

Sample file

TORG ETERNITY

DOKTOR Y UND DIE JIANG SHI & KANAWA GEHEIMOPERATIONEN

Gestaltung und Text: James Dawsey, Deanna Gilbert, Greg Gorden, John Watson

Mitwirkende: Kevin Elmore, Deanna Gilbert, Greg Gorden, Jay Rutley

Entwicklung: Greg Gorden

Redaktion: Ron Blessing, Trisha DeFoggi

Art Direction: Aaron Acevedo, Alida Saxon

Layout: Greg Gorden

Grafikdesign: Aaron Acevedo, Jason Engle, Alida Saxon

Deckung: Mitch Mueller, Scott Schomburg, Don Tantiado

Interior Illustrationen: Riccardo Rullo, Gunship Revolution

Spieletest: Stephen Bernardini, Colin Darby, Nick Guidotti, Michael Pietrelli, Jay Rutley, Nathan Smith, J Sumner, und Brett Tubbs.

DEUTSCHE AUSGABE

Deutsche Ausgabe: Thomas Michalski, Markus Plötz

ORIGINAL DESIGN TEAM

Mythos und Spieldesign: Greg Gorden, Bill Slavicsek, & Douglas Kaufman, mit Ed Stark, Greg Farshtey, Stan!, Brian Schomburg, Christopher Kubasik, Ray Winninger, und Paul Murphy

Zusätzliche Konzepte und Playtesting: Daniel Scott Palter, Denise Palter, Jonatha Ariadne Caspian, Michael Stern, Richard Hawran, C.J. Tramontana, Martin Wixted

Technische Unterstützung: Dr. Michael Fortner, Dr. George Exner

Ursprünglicher Logoentwurf: Tom Tomita

Überarbeitete und erweiterte Entwickler: Eric Gibson, Jim Ogle, Gareth Michael Skarka, Nikola Vrtis, Stephen Marsh, Talon Dunning

TORG ETERNITY DESIGN TEAM

Schreiben und Gestalten: Shane Lacy Hensley, Darrell Hayhurst, Markus Plötz, Deanna Gilbert, Ross Watson

Mitwirkende: Greg Gorden, Jim Ogle, Steve Kenson, Ed Stark, George Strayton, Henry Lopez, Aaron Pavao, Angus Abranson, Steven Marsh, Patrick Kapera, Bill Keyes, John Terra, James Kneivitt, Jonathan Thompson, Andy Vetromile, Joseph Wolf, Jasyn Jones

Art Director: Aaron Acevedo

Grafikdesign: Aaron Acevedo, Jason Engle

Playtesting: Jimmy Macias, Michael Conn, Damien Coltice, Michael Mingers, Michelle Hensley, Ron Blessing, Veronica Blessing, Tracy Sizemore, Golda Lloyd, Andrew Harvey, Dale Davies, Ed Rugolo, Scott Walker, Darrell Brooks, Melvin Willis, James Dawsey, Brad Rogers, Jamal Hassan, Jeremy Dawsey

ULISSES SPIELE

Zoe Adamietz, Philipp Baas, Mirko Bader, Steffen Brand, Bill Bridges, Leamon Crafton, Carlos Diaz, Jessica Dillmann, Cora Elsässer, Frauke Forster, Daniel Friedrich, Jan Gawlik, Christof Grobelski, Nils Herzmann, Nikolai Hoch, David Hofmann, Jörg Holder, Jan Hulverscheidt, Philipp Jerulank, Matthias Kalupner, Johannes Kaub, Nele Klumpe, Christian Lonsing, Matthias Lück, Thomas Michalski, Carolina Möbis, Vincent Modler, Carsten Moos, Felix Pietsch, Markus Plötz, Brian Reeves, Annika Richter, Hanna Riehm, Nadine Schäkel, Maik Schmidt, Ulrich-Alexander Schmidt, Thomas Schwertfeger, Alex Spohr, Viktoria Umbach, Hannah van den Höövel, Jan Wagner, Anton Weste, Christopher Weule

©2024 Ulisses Spiele. Torg, The Possibility Wars und alle einzigartigen Charaktere, Konzepte, Orte und Kreaturen sind Warenzeichen und/oder Urheberrechte von Ulisses Spiele. Alle Rechte vorbehalten.



