

SHADOWRUN[®]

DER KECHIBI-CODE



Pegasus Press

INHALT

JACKPOINT	5	Plug-and-Play	17	Wie man dieses	
		Social Engineering	17	Kapitel benutzt	42
REQUIEM UND WIEDERGEBURT	6	Ansatzpunkte	17	Heute in Lagos	42
		Mitgefühl	18	Geschichte	42
ALPHA & OMEGA	11	Vertrauen	18	Geografie	44
Finanzielle Grundlagen	12	Angst	18	Alltag	44
Risiko hyperintuitiver		Fazit	18	Der Rat von Lagos	44
automatisierter		Die Welt ist ein Konzern	19	Kultur	45
Transaktionen	12	Code bestimmt		Hawalas	47
Die Nanosekunde		alles um mich herum	19	Gesetze	47
des Schreckens	13	Code bestimmt		Die Geschichte des Heute	47
Die entfesselte Bestie	13	alles über mich	19	Eniola Okoro	51
Notfall	14	Der Blob	21	Code Eco	51
Modernste Technik		Hoheitlicher Reichtum	21	Bintana Obukanwe	52
und Zustand des Marktes	14	Regulierungen	22	Ayeowo	52
Die Beobachter	15	Rechtshoheit	23	Omahla Adegoke	52
Aegis Cognito	15	Na und?	24	Okoros Vorhut	53
Brackhaven Investments	16	EIN RUN GEGEN DIE BANK	26	Okoro Earth Law	53
Brokerage X	16	Aufzeichnung gestartet		Collins Law	53
Der Konzerngerichtshof	16	<Datum zensiert>	26	Earthguard Law	54
Börsenaufsichtskommission	16	PLÖTZLICHER GELDSEGEN	41	Adegonye Law	54
Management		Der Lohn der Tugend	41	Wellington & Sons Law	55
künstlicher Ressourcen	16			Odu, Uba & Kobu Law	55
Der Rest	17			Gaia Investments	56

Andere Parteien	56	Wie man alles drin behält	88	Neue Wurzeln	
TerraFirst!	56	Spielinformationen	89	für den Baum	118
Tamanous	56	Aufhänger	89	Yak-Attacke	118
Die Umweltverschmutzer	57	Was macht der		Die Draco Foundation	119
Chidi Ené	57	Code eigentlich?	90	Spielinformationen	120
Horizon Afrika	57	Die Guizhen-Entwicklung	91	Neue Nachteile	120
Aztechnology Afrika	58	Guizhen-I-Schilde	91	Konzern-Sündenbock	120
Ares Arms Afrika	58	Guizhen-II-		K-Puppentrauma	120
United Oil, Dixel Dragon		Partikelprojektorwaffen	91	Hauptdarsteller	120
und Spin Global		Hauptdarsteller	92	Agano Kuniko	120
(das Öldreieck)	59	Gu Guanyu	92	Bando Keita	121
Area Boys	59	Ai He Feng	93	G04tsucker	121
Kiniun: "Der Löwe"	59	Nguyen Rikki	93	Julie Lawdmore	122
Die Beobachter	60	Becky Wu Ping	94	Kale Logan	122
Embéde Edeygyé	60	Lei Yimu	94	Loophole	122
Geoffrey Dakins	60	Tarou "Tommy" Shoehi	95	Orikomu Kumo	123
Areynn de Catelano	61	Wei Hong Yu	95	Ozaki Nakazo	123
Caleb Robertson	62	Wen Xun Lee	95	FREE CITY BLUES	124
Bessil "Slick" Sokeke	63	Einheimischer Charakter	96	Endlich Unabhängigkeit	124
Die Spur der Brotkrumen	64	Kuàizi (Esststäbchen)	96	Geografie in Kürze	124
Bei der		Kenner des Kai Tak	96	Der Blackout	125
Investmentgesellschaft	64	DIE DUNKLEN GASSEN		Neue Freiheiten	125
TerraFirst!	67	DER MATRIX	97	Politik nach der Freiheit	125
Ayeowo	67	Die Kons	98	Highlights	
Bei den Anwaltskanzleien	68	AAA-Konzerne	99	nach dem Blackout	126
Wohin die Spur führt	69	Aztechnology	99	Der Geschmack	
KLEINE EINSÄTZE	70	MCT	99	der Unabhängigkeit	128
Yingyong	70	Renraku	100	Missionen am Mississippi	129
Lokale Mächte	71	Wuxing	101	Machen wir ein	
Größere Kaliber	72	Horizon	101	oder zwei Geschäfte	129
Seltsamkeiten und Anomalien	73	Ares	102	Überblick	129
Broker-Werkzeuge	74	Evo	103	So viele Möglichkeiten	129
Was dann geschah	75	AA-Konzerne	103	Etwas Kohle von	
Was ist das neue Spielzeug?	75	OmniStar	104	der Regierung	130
Namensgebung		Der Kleindarsteller	104	Die Zukunft sieht	
verleiht Macht	76	Grid Overwatch Division	105	novaheiß aus	131
Es spricht sich herum	76	UN-Kommission für Mega-		Auferweckung des	
Das Triaden-Dreieck	76	konzern-Angelegenheiten	105	Blutigen Old Muddy	132
Chaos in Echtzeit	77	Organisiertes Verbrechen	106	Über den Horizont	134
Ein Drache in der Mitte	78	Mafia	106	We Will Ren-Rock You	137
Ich hab's euch gesagt	78	Triaden	106	Die Arsenale der Opposition	139
Spielinformationen	79	Yakuza	107	Magic Inc.	140
Freie Wirtschaftszone		Seoulpa-Ringe	108	The Classic Crew	142
Hongkong	79	Vory v Zakone	109	Teching Crew	145
Über diesen Abschnitt	79	Koshari	110	Charismatic Cohort	148
Feng-Shui einer Metropole	79	Cyberterroristen	110	Legend and the Rookies	151
Aus der Vergangenheit		Schwarzer Stern	110	ARCHITEKTEN EINER	
Richtung Zukunft	81	K405	111	NEUEN ZEIT	154
Ich liebe das Nachtleben,		Seed	112	Gedankengänge	154
ich mag Experimente	82	Ta Makrinia	114	ANHANG - ÜBER DEN CODE	165
Lion Rock und der		Ökoterroristen	114	Programm:	
Wong-Tai-Sin-Tempel,		Andere	115	Der Kechibi-Code	165
Sha Tin bis Kowloon City	83	Die Ungenannten	116	Was macht	
Sha-Tin-Distrikte: Rennen,		Brüskierte Horizon-Exec	116	der Code eigentlich?	165
Gelehrte und Spießer	84	Ein Techno mit einer		Zerfallender Kechibi-Code	166
Gezeiten der Unterströmungen	85	offenen Rechnung	117		
Seemacht	86	Die Magical			
Die Kehrseite der Medaille	87	Investors Group	117		

