

SHADOWRUN[®]

DURCHS NADELÖHR



Pegasus Press

INHALT

EINLEITUNG

DER AUKTIONSPREIS

TOUR DE FORCE

Was ist die Grand Tour?

Annalen der Grand Tour

Gesellschaftssaisons: die
Ursprünge der Sommer-
und Wintertouren

Die (neue) Grand Tour nach
dem Crash 2.0 und in den
Siebziger

Logistik der Grand-

Tour-Bacchanalien

Das Grand Comité
Gastgeber und Sponsorinnen
des Hedonismus
Veranstaltungen und
Teilnehmende

Mantel und Degen

Runs auf der Tour
Runs gegen die Tour

LISSABON

Klagende Lieder

Grundsätzliches

Recht und Regierung

Konzerne

Bezirke

Baixa

Alcântara-Grube

Alfama

Almada

Bairro Alto

Belém

Campo Grande

Chiado

Hafenviertel

Estoril

Mouraria

Parque das Nações

Die Grand Tour in Lissabon

4 PRAG

Die Goldene Stadt

Unterwegs

Strafverfolgung

Touristen-Tour

Tage des Ruhms

Offizielle Events

Inoffizielle Termine

Blue Gate Security Services

LONDON

Intro zu London

London auf einen Blick

Rein und raus

Luft

Land

Wasser

Kurzinformationen

Regierungsform

Gesetzesvollzug

Eine (kurze) Reise in die

Vergangenheit

Königreichsmacher

Konzerne

Regierungskräfte

Die Londoner Unterwelt

Die Firmen (Gangs)

Organisiertes Verbrechen

Hotspots

Nordlondon

Südlondon

Ostlondon

Westlondon (Westway)

Londons Zentrum

Die Grand Tour

PARIS

Hellere Lichter und

tieferer Schatten

Ein Überblick über Paris

Die Pariser Matrix

Paris, c'est magique!

Versteckte Unterwelt

Konzerneinfluss

Regierungen 95

Wichtige Personen

und Fraktionen 95

Die transhumanistische

Bewegung 97

Pariser Besonderheiten 97

Ein paar typische Treffpunkte 97

Dante's Inferno – Paris 99

Der Louvre 100

Les Halles und das

Centre Pompidou 101

Quai des Orfèvres 102

Montparnasse-Turm 102

Die Stiftung Louis Vuitton 103

Von den Tuileries zu den

Toren von Paris, das Herz

der Macht des French Touch 103

Montmartre, Buttes Chaumont

und Sacré Coeur 104

Versailles 105

Drouot 106

Clinique Blomet 106

La Table d'Émeraude

(Der Smaragdtisch) 107

Ein paar erwähnenswerte Orte

der Tour außerhalb von Paris 108

MACHER & MAGNATEN 110

Adrien Saurat 110

Anyu Spinrad 111

Aurora Cal 111

Cachorro Triste 112

Cara Villiers 113

Darko Duha 114

Domingo „Ding“ Ramos 115

Édouard Merise 116

Emanuel Sales 117

Hervé d'Amat 118

Herzogin Rhiannon Glendower 118

Isabelle de Rochefort 119

Jonathan Blake 120

Kardinal Isaac da Costa 121

Kommissare Danuska

Vlceková & Mikuláš Jezek 122

Mikulás Jezek	122	Besondere Anmerkungen	144	Wichtige Charaktere	155
Danuska Vlceková	123	Runderneuert und in Feierlaune	144	Schauplätze	155
Lord Thomas Roxborough	124	Die Fakten	144	Besondere Anmerkungen	155
Louis Belaran	124	Der Job	144	Dis-Information: Teil 1	155
Marie-Claire d'Orléans	125	Wichtige Charaktere	145	Die Fakten	155
Miguel Benitez	126	Schauplätze	145	Der Job	155
Ms Helena Chomsky	127	Abgang mit Knalleffekt	146	Wichtige Charaktere	156
Professor Jefferson		Die Fakten	146	Schauplätze	156
Patrick Shiloh	128	Der Job	146	Die Hütte im Wald	157
Queen Caroline	129	Wichtige Charaktere	147	Die Fakten	157
Ruiz Ferdiña	130	Schauplätze	147	Der Job	157
Violeta Quintal	131	Meins ... alles meins!	147	Besondere Anmerkungen	157
		Die Fakten	147	Wichtige Charaktere	158
		Der Job	147	Schauplätze	158
		Hinter den Kulissen	148	Um Abendgarderobe wird gebeten	158
		Wichtige Charaktere	148	Die Fakten	158
		Die Show muss weitergehen	149	Der Job	159
		Die Fakten	149	Wichtige Charaktere	159
		Der Job	149	Schauplätze	160
		Wichtige Charaktere	150	Dis-Information: Teil 2	160
		Schauplätze	151	Die Fakten	160
		Besondere Anmerkungen	151	Der Job	160
		Her mit den Schlüsseln!	151	Wichtige Charaktere	161
		Die Fakten	151	Schauplätze	161
		Der Job	151	Besondere Anmerkungen	161
		Ereignisse	152	Villiers' Vermächtnis	161
		Hinter den Kulissen	152	Die Fakten	161
		Besondere Anmerkungen	152	Der Job	161
		Pinker Punk	152	Wichtige Charaktere	170
		Die Fakten	152	Besondere Anmerkungen	170
		Der Job	153		
		Wichtige Charaktere	154	SPIELINFORMATIONEN	171
		Ein Opernabend	154	Die modulare Tour	172
		Die Fakten	154	Die Wintertour von	
		Der Job	154	2082 bis 2083	172