DOKTOR Y UND DIE JIANG SHI

ÜBERBLICK

Doktor Yan-ting (Doktor Y) von der Bujutsu Corporation hat ein mögliches Heilmittel für das Jiang Shi-Virus entdeckt. Die Kanawa Corporation überfällt das Labor der Bujutsu Corporation und nimmt alle Angestellten der Firma als Geiseln. Die Storm Knights müssen die Überlebenden der Bujutsu Corporation (die mit dem Delphi-Rat verbündet sind) finden, sich zu der Unterwasserbasis durchschlagen, in der Doktor Y und seine Kollegen festgehalten werden, und sie befreien. Nachdem sie an die Oberfläche zurückgekehrt sind, hilft Doktor Y ihnen, in sein geheimes Labor in der Bujutsu Corporation zurückzukehren. Dort entdecken sie das Heilmittel, das keine Medizin ist, sondern Doktor Y selbst, der mit einem mutierten Stamm des Jiang Shi-Virus infiziert ist. In der letzten Szene müssen die Storm Knights einige schwierige Entscheidungen treffen.

AKT EINS: WILLKOMMEN IN KYOTO

SZENE EINS: WELCHER DOKTOR?

Standardszene: Pan Pacifica Dominante Zone Die Storm Knights erhalten eine verschlüsselte E-Mail vom Delphi-Rat. Nach dem Entschlüsseln, ein Vorgang, mit dem die Storm Knights vertraut sind, lesen sie die folgende Nachricht:

Storm Knights:

Der Delphi-Rat arbeitet seit kurz nach der Invasion mit der Bujutsu Corporation zusammen - einem medizinischen Forschungsunternehmen, dessen Ideale mit unseren übereinstimmen. Sie ergreifen Maßnahmen, um vielen der Ziele entgegenzuwirken, auf die die Kanawa Corporation unserer Meinung nach hinarbeitet. Kürzlich hat einer ihrer führenden Forscher, Doktor Yan-ting, einen Durchbruch bei der Entwicklung eines antiviralen Medikaments gegen das Jiang Shi-Virus erzielt. Kurz nachdem die Bujutsu Corporation uns über diese Entdeckung informiert hatte, wurde es still. Wir vermuten, dass die Kanawa Corporation oder ein anderer Rivale dafür verantwortlich ist.

Eure Aufgabe ist es, herauszufinden, was mit der Bujutsu Corporation passiert ist. Wenn möglich, nehmt Kontakt auf und beschützt den Doktor und seine Forschung. Wenn er ein Heilmittel für den Virus entdeckt hat, sind er und seine Forschung von unschätzbarem Wert. Anbei ein Bild des Doktors.

Dies ist eine Freigabe der Stufe Alpha und hat höchste Priorität. Bitte meldet euch innerhalb der nächsten 15 Minuten mit allen Nachschubwünschen.

Damit haben die Storm Knights die Möglichkeit, zusätzliche Vorräte vom Delphi-Rat anzufordern, wenn sie die entsprechende Probe auf *Überreden* bestehen. Die Nachricht löscht sich 15 Minuten nachdem die Storm Knights sie gelesen haben. Weitere 15 Minuten danach liefern ein automatisches Fahrzeug und eine Drohne die angeforderten Vorräte an die Storm Knights.

Das Bild von Doktor Y bleibt erhalten, nachdem die E-Mail des Delphi-Rats vom Gerät der Storm Knights verschwunden ist. Es zeigt einen großen, schlanken Mann asiatischer Abstammung mit einem rasierten Kopf, der eine Brille trägt. Er hat einen ernsten Gesichtsausdruck und trägt einen weißen Laborkittel.

Die Storm Knights können die Büros der Bujutsu Corporation in Kyoto finden, ohne dass sie ein Probe ablegen müssen. Eine schnelle Internetsuche oder das Befragen der Einheimischen beschafft die Adresse. Die Büros befinden sich im Herzen von Kyoto, in den oberen 20 Stockwerken eines 30-stöckigen Hochhauses, dem Kenkyu Building. Wenn die Storm Knights etwas nachforschen wollen, bevor sie sich auf den Weg in die Büros der Bujutsu Corporation machen, können sie eine Sehr Einfache (MW 6) *Computer-* oder *Gassenwissen*-Probe machen, um entweder das Plexus zu durchsuchen oder sich in der Stadt umzuhören.

