



ville de  
lille

GARE DE LILLE FLANDRES

GARE DE LILLE FLANDRES

TUSALODS



# TABLE DES MATIÈRES

<b>INTRODUCTION</b> .....	<b>4</b>	<b>J'IRAI REVOIR</b>		Région sud et région est .....	84
Note de conception .....	4	<b>MA NORMANDIE</b> .....	<b>35</b>	Grand Toulon .....	84
Remerciements .....	4	<b>Une terre convoitée</b> .....	<b>35</b>	<b>Les corporations</b> .....	<b>84</b>
<b>LES OMBRES</b>		<b>Points d'intérêt</b> .....	<b>36</b>	Saeder-Krupp .....	85
<b>DE L'HEXAGONE</b> .....	<b>5</b>	Rouen .....	36	Dassault .....	85
<b>C'est ça la France</b> .....	<b>5</b>	Le Havre .....	37	Horizon .....	85
La culture française .....	5	Parcs naturels .....	39	French Touch .....	85
La mort d'un président .....	7	Caen .....	39	Spinrad Global .....	86
Les relations internationales .....	8	Cherbourg-en-Cotentin .....	39	Wuxing .....	86
<b>La France de Marianne</b> .....	<b>9</b>	Alençon .....	40	Autres corporations .....	86
Une révolution au service de		Plages du débarquement .....	40	<b>La politique</b> .....	<b>87</b>
l'administration .....	9	Mont Saint-Michel .....	41	Le Conseil métropolitain .....	87
Dans la république de Marianne .....	10	Îles Anglo-Normandes .....	42	Section 89 .....	87
Dans les yeux de Marianne .....	10	<b>Le pouvoir sous les pommiers</b> .....	<b>42</b>	Fierté phocéenne .....	87
<b>Section 89 : état des lieux</b> .....	<b>11</b>	Les corpos .....	42	Les restes de l'ordre ancien .....	87
2080 : Marianne, celle qui nous divise	11	La maison d'Amat .....	42	<b>Crime (dés) organisé</b> .....	<b>88</b>
Être un marianniste .....	12	L'Église catholique de France .....	43	<b>NISSA LA BELLA</b> .....	<b>90</b>
Être un ultra .....	12	La République .....	43	La chute de la principauté .....	90
Sorbier, celui qui nous divise .....	12	<b>BREZHONEC DISPAC'H</b> .....	<b>44</b>	Une poudrière remplie de secrets .....	91
<b>Du côté de la grande combine</b> .....	<b>14</b>	<b>Vivre en Bretagne</b> .....	<b>44</b>	<b>La vie dans la baie des Anges</b> .....	<b>91</b>
<b>Géomancie française</b> .....	<b>14</b>	Région autonome .....	44	Strass et paillettes .....	92
		Chronologie de la Guerre civile de		Une montagne d'or matricielle .....	92
		Bretagne .....	50	Le froid de l'astral .....	93
		<b>Rennes</b> .....	<b>52</b>	<b>Points d'intérêt</b> .....	<b>93</b>
		Les quartiers rennais .....	53	Nissa centre .....	93
		<b>BORDELAIS NOUVEAU</b> .....	<b>60</b>	L'Ariana .....	93
		<b>Le climat</b> .....	<b>60</b>	Cimiez .....	93
		<b>Territoires et terroirs</b> .....	<b>61</b>	Collectivité d'Aspremont .....	94
		Bordeaux, Cité matricielle .....	61	Vila Vielha .....	94
		Le métroplexe étendu .....	66	Cagnes .....	95
		Les Landes .....	67	Vence .....	95
		L'aquacologie Proteus XI .....	67	<b>Qui contrôle Nice ?</b> .....	<b>95</b>
		<b>Les exploitants du cru</b> .....	<b>68</b>	La cyberdémocratie .....	95
		Les corporations .....	68	Human Nation .....	95
		La décantation politique .....	68	MCT et Renraku .....	96
		<b>EUSKAL HERRIA</b> .....	<b>69</b>	La French Touch .....	96
		<b>Un pays de tolérance</b> .....	<b>69</b>	Genom Corporation .....	96
		Une culture d'indépendance .....	69	Section 89 .....	96
		Le Krime paie .....	71	<b>La sécurité à Nice</b> .....	<b>97</b>
		<b>La catastrophe du SFC</b> .....	<b>72</b>	Neo-PD : dans la rue .....	97
		Le Consejo Economico .....	73	Aigle Royal : dans les bureaux .....	97
		<b>Bayonne</b> .....	<b>76</b>	SecureNET : dans les serveurs .....	97
		Survól de la ville .....	76	<b>LE "WILD WILD CENTRE" ..98</b>	
		Passer la frontière .....	76	<b>Renouveau du coeur de l'Auvergne</b> .98	
		Tour de la ville .....	76	Clermont et la mer de basalte .....	99
		Autorités bayonnaises .....	77	Une économie renaissante .....	99
		Les Ombres bayonnaises .....	78	Le Comité municipal .....	99
				Guerre en souterrain .....	100
				<b>Curiosités auvergnates</b> .....	<b>100</b>
				Quartier Notre-Dame et l'Évêché .....	100
				Quartier Renaissance .....	101
				Hors-les-murs et sous la ville .....	101
				<b>La Zone sécurisée des volcans</b>	
				<b>d'Auvergne</b> .....	<b>102</b>
				Le Klondike français .....	102
				LAVA dans tous ses états .....	103
				<b>Localités pittoresques</b> .....	<b>104</b>
				Le Puy-en-Velay .....	104
				La Margeride et le Cantal .....	104
				Le château de Ravel .....	105



