

Motiv und Stimmung

Das Motiv der Zweiten Inquisition ist Entschlossenheit – und die zielt auf den Klüngel der Spieler ab. Genau wie bei einem gewissen Killer-Cyborg aus der Zukunft, ist es auch bei der Koalition nicht möglich, vernünftig mit ihr zu reden oder zu verhandeln. Sie fühlt keine Gnade oder Reue oder Furcht und sie wird definitiv niemals aufhören. Niemals. Mit einzelnen Inquisitoren, Soldaten, Polizisten oder Nonnen kann man diskutieren und verhandeln. Die meisten empfinden Furcht, manche empfinden Mitleid und ein paar empfinden sogar Reue. All diese Abweichungen und menschlichen Momente geben hervorragende Geschichten ab, wie kleine Wellen in der Flut. Aber das Narrativ überschwemmt diese Geschichten unbarmherzig und ersetzt jeden makelbehafteten oder gebrochenen Widersacher durch zwei neue – zehn neue – die auf Rache und Erlösung aus sind. Die Inquisition als Ganzes – sowohl als Verschwörung als auch als Bewegung, die diese Verschwörung entflammt – wird nicht ruhen, bevor jeder Blutsverwandte brennt. Die unpersönliche, unerbittliche Entschlossenheit eines gigantischen Beamtenapparates rüberzubringen, der die Spielercharaktere vernichten möchte, sollte in den 2020ern nicht unmöglich sein – aber es dürfte sich als äußerst effektiv erweisen.

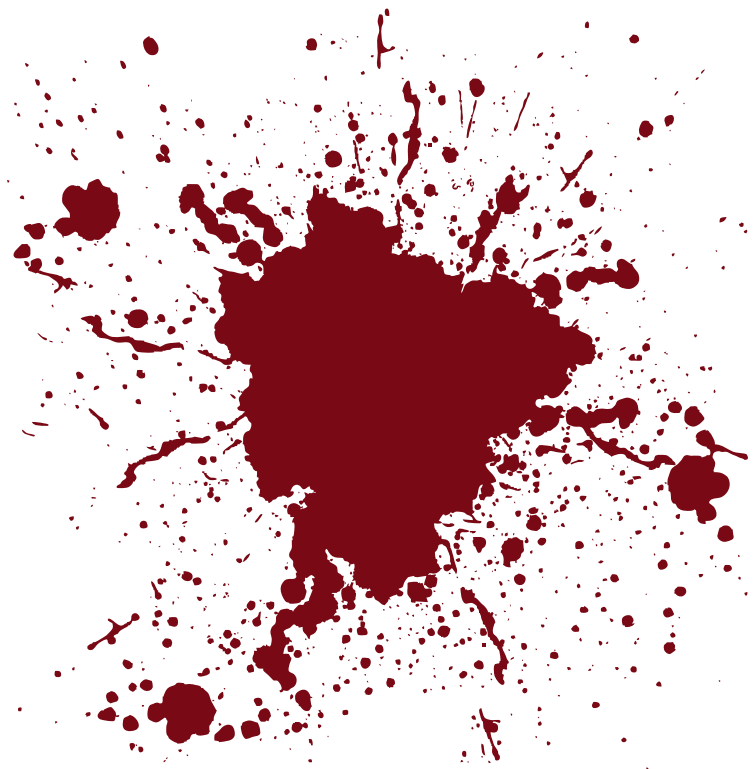
Die Stimmung der Zweiten Inquisition besteht aus Paranoia. Vorbei sind die arglosen Tage, in denen ein Vampir – oder irgendjemand sonst – einen Telefonanruf machen, eine Webseite checken, eine E-Mail versenden oder ein Buch kaufen oder einen hübschen Jungen anheimmeln konnte, ohne dass es jemand mitbekommt. Und jemand bekommt es mit, weil ständig jemand zusieht, oder sich die Daten besorgt und sieht morgen zu. Und im Gegensatz zu dir und deinen Daten hinterlassen deine Beobachter keine Spuren oder haben Namen, eine Bonitätsbeurteilung und einen Facebook-Status. Einige von diesen Beobachtern beobachten dich persönlich, aus nicht gekennzeichneten Autos oder einem Scharfschützennest heraus oder in der Menge, in der du sicher jagen zu können glaubtest. Und dann kommen sie näher und jemand anderes sieht dabei zu, wie sie dich zu Staub verwandeln.