Bei einem Standard-Erfolg erhalten sie die folgenden Informationen:

- Die Polizei hat vor zwei Tagen die Büros der Bujutsu Corporation gestürmt. Sie kamen mit versiegelten Kisten, auf denen „Beweismaterial“ stand, heraus und eskortierten viele Angestellte in Handschellen ab.

Bei einem Guten Erfolg lernen sie auch:

- Während die Polizei zahlreiche Angestellte verhaftete und Gegenstände aus ihren Büros beschlagnahmte, waren unter den Polizisten auch etliche unauffällige Kanawa-Sicherheitskräfte.

Bei einem Hervorragenden Erfolg, entdecken sie auch:

- Während der Razzia kam es zu einer Auseinandersetzung zwischen einer Polizeibeamtin und mehreren Kanawa-Sicherheitsleuten. Am nächsten Tag wurde die Polizistin beurlaubt. Seit der Razzia wurde sie öfter in der Nähe des Kenkyu Building gesichtet. Die Storm Knights finden (oder bekommen von einer der Personen, die sie mit *Gassenwissen* befragen) einen kurzen Videoclip von der Auseinandersetzung zwischen der namenlosen Beamtin

CHARAKTERE, WERDEN EHER INFIZIERT

Während dieses Abenteuers haben die Storm Knights eine erhöhte Chance, mit dem Virus infiziert zu werden, da die Anwesenheit von Doktor Y die Grausamkeit aller infizierten Feinde erhöht. Wenn einer der Storm Knights die *Ist das ein Biss?* Cosm-Karte hat, besagt diese in diesem Abenteuer zusätzlich: „Wenn du diese Karte spielst, wirf einen Bonuswürfel, wenn dein Storm Knight ausgeschaltet wird. Bei einem Ergebnis von 1 - 3 stirbt er und erhebt er sich kurz darauf als Jiang Shi. Bei einem Ergebnis von 4+ stirbt er wie üblich.“ Die Karte gibt dem Storm Knight außerdem 1 zusätzliche Möglichkeit.

und den Kanawa Sicherheitsleuten gezeigt. Die Beamtin schreit etwas von einer „Vertuschung“ und „ungerechten“ Verhaftungen.

Nachdem sie ihre Informationen erhalten haben, können die Storm Knights das Kenkyu Building ohne Probleme betreten. Allerdings finden sie heraus, dass der Aufzug, der in die höheren Stockwerke führt, wo sich die Büros der Bujutsu Corporation befinden, eine spezielle Schlüsselkarte benötigt, um höher als bis zum 20. Stock zu fahren. Im 20. Stock angekommen, finden sie die Büros geschlossen und verriegelt. Mit einer Sehr Einfachen (MW 6) Probe auf *Finden* oder *Beweisanalyse* entdecken die Storm Knights eine Tür im Treppenhaus, die leicht angelehnt ist. Es gibt offensichtliche Kratzspuren in der Nähe des Schließmechanismus, wo wahrscheinlich jemand das Schloss geknackt oder aufgebrochen hat.

Wenn die Storm Knights das Treppenhaus hinaufgehen, sehen sie, das auf den Etagen 21 bis 25 die Schlösser ähnlich aufgebrochen wurden. In den Stockwerken 21 - 24 gibt es nur noch leere Büros; alle Computer und andere Geräte wurden entfernt oder zerstört. Sobald sie das 25. Stockwerk betreten, lies oder umschreibe das Folgende:

Als ihr die schwere Stahltür aufreißt, seht ihr sofort einen Lichtstrahl und eine schemenhafte Gestalt dahinter. Das Licht bewegt sich schnell in eure Richtung und strahlt euch an. „Wer seid ihr!?“, schreit eine weibliche Stimme. „Polizei von Kyoto! Die Hände dahin, wo ich sie sehen kann!“ Die Stimme kommt euch bekannt vor, auch wenn ihr die Gesichtszüge der schattenhaften Gestalt nicht erkennen könnt.

Alle Storm Knights müssen eine Standard (MW 10) *Verstand*-Probe ablegen. Wenn sie gelingt, erkennen sie die Stimme als die, die sie in dem Videoclip über den Konflikt des Polizisten mit den Sicherheitskräften von Kanawa gehört haben. Wenn die Storm Knights das Video nicht entdeckt haben, können sie am Tonfall der Stimme erkennen, dass die Person, die die Waffe in der Hand hält, nicht beabsichtigt, tödliche Gewalt anzuwenden.