EINLEITUNG

In den Schatten der Sechsten Welt braucht es ein hohes Maß an Können, nur um zu überleben. Du musst all deine Stärke und deinen Willen einsetzen, nur um zu schützen, was du hast, und zu verhindern, dass du von den Megakons zu Staub zertreten wirst – und wenn du damit Erfolg hast, hast du dir schon eine Menge Respekt verdient.

Wenn du etwas mehr tun kannst – andere beschützen, eine Enklave für dich selbst bauen, die nächste Generation ausbilden –, dann wirst du verehrt. Aber was, wenn du deine Fähigkeiten und dein Wissen verwenden kannst, um die Schwachstellen der Zivilisation der Sechsten Welt zu finden, den perfekten Hebel zu bauen, ihn an der richtigen Stelle anzusetzen und dann auf ihm herumzuspringen? Das wäre genug, um dich zu einer Legende zu machen. Es würde dich natürlich auch zu einem Ziel für die mächtigsten Leute der Welt machen.

In den Schatten verbreiten sich alle Arten von verrückten Geschichten, und so viele von ihnen sind haltlos, dass die Leute überrascht sind, wenn ein Gerücht mit einer möglichen Verbindung zur Realität auftaucht. In diesem Buch werden die Runner Gerüchte über eine neue Art von Werkzeug hören, das die Macht haben könnte, Konzerne zu erschüttern, einigen Leuten ein Vermögen zu verschaffen und andere in den Bankrott zu treiben. Ohne genau zu wissen, was dieses Werkzeug ist, hat es einen Namen erhalten – die Leute nennen es den Kechibi-Code. Was er kann, was er tut und was Shadowrunner dagegen unternehmen können, wird in diesem Buch beschrieben.

Nach einer Kurzgeschichte, um die Bühne zu bereiten, schaut sich *Alpha & Omega* an, auf welche Arten Code die Welt beeinflussen kann und welche

Leute Interesse daran hätten, wenn ein potenziell bösartiger Code losgelassen würde. *Ein Run gegen die Bank* ist ein Ingame-Kapitel, das im Scotsprawl spielt, während sich die Hinweise darauf, zu was dieser Code fähig sein könnte, langsam verdichten. *Plötzlicher Geldsegen* verlegt die Handlung nach Lagos, wo eine Umweltrechtsanwältin plötzlich zu viel Geld gekommen ist und sowohl ihre Freunde als auch ihre Rivalen wissen wollen, wie sie das geschafft hat. Dann zieht die Geschichte in *Kleine Einsätze* nach Hongkong weiter, wo eine Firma, die eine bahnbrechende Waffentechnologie entwickelt hat, plötzlich das Ziel von Finanzmarktmanipulationen wird. Die Frage ist, wer manipuliert den Markt, und mit welchem Ziel? *Die dunklen Gassen der Matrix* macht eine Pause von der Weltenbummelei, um sich anzuschauen, was der Code ist, was er tut und – vielleicht am interessantesten – wer an seiner Entwicklung beteiligt gewesen sein könnte. Danach schauen wir uns in *Free City Blues* einen letzten Schauplatz an, als der Code in der seit Kurzem unabhängigen Stadt St. Louis auftaucht und viele Parteien darum konkurrieren, um zu sehen, wie sie ihn einsetzen können. Das letzte Kapitel, *Architekten einer neuen Zeit*, ist ein weiteres Ingame-Kapitel, das sich anschaut, was wir wissen und was als Nächstes passieren könnte.