**Dramatis Personae** ..... 105  
 La famille Murat ..... 105  
 Louise Murat ..... 105  
 Siméon ..... 105  
 Loïc Luke ..... 106  
 Bruine ..... 106  
**Les organisations en lutte** ..... 106  
 Saeder-Krupp ..... 106  
 Spinrad Global ..... 106  
 L'Église catholique française ..... 106

**FRANCE D'OUTRE-MER** ..... 107  
**France d'outre-Atlantique** ..... 107  
 La Guyane ..... 107  
 Saint-Pierre-et-Miquelon ..... 110  
 L'île de Clipperton ..... 111  
**France de l'océan Indien** ..... 112  
 La Réunion ..... 112  
 Mayotte ..... 113  
 Les îles éparses de l'océan Indien ..... 113  
**France australe** ..... 114  
 Les îles australes ..... 114  
 Le district de Terre-Adélie (TAAF) ..... 115

**EXTRACTION LILLOISE** ..... 117  
 Le job ..... 117  
 Lieux importants ..... 118  
 Who's who ..... 119  
 Retombées ..... 119

**GUERRE DE COURSE SUR LA ROUTE DU DIAMANT** . 120  
**Pirates de la route** ..... 120  
 Le job ..... 120  
 Le convoi ..... 121

**Flibustiers de canal** ..... 121  
 Le job ..... 121  
**Forbans du plat pays** ..... 123  
 Le job ..... 123  
**Corsaires corporatistes** ..... 126  
**Boucaniers de Paris** ..... 126  
 Le job ..... 126  
**Who's who** ..... 126

**BUFFALO TRAIN** ..... 127  
 Le job ..... 127  
 Lieux importants ..... 128  
 Who's who ..... 129

**PLUIE DE SANG** ..... 130  
 Le job ..... 130  
 Lieux importants ..... 131  
 Who's who ..... 132

**NOUS NE SOMMES PAS SEULS** ..... 132  
 Le job ..... 132  
 Lieux importants ..... 134  
 Who's who ..... 134

**EUSKAL HERESIA** ..... 135  
 Le job ..... 135  
 Conséquences ..... 137  
 Hotspots ..... 138

**IL ÉTAIT UNE FOIS À MARSEILLE** ..... 139  
 Pour une poignée de mégapulses... 139

Le job ..... 139  
 Lieux importants ..... 140  
 Who's who ..... 141  
**Les hommes de la princesse Anne**... 141  
 Le job ..... 141  
 Lieux importants ..... 142  
 Who's who ..... 142  
**Les sentiers de la perdition** ..... 143  
 Le job ..... 143  
 Lieux importants ..... 144  
 Who's who ..... 144  
**Le rideau tombe** ..... 144  
 Le job ..... 144  
 Lieux importants ..... 145  
 Who's who ..... 145