Die Frau ist die Polizistin Onishi Io. Sie wird nur auf die Storm Knights schießen, um sich zu verteidigen. Sie lässt sich leicht zur Vernunft bringen und senkt schnell ihre Schusswaffe und das Licht, wenn man sie davon überzeugt - eine Einfache (MW 8) *Überreden*-Probe -, dass man nicht von der Polizei oder der Kanawa Corporation ist.

Wenn die Storm Knights sie nicht erkennen, erklärt sie kurz, wer sie ist. Sie ist mit den Methoden der Kanawa Corporation nicht einverstanden und hält deren Vorgehen für verdächtig. Als sie jedoch ihre Bedenken äußerte, wurde sie von ihren Vorgesetzten aus dem Kenkyu Building entlassen und schnell beurlaubt. Irgendetwas stimmt da nicht, denn in anderen Situationen hätten ihre Vorgesetzten nie so gehandelt. Also kam sie hierher zurück, um zu versuchen, mehr Informationen zu finden. Es ist ja nicht so, dass sie im Moment irgendetwas anderes mit ihrer Zeit zu tun hätte.

Offizier Io erklärt weiter, dass sie ziemlich sicher ist, dass das, was passiert ist, etwas mit den *Forschungen* der Bujutsu Corporation zu tun hat. Sie hatte noch keinen Zugang zu den Laboren in den oberen Stockwerken, aber die Informationen, die sie bisher gefunden hat, zeigen, dass dort antivirale Therapien für verschiedene Erreger untersucht wurden. Jemand könnte eine Menge Geld verdienen, wenn er ein Heilmittel für eines dieser Viren entdeckt. Wenn die Storm Knights verraten, was sie über das potenzielle Mittel gegen Jiang Shi wissen, oder irgendetwas über Doktor Y, gerät Officer Io in helle Aufregung und stimmt begeistert zu, dass sie an etwas dran sein müssen. Die Notizen, die sie gefunden hat, deuten auf dasselbe hin und der Sicherheitsdienst von Kanawa scheint sich besonders für Doktor Yan-ting zu interessieren. Deshalb ist sie ursprünglich eingeschritten und hat etwas gesagt. Wenn die Storm Knights diese Information nicht offen preisgeben, erinnere sie daran, dass Officer Io vertrauenswürdig zu sein scheint und helfen will. Wenn die Storm Knights weiterhin Informationen zurückhalten, geht sie schließlich ein Risiko ein und beschließt, den Storm Knights zu vertrauen. Lies das Folgende laut vor, sobald Officer Io den Storm Knights vertraut, egal warum:

Die Offizierin nickt mit dem Kopf. „Langsam ergibt das alles einen Sinn. Warum meine Vorgesetzten so gehandelt haben, wie sie es taten. Warum die Kanawa Corp. beteiligt war. Warum sie Doktor Yan-ting entführt haben.“ Sie hält einen Moment inne, während sie auf die Notizen und das Zuzu auf dem Aktenschrank vor ihr hinunterschaut, dann schüttelt sie den Kopf. „Kanawa muss für das, was sie getan haben, bezahlen“, sagt sie wütend und ballt ihre Hände zu Fäusten. „Der beste Weg, das zu erreichen, ist, die Wissenschaftler der Bujutsu Corp. zu retten. Bevor ich offiziell aus dem Netzwerk der Kyotoer Strafverfolgungsbehörden ausgeschlossen wurde, konnte ich herausfinden, wo sie die Mitarbeiter festhielten, die sie in Gewahrsam nahmen. Sie wurden in die Hände der Kanawa Corp. überführt und in ein Unterwasserlabor vor der Küste ein paar Stunden nördlich von hier gebracht. Ich kann nicht mitkommen, da sie mein Gesicht sofort erkennen würden, aber vielleicht könnt ihr zu ihnen gelangen!“

Offizier Io kann den Storm Knights grundlegende Informationen darüber geben, wie sie zum nächstgelegenen Teil der Küste und zu den Koordinaten der Unterwasserbasis kommen, aber sie hat nicht die Mittel, um dorthin zu gelangen. Allerdings hat sie einige Kanawa-Sicherheitsausweise gefunden, die den Storm Knights ihrer Meinung nach Zugang zu dem versteckten Labor verschaffen sollten, wenn sie es schaffen, dorthin zu gelangen. Wenn die Storm Knights hartnäckig sind, erlaube einem von ihnen, eine Schwere (MW 14) Probe auf *Überreden* zu machen. Wenn sie erfolgreich sind, bietet ihnen Officer Io den Namen eines Meistertauchers an - James Holt - ein Australier, der sie zu dem Gebiet bringen kann, in dem sich das unterirdische Labor befindet, und sie dorthin führt...für den richtigen Preis. Bei einem Hervorragenden Erfolg bietet sie an, vorher mit ihm zu reden und einen Gefallen einzulösen, damit Holt ihnen nichts in Rechnung stellt.

