZONEN.....	126
Ankunft am Berg.....	55		