KONSENS UND RESPEKTVOLLES SPIEL

Bei **Vampire** geht es um Erwachsenenthemen und Erzählelemente, mit denen manche sich möglicherweise unwohl fühlen oder die sie an persönliche Traumata erinnern. Die Methoden, derer sich die Vampirjäger während der Zweiten Inquisition bedienen, sind gewalttätig, qualvoll und bringen Personen in Situationen, die Diskriminierung und Leid im wahren Leben widerspiegeln können.

Es ist wichtig, herauszustellen, dass es sich dabei um Erzählelemente und Motive geht. Sie sind ausdrücklich kein Freibrief, um Spieler zu traumatisieren oder das Vertrauen zwischen Spielern zu missbrauchen. Die Charaktere in einer Chronik, in der die Zweite Inquisition eine Rolle spielt, können durchaus schreckliche Erfahrungen machen, aber solche Situationen oder Techniken sollten unter keinen Umständen die Teilnehmer des Spiels heimsuchen.

Weiterführende Informationen bezüglich Konsens und respektvolles Spiel finden Sie im Anhang III von **Vampire: die Maskerade**, auf den Seiten 421-425.





ZI Lexikon

AAB: Abwehr Außergewöhnlicher Bedrohungen, die allgemeine bürokratische oder militärische Bezeichnung für polizeiliche oder militärische Spezialeinheiten, die von der Koalition eingesetzt werden.

Achte Direktion: Vampirjägergruppierung innerhalb der Fünften Direktion der russischen GRU (Militärnachrichtendienst), auch **Direktion 58** (Napravleniye 58) oder **GRU-N58**.

Autodafé: Wörtlich „Akt des Glaubens“, ursprünglich die rituelle Aburteilung und Bestrafung eines Ketzers, manchmal durch Verbrennen am Pfahl; heute ein leopoldischer Urteilsbeschluss (für gewöhnlich Vernichtung) gegen ein Ziel oder eine Zielperson. Auch verwendet für einen **Shake and Bake** (siehe dort) Überfall oder irgendeine andere Operation, die umfangreiche Brandstiftungen beinhaltet.

Beleza: Großartig, wunderschön, gut gemeistert; häufig sarkastisch verwendet. Wörtlich „Schönheit“ in brasilianischem Portugiesisch; hat sich bis in die Sondereinsatztruppen der **ESOG** und der amerikanischen **ZI** ausgebreitet.

Bella: Ein Sterblicher, der unter dem Verdacht steht, mit oder für Vampire zu arbeiten. Manchmal **Renfield**.

BOES: Batalhão de Operações Especiais Secretas; Brasilianische paramilitärische Vampirjägergruppierung. Sie nennen sich selbst **os Sagrados**, „die Geweihten“.

Egel: Ein Vampir. Von russischen Jägern häufig „Kleech“ ausgesprochen als eine Art Kauderwelsch aus den russischen „Kleshch“, oder „Zecke“.

ESOG: Sondereinsatzgruppe der Instanz; die Sondereinsatztruppe der Leopoldsgesellschaft. (In

Italienisch: Gruppo Operativo Speciali della Entità, oder **GOSE**.) Auch **Gladius Dei**.

FIRSTLIGHT: Gemeinschaftliches CIA/NSA Sonderzugriffsprogramm, um Vampire zu identifizieren, ausfindig zu machen und zu vernichten.

Fünf Fackeln: Die fünf Hauptbestandteile der geheimen Vampirjäger-Koalition: **FIRSTLIGHT** (USA), **JTRG** (UK), **GRU-N58** (Russland), **BOES** (Brasilien) und die Leopoldsgesellschaft.

Grüne Zone: Bereich einer Stadt, der als von Vampiren gesäubert betrachtet wird.

Helsing (oder Van Helsing): Ein einzelner Vampirjäger, wird gemeinhin von der **ZI** und den Blutsverwandten herablassend genutzt.

IBB: Informationsbeschaffungsbüro, ursprünglich ein vom Pentagon initiiertes Programm zur Prognose von Bedrohungen, im Oktober 2003 offiziell geschlossen; heute das Schattenkommando für die amerikanischen Militärstreitkräfte, die mit der Zweiten Inquisition in Verbindung stehen.

In Partibus Sanguisugarum: „In den Landen der Blutsauger,“ von der Leopoldsgesellschaft verwendet, wenn sie sich auf Einsätze und Missionen in Städten bezieht, die vermeintlich unter vampirischer Kontrolle stehen. **ESOG** und andere Sondereinsatzkommandos kürzen es oft als **IPS** ab, oder „In Perfekter (oder Purer) Scheiße“.