**FAI-MI PAURE, TE FARAI RIC** ..... 146  
 Synopsis ..... 146  
 Qui perd, gagne ..... 146  
 Charité bien ordonnée ..... 150

**LA CHUTE DU VAUTOUR NOIR** ..... 152  
 Contexte ..... 152  
 Le Job ..... 153  
 Lieux importants ..... 156  
 Who's who ..... 156

**A SONG OF SNOW AND LAVA** ..... 157  
 Le Job ..... 157  
 Lieux importants ..... 159  
 Who's who ..... 160

**CRÉDITS**

**Directeur de la publication :** David Burckle  
**Responsable de la gamme Shadowrun :** Mathieu Thivin  
**Rédaction :** Michel « Indiana Bougnat » Barthomeuf, Thomas Bizet, Geoffrey « Enkidou » Delmée, Bruno « Hamsel » Junqué, Julien Lallemand, Bruno « Hemji » Mansoux, Pierre Michaud, Antoine « Kirdinn » Nobilet, Guillaume Olivetti, Romain « Belaran » Pelisse, Julien « Bumbi » Pillay, Benjamin Kouppi, André Roy, Florent « Nemhain » Voirin  
**Relecture :** Michel « Indiana Bougnat » Barthomeuf, Thomas Bizet, Geoffrey « Enkidou » Delmée, Bruno « Hamsel » Junqué, Julien Lallemand, Bruno « Hemji » Mansoux, Pierre Michaud, Antoine « Kirdinn » Nobilet, Guillaume Olivetti, Romain « Belaran » Pelisse, Julien « Bumbi » Pillay, Benjamin Kouppi, André Roy, Florent « Nemhain » Voirin  
**Illustration de couverture :** Benjamin Giletti

**Illustrations :** Bruno Balixa, Benjamin Giletti, Derek Pool, Julio Rocha, Rob Ruffolo, Seth Rutledge  
**Cartes :** Josselin Grange  
**Plans :** Alban Schuiten  
**Maquette :** Romano Garnier  
**L'ÉQUIPE DE BLACK BOOK ÉDITIONS :**  
**Pôle administratif •** David Burckle, Marie Ferreira, Laura Hoffmann et Thierry Przybyla  
**Pôle boutique •** Éric Bernard, Camille Bourgoïn, Julien Collas, Franck Drevon, Jonathan Duvic et Olivier Morgon  
**Pôle communication •** Anthony Bruno et Steve Luga  
**Pôle édition •** Frédéric Lipari, Sélène Meynier, Aurélie Pesséas, Marc Sautriot et Julija Valkuniene  
**Pôle technique •** Justine Largy, Alexandre Nizoux et Emmanuel Personne

© 2023 The Topps Company, Inc. All Rights Reserved. Shadowrun and Matrix are registered trademarks and/or trademarks of The Topps Company, Inc., in the United States and/or other countries. No part of this work may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form or by any means, without the prior permission in writing of the Copyright Owner, nor be otherwise circulated in any form other than that in which it is published. Catalyst Game Labs and the Catalyst Game Labs logo are trademarks of InMediaRes Productions, LLC.

Édité par Black Book Éditions,  
 12 rue Jean Carmet, 69800 St Priest, FRANCE  
 www.black-book-editions.fr  
 Imprimé en Union Européenne.  
 Dépôt légal : Septembre 2023  
 ISBN : 978-2-38227-606-8 / ISBN PDF : 978-2-38227-607-5





# INTRODUCTION

Trois ans déjà se sont écoulés depuis la fin de la Néo-Révolution et l'avènement de la cyberdémocratie en France. Alors que le pays a désespérément besoin d'une accalmie, les événements à la une de l'actualité du Sixième Monde menacent d'entraîner l'Hexagone dans une nouvelle crise : la récente chute de NeoNET et le chaos qui l'a suivie, l'assassinat de Johnny Spinrad dont les retombées ne sont pas toujours claires, la bataille de Détroit qui a poussé les Ombres à s'impliquer, l'étrange disparition du III<sup>e</sup> Corps d'armée des UCAS... Mais surtout les black-out en Amérique du Nord qui font planer une menace sourde sur une France toujours plus dépendante de Marianne.