IMPRESSUM

Texte: Lars Blumenstein, Kevin Czarnecki, Lindsay Czarnecki, Aaron Dykstra, Jim Greene, Jason M. Hardy, J. Keith Henry, Erika Hoffman, Clifton Lambert, Nicholas Morris, Romain "Belaran" Pelisse, Louis Ray, Grant Robinson, Andre Roy, Jonathan Sakuma, RJ Thomas, Malik Toms, Christina "Joules Watts" Mitton

Coverbild: Jori Bolton

Redaktion: Rachel Fields, Jason M. Hardy, RJ Thomas

Coverbild: Victor Manuel Leza Moreno

Illustrationen: Paola Andreatta, Bruno Balixa, Wagner Chrissante, Shady Curi, Kat Hardy, Jack Hoyle, Gareth Keenan, Lukasz Matuszek, Victor Manuel Leza Moreno, Brendan Murphy, Steve Palenica, Jeff Porter, Colby Richards, Júlio Rocha, JoseLuis Segura, Anselm Zielonka, Maps: Eric Williams

Design & Produktion: Matt "Upgrade" Heerdt

Senior Art Director: Brent Evans

Shadowrun Art Director: Ian King

Chefredaktion Shadowrun: RJ Thomas

Lektorat: Mason Hart, J. Keith Henry, Louis Ray, Jeremy Weyand

Deutsche Chefredaktion: Andreas AAS Schroth

Redaktion der deutschen Ausgabe: Benjamin Plaga

Übersetzung: Christian Götter, Melanie Helke, Benjamin Plaga, Benjamin Shipham, Nadja Sommerfeld, Robert Spahl

Lektorat der deutschen Ausgabe: Benjamin Plaga, Lars Schiele

Layout und Covergestaltung der deutschen Ausgabe: Ralf Berszuck

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, unter Lizenz von Catalyst Game Labs und Topps Company, Inc. © 2024 Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Shadowrun und Topps sind Handelsmarken und/oder eingetragene Marken von Topps Company, Inc. in den USA, in Deutschland und/oder anderen Staaten. Catalyst Game Labs ist eine Handelsmarke von InMediaRes Productions, LLC.

ISBN 978-3-96928-136-9



Besuchen Sie uns im Internet:

WWW.SHADOWRUN6.DE

WWW.PEGASUS.DE

WWW.PEGASUSDIGITAL.DE



Pegasus Press

EINLEITUNG

Zumindest eines muss man der Grand Tour lassen: Sie macht keinen Hehl daraus, worum es geht. Würde man die Teilnehmenden mit dem Vorwurf konfrontieren, dass sie sich während der Tour einfach nur pausenlos der ungehemmten Zurschaustellung des Exzesses hingeben, dann würde keiner von ihnen auch nur auf die Idee kommen, zu widersprechen. Wahrscheinlich wären sie eher verwirrt, wieso sich jemand die Mühe macht, eine so offensichtliche Tatsache überhaupt auszusprechen. Die Grand Tour existiert unter anderem deswegen, weil einige der reichsten Leute auf diesem Planeten irgendwann feststellten, dass sie sich bei diversen im Fokus der Öffentlichkeit stehenden Events immer wieder über den Weg liefen – und dann beschlossen, diesen Begegnungen einen etwas strukturierteren und formelleren Rahmen zu geben.

Mittlerweile ist aus der Tour eine Aneinanderreihung von Partys, Bällen, Galas und anderen Spielarten demonstrativen Konsums geworden, die die Organisatoren sich einfallen lassen. Im Zuge der Tour reisen die reichsten und berühmtesten Partylöwen und -löwinnen der Welt von einer europäischen Stadt in die nächste. Die Liste umfasst London, Prag, Lissabon und Paris, geht danach aber noch ein gutes Stück weiter.

Nicht unbedingt die Szene, in der Shadowrunner normalerweise unterwegs sind, aber lass dich davon nicht täuschen – die Tour hat einen gewaltigen Bedarf an Schattentalenten. Bei den Partys, die im Zuge der Tour veranstaltet werden, geht es um mehr als sündhaft teures Essen und Trinken – auch wenn das zweifelsfrei ebenfalls ein elementarer Bestandteil ist. Während jeder Tour werden Konzerndeals eingefädelt, Affären begonnen und beendet, es wird Verrat begangen, einige Geheimnisse werden aufgedeckt und andere mit aller Macht unter Verschluss gehalten. Und bei all dem werden mitunter Shadowrunner gebraucht – besonders dann, wenn es darum geht, Informationen über diese Deals und Aktivitäten zu sammeln, sie auffliegen zu lassen oder sie zu verschleiern. Und das bedeutet, dass ein Runnerteam

den Auftrag bekommen könnte, im Dunstkreis der spektakulärsten Partys der Welt rumzuhängen. Lukrative Arbeit, solange man an die entsprechenden Jobs herankommt.