JTRG: Gemeinsame Arbeitsgruppe zur Reaktion auf Bedrohungen (Joint Threat Response Group) innerhalb des GCHQ (der britischen Regierungskommunikationszentrale), die damit beauftragt ist, Vampire ausfindig zu machen, sie zu verfolgen und sie für Einsätze der **SE13** ins Visier zu nehmen.

Koalition, die: Informeller Name, den die Fünf Fackeln den verdeckten Direktoraten für die

Gesamtplanung und Operationen der weltweiten Vampirjagd gegeben haben. Was die meisten Blutsverwandten meinen, wenn sie von der „Zeiten Inquisition“ sprechen.

Leerkörper: Bezeichnung von FIRSTLIGHT und SE13 für Vampire, bezieht sich auf die leere Anzeige, die sie auf Infrarotkameras hinterlassen. Auch **Lima-Kilo**, **L-Jungs** und **LK**.

LKZett: Gesprochen „L.K. Zett“, die Abkürzung für „Leerkörper Null“, die Bezeichnung der JTRG für den Ausgang ihrer Operationen in England. Häufig von Jägern der Koalition verwendet, um eine erfolgreiche Mission zu melden oder gelegentlich für den negativen Befund einer Überwachung. „Wir haben einen LKZett“ in der 18. Straße.“

Mulambo: Vergeigt, übel. („Diese Operation war von Anfang an Mulambo.“) Wörtlich „schlampig“ in brasilianischem Portugiesisch; heut von BOES, ESOG und vielen amerikanischen Jägern für alles verwendet, was schief läuft oder richtig im Arsch ist.

Newburgh-Group: Informelle Beratergruppe zu okkulten Bedrohungen für Großbritannien, den Vorsitz hat Sir Simon Newburgh.

Nachtwächter: Kurzes Schwert, das die ESOG verwendet, für Enthauptungsschläge optimiert.

Projekt Twilight: Informeller Name für das Netzwerk zum Informationsaustausch innerhalb der amerikanischen Sicherheitseinrichtungen in den 1980ern und 1990ern, in denen man an Monster, Geister und „Paradimensionales“ glaubte.

Pylon: Ein Sterblicher (für gewöhnlich ein Zivilist), der am Einsatzort einer Operation zugegen ist; impliziert sowohl Unwissenheit als auch Im-Weg-Sein. („Stopp den Einwohner in der Einfahrt gegenüber.“ „Eine Bella?“ „Nein, sieht nur nach 'nem Pylon aus.“)

Rattengesicht: Vampire mit nicht menschlichem Erscheinungsbild, insbesondere Nosferatu, wird zunehmend für alle Vampire gebraucht.

Rolar: „Auf geht's!“ Das Äquivalent des brasilianischen Militärs für das „Hooah!“ des amerikanischen Militärs.

SAD: Die Special Affairs Division, also Abteilung für Besondere Angelegenheiten des FBI, seit den 1920ern mit Nachforschungen im Bereich „okkulte Verbrechen“ betraut und seit 2006 der Jagd auf Vampire gewidmet.

SE13: Früherer Name der Anti-Terrorismus-Spezialeinsatz-Abteilung der Londoner Metropolitan Police; seit 2006 die Bezeichnung für die britische Spezialeinsatztruppe für die Vampirjagd.

Shake and Bake: Ein Angriff, bei dem Brandstifter und Sprengstoffe gegen ein Ziel eingesetzt werden. Auch Auto-da-Fé (siehe dort).

Tango: Aus dem NATO-Alphabet für „T“; wird für ein generisches Ziel verwendet, häufig für einen mutmaßlichen Terroristen.

Transsylvanien: Gefährliches Gebiet, Domäne, die von Leerkörpern kontrolliert wird.

UTR: Unusual Threat Response, die allgemeine bürokratische oder militärische Bezeichnung für Spezialeinheiten von Polizei oder Militär, die von der Koalition eingesetzt werden.

Vater Leo: Die Leopoldsgesellschaft oder ihr Personal; vorwiegend von Nicht-Leopolditen verwendet („Vater Leo hat das Krankenhaus für uns ausgekundschaftet.“) Auch **Pai Leo** (Brasilianisch), **Otets Lev** (Russisch).

Velum Sanctuarii: „Heiliger Schleier“, der Deckname für das rote Gas, das von ESOG gegen hochrangige Ziele unter den Blutsverwandten eingesetzt wird.

Vierzehntes Jahrhundert: Die einhundert „verdeckten“ Navy Seals, die vom IBB mit Sonderaufträgen gegen Leerkörper betraut werden. Auch **C14**.

Zirkel: Ein Team aus Leopolditischen Inquisitoren; ihre Operationsbasis ist ein **Abendmahlsaal**.