C'est dans ce cadre que se déploie ce supplément. Il explore l'évolution d'une France morcelée entre l'avènement de la cyberdémocratie et les différentes crises frappant le Sixième Monde.

Après avoir brossé l'état politique et la vue générale de la France, notre voyage nous emmènera d'abord le long de la route des estuaires en partant du Nord où l'enclave corporatiste de Lille vient de s'emparer de Dunkerque. Puis nous descendrons en Normandie où l'agriculture est devenue un enjeu majeur. Après les plages hantées du Débarquement et le Mont Saint-Michel, notre périple nous conduira dans la région autonome de Bretagne, encore meurtrie de sa guerre civile. En continuant au sud, nous traverserons un Bordeaux en plein renouveau qui nous mènera ensuite au pays indépendant d'Euskal Herria où le SFC a laissé des stigmates indélébiles. C'est de là que nous changerons de route pour profiter de la Côte d'Azur où Marseille et Nice ont subi les assauts de l'État français, et nous ferons même un petit détour par la Corse. Ensuite, nous remonterons en direction de la capitale pour visiter les terres d'Auvergne vitrifiées par les éruptions mais dont les paysages lunaires cachent bien des secrets. Enfin, un vol balistique nous permettra de visiter les territoires ultramarins français, avec toute la diversité et les opportunités qu'ils offrent.

En plus de ce tour de France presque touristique, cet ouvrage vous propose des aventures pour offrir à vos tables un aller simple vers les mystères des Ombres françaises de ces régions.

Le collectif Ombres Portées 2.0, à la plume de cet ouvrage, espère ainsi vous permettre de profiter de plusieurs cadres originaux afin d'explorer, mais aussi d'exploiter, les différentes propositions de jeu offertes par *Shadowrun*.

## NOTE DE CONCEPTION

Après *Néo-Révolution*, qui propose un cadre atypique pour Paris, mêlant des aspects de la Révolution, de la Terreur et de l'occupation, il était logique de vouloir passer au-delà du périph' pour explorer l'Hexagone, ou ce qu'il en reste. D'autant plus que de nombreuses villes et régions précédemment évoquées n'avaient pas eu de mise à jour depuis la quatrième édition.

Aussi avons-nous décidé de regarder comment les différentes crises, du SFC à l'audit corporatiste, des récents

black-out à l'événement majeur qu'est l'avènement de la cyberdémocratie, avaient pu influencer sur ces régions. Nous avons aussi souhaité éviter de répéter la proposition de *Néo-Révolution*, d'un Paris occupé par une opprimente Marianne, à travers tout l'Hexagone. Ainsi, si le gigantesque système matriciel a naturellement sa place dans le quotidien des Français du Sixième Monde, son appareillage de surveillance n'est déployé qu'à certains endroits du territoire. Cela permet à chaque ville et région décrites dans cet ouvrage d'avoir sa propre proposition de jeu et ses propres enjeux. De la même manière, Lille et Marseille ne devaient pas être juste deux métropolises dont les seules différences seraient la météo et ce qu'on y boit à l'apéro. En somme, nous avons voulu donner des propositions fortes et des enjeux particuliers pour chaque région en évitant un effet « *Seattle with a baguette and a beret* ».

## REMERCIEMENTS

Nous tenons avant tout à remercier BBE. Un tel ouvrage sur une licence comme *Shadowrun* par une équipe aussi importante et dont la plupart n'avaient jamais rien publié auparavant est un vrai gage de confiance. Nous espérons que celle-ci aura été bien placée et que les fans de *Shadowrun* seront satisfaits du produit final.

Un grand merci au collectif Ombres Portées 2.0 pour avoir rendu cela possible. D'abord pour nous avoir rassemblés, entre autres projets *Shadowrun*-esques, autour des traductions de la gamme Héritage. Mais aussi pour le soutien, dans l'ombre (ah ah), du reste de sa communauté, apporté pour la vérification de la cohérence avec le lore et les références parfois obscures ou simplement difficiles à retrouver.

Un énorme merci à Bobby Derie, auteur de l'ébauche du chapitre *French Guiana* du supplément de la troisième édition non publié *Shadow of Latin America*. Suite à nos échanges, au cours desquels notre projet lui avait été présenté, il nous a gracieusement donné la permission d'utiliser ce qu'il avait écrit pour la rédaction de cette région. La section sur la Guyane est donc un heureux mélange de ses idées, de ce qui a été publié au cours des précédentes éditions et de nos propres idées des développements des dernières décennies.