Und jetzt, wo die Konzerne entscheiden müssen, wie sie mit der Situation rund um Dis umgehen wollen, steht bei einigen dieser Gespräche noch mehr auf dem Spiel. Die Konzerne und die Regierungen sind noch immer dabei, herauszufinden, wer inmitten dieser Krise auf welcher Seite steht und was sie selbst unternehmen sollen. Und auch die Disianer haben Wind davon bekommen. Zusammengekommen sorgt das dafür, dass die Jobs rund um die aktuelle Winter- und Sommertour noch ein gutes Stück herausfordernder geworden sind – niemand, der ein vertrauliches Gespräch über Dis führt, möchte sich schließlich dabei belauschen zu lassen. Die Disianer wiederum haben ein starkes Interesse daran, sich einen Überblick über die aktuellen Deals zu verschaffen und alles, was Dis schaden könnte, im Keim zu erstickern.

Während der Tour laufen jede Menge Schattenoperationen, und dieses Buch soll dir dabei helfen, sie in deine Spielrunde einzubinden. Den Anfang macht das Kapitel *Tour de Force*, das einen Überblick über die Sommer- und Wintertour gibt und einige der wichtigsten Personen und Veranstaltungen beschreibt, die man kennen sollte. Anschließend folgen vier wichtige Stationen der Tour: *Lissabon*, *Prag*, *London* und *Paris*. Im Kapitel *Macher & Magnaten* findest du Beschreibungen (und Spielwerte) für einige der Teilnehmenden der Tour. *Pläne & Intrigen* enthält zahlreiche Runaufhänger und Ideen, mit deren Hilfe die Grand Tour in verschiedene Shadowrun-Kampagnen integriert werden kann. Den Abschluss des Buchs bilden *Spielinformationen* über den Ablauf sowie einige der erwähnenswerten Events auf jeder Tour.

Also schnapp dir dein schickstes Outfit, polier noch mal dein Knigge-Wissen auf und versteck deine Waffen, bis es absolut keinen anderen Weg mehr gibt – es ist Zeit für einen Spaziergang durch das Leben der superreichen Elite!



Verbinde mit JackPoint-VPN ...
... Identität verschleiert
... Verschlüsselung generiert
... mit Onion-Router verbunden

>Login
>Passwort eingeben

... Biometrischer Scan bestätigt
Verbunden mit <Fehler: Knoten unbekannt>

„Ein reicher Mann ist nur ein armer Mann mit Geld.“
– W.C. Fields

Willkommen zurück im JackPoint, Chummer. Deine letzte Sitzung wurde vor **6 Stunden, 10 Minuten und 42 Sekunden** getrennt.

AKTUELLE HINWEISE

Bei der Grand Tour hat man zwar alle Annehmlichkeiten, aber niemals wirkliche Sicherheit. Sehen wir uns an, wieso das so ist.
– Glitch

NEUE DATEIEN

>>> Einsatz auf den Tisch und dann lass die Würfel rollen. [Nichts geht mehr]
>>> Wie sich herausstellt, ist es sowohl eine Kunst als auch eine Wissenschaft, die Leute dazu zu bringen, einen nicht zu hassen. [Reibungslose Abläufe]
>>> Connection, Widersacher, Hindernis – die Polizei ist all das und noch viel mehr. [Feind und Helfer]

TOP-NEWS

>>> Klimaforschende von Aztechnology bezeichnen das weltweit verstärkte Auftreten sauren Regens als „natürliche Reaktion auf ein gemäßigteres Klima“.
>>> Horizon berät die Italienische Konföderation zur Neuausrichtung politischer Parteien.
>>> Garmonbozia führt Gespräche mit „mehreren Ländern“ über die offizielle Anerkennung der virtuellen Nation.

JACKPOINT-STATISTIK
62 User im Netzwerk aktiv.

NEUESTE NACHRICHTEN
Neue Analysen zeigen eine Korrelation zwischen den Stopps der Grand Tour und metaplanarer Aktivität.

DEIN JACKPOINT
>>> Du hast 8 neue private Nachrichten.
>>> Du hast 10 neue Antworten auf deine JackPoint-Posts.
>>> Manaorkane führen zu Verzögerungen im Zeitplan der aktuell laufenden Wüstenkriege.
>>> Hurlg-Lieferengpässe Berichten zufolge langsam behoben.

7 Mitglieder sind online und in deiner Region.

DEIN AKTUELLER REPUTATIONSSCORE: 713 (74 % POSITIV)

ZEIT: 19. März 2083, 04:48 Uhr

