

Maru Investigatoren 6

Von Dennis Weigt

Ihr seid Teil der Aventurellen Spionageelite, blickt zurück auf die unfassbar alte Tradition der Maru Geheimagenten, der Investigatoren.

Gemeinsam zieht ihr aus um unschätzbar wichtige Informationen zu sammeln, die den weiteren Fortbestand von M (kurz für Maru-Zha, die Heimat der Maru Zivilisation) garantieren.

Alles was ihr für den Erfolg eurer Mission benötigt ist euch als Investigator bereits in die Wiege gelegt.

Maru-Sein und eure makellose Ausbildung in der Kunst der Heimlichkeit und Redekunst ist der Schlüssel zu jeder denkbaren Herausforderung.

Daher bildet sich ein Investigatorcharakter aus 2 (zwei) Attributen:

SAGEN und **SCHLAGEN**.

Auf diese Attribute verteilt jeder Spieler 6 Punkte (Minimum 1).

Wann immer ein Problem durch Sagen oder Schlagen gelöst werden kann, wirft der Spieler des Investigators eine entsprechende Anzahl von W6 und beachtet dabei nur die höchste geworfene Augenzahl, die übrigen Würfel sind eines Marus unwürdig.

Ergebnis der Probe:

6 Herausragender Erfolg (Erfolg UND)

5 Erfolg (...sonst nix)

4 Erfolg mit Konsequenz (Erfolg ABER)

3 Teilerfolg

2 Misserfolg

1 (Ist 1 die höchste Zahl des Wurfs, bestimmt der SK eine weitere Komplikation für die Szene)

Schicksalspunkte:

Da Marus eine für den Kosmos unfassbar bedeutende Spezies sind, erhalten sie 21 Schicksalspunkte. Diese verteilen sich als Augen auf einem W6 den man einmal in einer Probe zusätzlich werfen darf

(2W6)

2 Käse

3 Mode

4 Haaren

5 Welpen

6 Brutpflege

7 Liebe

8 Rauschkraut

9 Menschengöttern

10 Musik

11 Elten

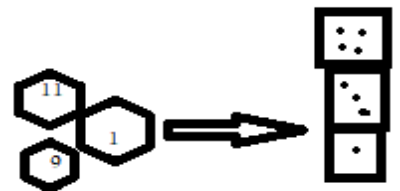
12 Freiheit



Alternative 3W20 Probe für DSA Fans

Staple alle W6 die du für deine Probe nutzen darfst und nimm 3W20 in die Hand.

Nun wirft die 3W20 gegen den Turm aus W6ern. Es zählt weiterhin nur das Ergebnis der W6



Geheimauftrag im Namen M(aru-Zha)'s (Beispiele)

Findet (1W6):

1 Die Bedeutung von

2 Ein Exemplar von

3 Den Aufenthaltsort von

4 Das Geheimnis hinter

5 Den Ursprung von

6 Die wahre Bedrohung durch

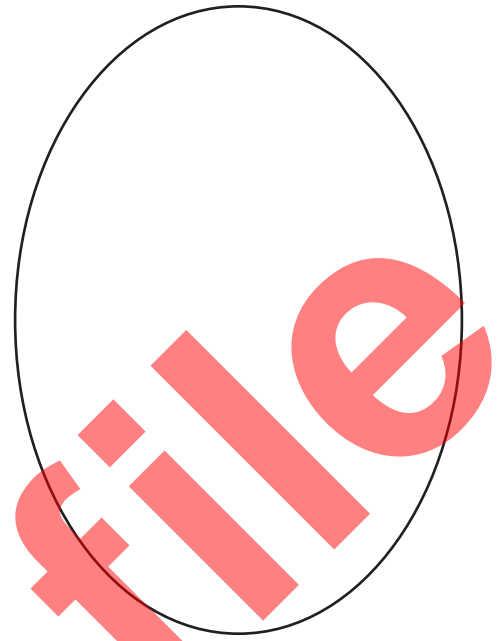
NAME:

WAPPEN

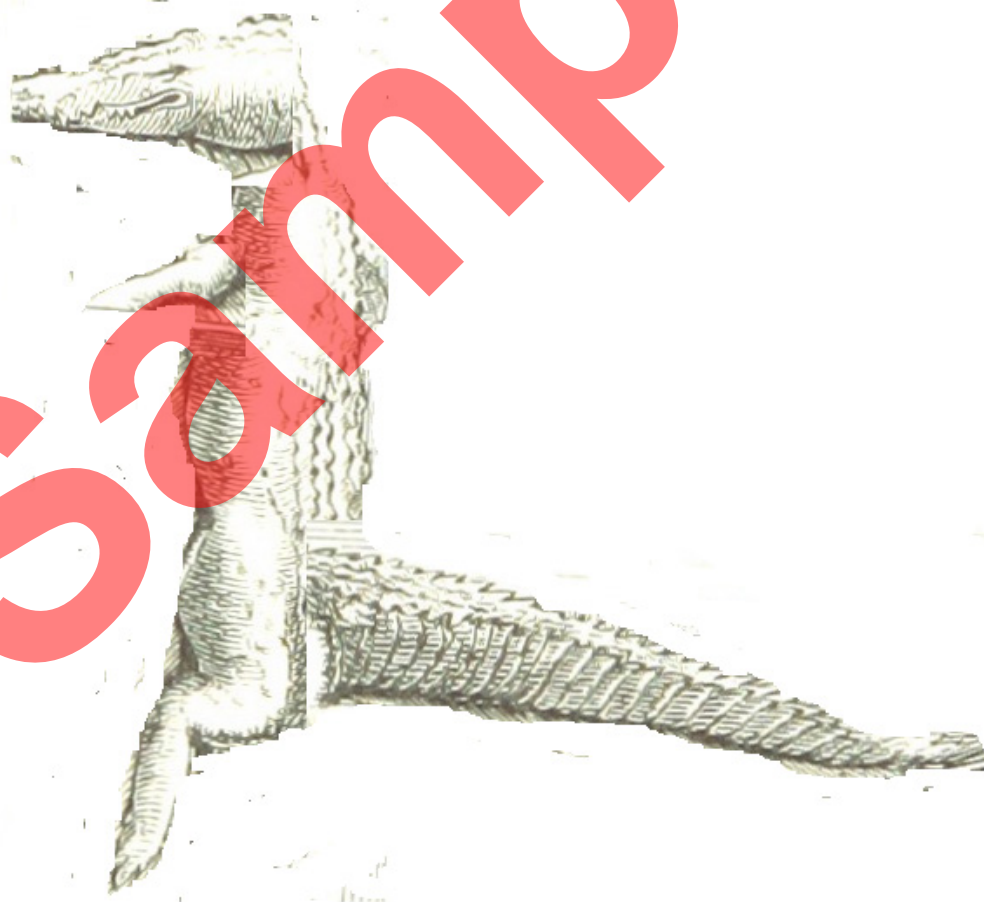
SAGEN:

SCHLAGEN:

Wichtige Erkenntnisse und Fundstücke:



Zeichne deine Verkleidung ein



Happy Björnsday

Dieses Produkt wurde unter Lizenz erstellt. Das Schwarze Auge und sein Logo sowie Aventuria, Dere, Myranor, Riesland, Tharun, Uthuria, The Dark Eye und ihre Logos sind eingetragene Marken von Ulisses Medien und Spiele Distribution GmbH in Deutschland, den U.S.A. und anderen Ländern. Ulisses Spiele und sein Logo sind eingetragene Marken der Ulisses Medien und Spiele Distribution GmbH.

Dieses Werk enthält Material, das durch Ulisses Spiele und/oder andere Autoren urheberrechtlich geschützt ist. Solches Material wird mit Erlaubnis im Rahmen der Vereinbarung über Gemeinschaftsinhalte für SCRIPTORIUM AVENTURIS verwendet.

Alle anderen Originalmaterialien in diesem Werk sind Copyright 2022 von Dennis Weigt und werden im Rahmen der Vereinbarung über Gemeinschaftsinhalte für SCRIPTORIUM AVENTURIS veröffentlicht

Sample file