Une gratitude immense pour l'ensemble des coauteurs de cet ouvrage. C'est une véritable œuvre collective, dont les textes ont été nourris des multiples relectures et propositions. Ces co-écritures et relectures croisées ont permis une cohérence et un enrichissement des différentes propositions.

*Last but not least*, merci à vous, lecteurs et lectrices de cet ouvrage. Il a été fait pour vous. Et sans vous qui soutenez la gamme *Shadowrun*, rien n'aurait pu se faire. Nous espérons que vous pourrez faire jouer à vos tables de formidables campagnes dans cette France de 2082.

*France des Ombres* est dédié à la mémoire de Benjamin Nguyen Huu, parti bien trop tôt, à l'instar du célèbre auteur de *Shadowrun*, Nigel Findley.





# LES OMBRES DE L'HEXAGONE

- Après quelques errances, et avec l'aide d'Izobel75 et de Namergon, j'ai enfin réussi à établir un réseau privé, stable et sécurisé pour nous permettre de nous coordonner. On l'a nommé Ombres portées, deux mots somme toute assez communs, que l'appareillage d'espionnage de masse de Marianne aura du mal à repérer dans la foule. Bref, bienvenue et, au travail, car il y a du boulot...
- Sim-Eon

## C'EST ÇA LA FRANCE

### POSTÉ PAR : ROMS

J'entends déjà les critiques sur ce guide où chacun va vouloir placer sa ville natale ou celle de son premier amour. Calmez-vous ! C'était déjà suffisamment compliqué de réunir les spécialistes qui ont gentiment accepté de vous confier les secrets de leur région. Et oui, je sais que la France c'est bien plus que cet assemblage de coins disparates. Et le cœur de la France bat autant dans chacun des métropoles et des patelins qui peuplent nos campagnes, même s'il faut bien reconnaître qu'elles ne sont plus si peuplées que ça entre les épidémies de SIVTA, les Euroguerres et l'attrait pour l'expatriation vers les corporations étrangères du temps du décret Loureau.

Les différents bouts de territoires que nous allons présenter sont, pour la plupart, reliés par les EuroRoutes,

entretenu par la NCEE, et par des routes nationales. Je vous conseille plutôt celles-ci, voire les départementales, car le pilotage manuel y est plus simple et qu'on peut s'arrêter quand on veut pour flâner ou couper à travers champs. Évitez quand même de faire ça en Auvergne ou dans les Landes, où il vaut mieux rester sur le petit chemin.

## LA CULTURE FRANÇAISE

Les runners étrangers doivent d'abord comprendre que, malgré une certaine culture française commune bâtie autour de l'amour du débat de comptoir et d'une certaine fierté souvent mal placée, la France ne tient aujourd'hui essentiellement que par deux choses : sa langue et le ciment que forme la nouvelle république autour de la figure, et du dispositif, de Marianne. Les régions, réduites pour la plupart à leur métropole, ont acquis une importante culture locale et il sera important de bien connaître les usages du coin où vous serez amenés à runner. Par exemple, vous obtiendrez plus en négociant à Marseille qu'à Bordeaux, où l'on parle moins ouvertement d'argent. Et, à l'inverse, dans l'enclave corpo de Lille, parler et montrer son pognon, c'est le premier réflexe. Certains métropoles vont un peu plus loin et dérogent, notamment en vertu d'une coutume locale, au droit national, même si cela reste rare.

Si vous devez garder en tête les règles élémentaires en France :





# SHADOWRUN LA FRANCE

ROYAUME-UNI

PAYS-BAS UNIS

ÉTATS  
ALLEMANDS  
ALLIÉS

SOX

FRANCE

SUISSE

CONFÉDÉRATION  
ITALIENNE

GEMITO

EUSKAL  
HERRIA

ESPAGNE

## LÉGENDE DES LIEUX D'INTÉRÊT

- 1 Stonehenge
- 2 Enclave corporatiste de Lille
- 3 Bayou Éveillé des Landes
- 4 Parc des Landes
- 5 Zone sécurisée des volcans d'Auvergne