

SAVAGE TALES OF SCIENCE FICTION



EVAKUIERUNG





SAVAGE TALES OF SCIENCE FICTION

Written by John-Matthew DeFoggi

Editing: Jodi Black

Graphic Design: Karl Keesler, Simon Lucas, Thomas Shook

Cover Art: Rick Hershey

Interior Art: Ani Ghosh, Rick Hershey, Unique Soparie, Jon Taylor

Logistics and Marketing: Jodi Black, Christopher Landauer, Christine Lapp

Production: Simon Lucas, Jessica Rogers

Deutsche Ausgabe

Karsten Hahne, Denis Radtke, Michael Mingers

Ulisses Spiele

Zoe Adamietz, Philipp Baas, Mirko Bader, Myriel Balzer, Steffen Brand, Bill Bridges, Leamon Crafton, Carlos Diaz, Jessica Dillmann, Cora Elsässer, Frauke Forster, Daniel Friedrich, Christof Grobelski, Nikolai Hoch, David Hofmann, Jörg Holder, Jan Hulverscheidt, Philipp Jerulank, Matthias Kalupner, Johannes Kaub, Nele Klumpe, Christian Lonsing, Matthias Lück, Thomas Michalski, Carolina Möbis, Janine Modler, Vincent Modler, Carsten Moos, Felix Pietsch, Markus Plötz, Brian Reeves, Annika Richter, Nadine Schäkel, Maik Schmidt, Ulrich-Alexander Schmidt, Leon Schuster, Alex Spohr, Viktoria Umbach, Hannah van den Höövel, Jan Wagner, Anton Weste, Christopher Weule

WWW.PEGINC.COM | WWW.ULISSES-SPIELE.DE



Savage Worlds, all unique characters, creatures, and locations, artwork, logos, and the Pinnacle logo are © 2025 Pinnacle Entertainment Group. Distributed by Studio 2 Publishing, Inc.

© 2025 Deutsche Ausgabe Ulisses Spiele.

EVAKUIERUNG

VON JOHN-MATTHEW DEFOLGI

Evakuiierung ist ein Abenteuer mit Fokus auf Mechs für SWAE, das mit dem SWSFK verwendet werden kann. *Evakuierung* ist für Fortgeschrittene Mechpiloten und verwendet den folgenden Aufhänger, wenn du es als One-Shot-Abenteuer spielst:

Ihr seid alle Mitglieder von Red's Raptors, der besten Söldnerkompanie im Spinwärts-Sektor. Ihr alle steuert 12 bis 18 Meter große Mechs, die mit den besten Waffen und Panzerungen ausgestattet sind, die man für Geld kaufen kann ... oder die man sich zumindest zu diesem Zeitpunkt leisten konnte. Nachdem ihr gerade den rechtmäßigen Erben auf den Thron von Hyperion 3 gesetzt habt, kehrt ihr von der Front zurück und gönnt euch eine wohlverdiente Auszeit mit eurem Honorar: Ausruhen, Entspannen und Reparieren!

Wenn du dieses Abenteuer als Teil einer größeren Kampagne verwendest, fügt sich *Evakuierung* leicht in eine Mech-Kampagne ein. Setze es nach dem Ende eines schweren Abenteuers ein, wenn die Gruppe für Reparaturen und zur Erholung in ihr Hauptquartier zurückkehrt. Passe den Aufhänger nach Bedarf an, wenn deine Gruppe für eine andere Organisation arbeitet.

Alle Charaktere dieses Abenteuers sind Piloten.

HINTERGRUND

Red's Raptors ist eine gemischte Söldnertruppe unter Reds Kommando, die im Spinwärts-Sektor operiert. Die Raptors nehmen in der Regel mehrere Verträge an, die sie im Auftrag verschiedener

Händler, Anführer und Generäle über den ganzen Sektor verteilen.

Reds taktisches Genie, ihre charismatische Natur und mehrere Trupps von Mechs haben die Raptors zu einer Elitekampfftruppe werden lassen. Mehrere Regierungen bieten ihnen Aufträge an ... und eine Vielzahl von Rivalen und Feinden hassen sie, Feinde, die jede Gelegenheit ergreifen, um Red einige ihrer Mechs und Piloten wegzunehmen.

Ein solcher Feind ist General Edgar Stackpole, ein Möchtegern-Diktator, der zum Söldnerkommandanten wurde. Seinen Putsch vor fünf Jahren zu stoppen war der erste große Sieg für Red und ihre Raptors. Seitdem nimmt Stackpole Aufträge an, die sich gegen die Raptors richten, aber in der Regel geht er aus diesen Begegnungen als Verlierer hervor.

Bei der Rückkehr von Hyperion 3 zum „Nest“, dem Hauptquartier der Raptors, muss das Sprungschiff der Raptors, die *Roosevelt*, im Denovos-System halten, um seinen Antrieb in der Atmosphäre des Gasriesen Denovos 2 aufzutanken. Dadurch ist das Schiff verwundbar für Angriffe, aber Denovos liegt normalerweise abseits der typischen Sprungrouten. Frühere Scans haben ergeben, dass es ein totes System ist, ohne Strukturen oder Aktivitäten.

Das war auch so, aber vor kurzem entdeckte General Stackpole eine alte Kommunikationsstation auf einem der Monde von Denovos 2, die er reaktivierte und neu bemannte. Das Stellare Imperium errichtete diesen Außenposten in den ersten Tagen seiner Expansion, gab ihn aber wegen der einzigartigen Fauna des Mondes wieder auf. Von dort aus hat Stackpole die Raptors ausspioniert. Er ließ Minen in der Atmosphäre von Denovos 2 ausbringen und wartet nun darauf, dass seine Männer die Zerstörung des Sprungschiffs der Raptors bestätigen.