OFFICER ONISHI IO

Officer Onishi Io ist eine junge Japanerin. Sie hat eine athletische Statur, kurze schwarze Haare und trägt zurzeit Zivilkleidung. Sowohl ihre Körpersprache als auch ihre Stimme wirken beruhigend auf andere, wenn sie spricht. Sie hat einen ausgeprägten Sinn für Gerechtigkeit und ist dafür bekannt, das Richtige zu tun. In den meisten anderen Polizeidienststellen wären das positive Eigenschaften, aber aufgrund des korrupten Charakters der Dienststelle, für die sie arbeitet, haben sie ihr die Chance genommen, ein aufsteigender Stern zu werden.

Attribute: Charisma 7, Geschicklichkeit 10, Verstand 9, Geist 6, Stärke 8

Fertigkeiten: Ausweichen 11, Beweisanalyse 11, Einschüchtern 7, Erste Hilfe 10, Feuerwaffen 12, Finden



Offizier Onishi Io hat wenig Schwierigkeiten, die Eindringlinge als Storm Knights zu erkennen

10, Landfahrzeuge 11, Schlösserknacken 13, Waffenloser Kampf 11

Bewegung 8; Robustheit 8 (2); Schock 6; Wunden 3

Ausrüstung: IriMesh-Kleidung +2 Rüstung; Glock 9mm 13 Schaden, 15 Munition, 10/25/40 Reichweite; Handschellen; Zuzu; 2 Ersatzmagazine

Vorzüge: Doppelschuss

Möglichkeiten: -

Spezielle Fähigkeiten: Keine

SZENE ZWEI: SEGELN, SCHWIMMEN ODER UNTERTAUCHEN

Standardszene: Pan Pacifica Dominante Zone Nachdem die Storm Knights erfahren haben, wo die Überlebenden der Bujutsu Corporation und Doktor Y festgehalten werden, machen sie sich auf den Weg nach Norden zur Küste Japans. Es ist einfach für die Storm Knights, ein Transportmittel zu finden, und die Reise ist ereignislos. Dort angekommen, müssen die Storm Knights einen Weg finden, um die versteckte Unterwasserbasis von Kanawa zu erreichen. Die wahrscheinlichsten Methoden sind, eine Tauchausrüstung zu be-

nutzen und zu schwimmen, ein Schiff zu besorgen und zu tauchen oder ein U-Boot zu finden. Wenn die Storm Knights Officer Io überzeugen konnten, ihnen zu helfen, haben sie bereits einen Kontakt (James Holt) mit einem Schiff und einer Tauchausrüstung.

WIR KÖNNEN SCHWIMMEN

Es ist einfach für die Storm Knights, in einer Küstenstadt einen Ort zu finden, an dem sie Tauchausrüstung mieten können. Sie haben mehr als genug Geld, um die Ausrüstung ohne Probleme zu mieten, aber sie haben eine lange Schwimmstrecke durch gefährliche Gewässer vor sich. Sie müssen drei Standard (MW 10) Stärke-Proben machen, um erfolgreich bis in die Nähe der versteckten Basis zu schwimmen. Die Sauerstoffflaschen, die sie bei sich tragen, enthalten den Sauerstoff für eine Stunde. Um den Stützpunkt zu erreichen, müssen sie 30 Minuten schwimmen, wobei jedes 10-Minuten-Intervall eine der drei Schwimmproben auf Stärke darstellt.

Die Storm Knights haben insgesamt sechs Versuche, um drei Erfolge zu erzielen; wenn sie nach sechs Versuchen keine drei Standard (MW 10) Stärke-Proben geschafft haben, erleiden sie Schock-Schaden. (Siehe **Umweltgefahren** in *Torg Eternity* für Regeln zur Schwimmgeschwindigkeit und zum Ertrinken.)