Jeder Teil der Sechsten Welt hat unerforschte Ecken, aber die Tiefen der Matrix gehören vielleicht zu den wildesten und unerforschtesten Ecken, die es gibt. Die Jagd nach dem Kechibi-Code ist die Chance für Shadowrunner, herauszufinden, was aus diesen Tiefen hervorkommt, und zu entdecken, was sie dagegen tun können. Dieses Buch bietet sowohl eine Menge Informationen über Hintergrund und Handlung für jeden Shadowrunner als auch Informationen, die Spielleiter für eine Kampagne rund um den Code verwenden können.

IMPRESSUM

Chefredaktion Shadowrun: Jason M. Hardy

Texte: Aaron Dykstra, Jason M. Hardy, J. Keith Henry, James Meiers, Mak Meurer, Trevor Laughlin, Grant Robinson, Scott Schletz, RJ Thomas

Redaktion: Aaron Webber, Jason M. Hardy

Art Direction: Brent Evans, Ian King

Illustrationen: Wagner Chrissante, Brent Chumley, Tyler Clark, Donald Crank, Angga Dwipayana, David Hueso, Lukasz Matuszek, Felix Mertikat, Marco Pennacchietti, Júlio Rocha, Rob Ruffolo, Eric Williams

Coverbild: Ben Giletti

Covergestaltung: Ralf Berszuck

Layout & Design: Matt Heerdt

Lektorat: J.M. Comeau, Bruce Ford, Jim Greene, Mason Hart, J. Keith Henry, Louis Ray, Bob Volbrecht

Deutsche Chefredaktion: Tobias Hamelmann

Übersetzung: Manuel Krainer, Nadja Sommerfeld

Layout der deutschen Ausgabe: Tobias Hamelmann

Lektorat: Benjamin Plaga

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, unter Lizenz von Catalyst Game Labs und Topps Company, Inc. © 2022 Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Shadowrun und Topps sind Handelsmarken und/oder eingetragene Marken von Topps Company, Inc. in den USA, in Deutschland und/oder anderen Staaten. Catalyst Game Labs ist eine Handelsmarke von InMediaRes Productions, LLC.

ISBN 978-3-96928-056-0



Druck und Bindung: GrafikMediaProduktion

Besuchen Sie uns im Internet:

WWW.SHADOWRUN6.DE

WWW.PEGASUS.DE

WWW.PEGASUSDIGITAL.DE



Pegasus Press

VERBINDE MIT JACKPOINT-VPN ...
... IDENTITÄT VERSCHLEIERT
... VERSCHLÜSSELUNG GENERIERT
... MIT ONION-ROUTER VERBUNDEN

>Login
>Passwort eingeben
... Biometrischer Scan bestätigt
Verbunden mit <Fehler: Knoten unbekannt>

„Leider ist diese Kategorie von Geheimnis selbst so geheim, dass schon ihre bloße Existenz ein Geheimnis ist.“
– Neal Stephenson

Willkommen zurück im JackPoint, Chummer. Dein letzter Login wurde vor **12 Stunden, 14 Minuten, 18 Sekunden** getrennt.

AKTUELLE HINWEISE

Es gibt ein System, um schnell reich zu werden, über das die Leute gerade reden und das tatsächlich funktionieren könnte. Deswegen werden die Kons ihm mit aller Macht nachjagen. Wir werden es erkunden. –Glitch

NEUE DATEIEN

>>> Man kann in alles, was sich bewegt, einen besseren Motor, eine Kamera und eine Waffe packen. [Vollgas]
>>> Es riecht nach Blei und Koks. Und nirgendwo sind die Schatten staubiger. [Revierbericht 2082]
>>> Hinter dem Schleier erwarten dich Dinge, die dir den Verstand herausreißen. [Alpträume]

TOP-NEWS

>>> Gabrielle Al-Thani versichert, dass der Vorstand von Spinrad Global sie „hundertprozentig“ unterstützt.
>>> Die nordamerikanischen Nationen warten immer noch auf eine Reaktion von Ghostwalker auf ihre Pläne für die zukünftige Verwaltung Denvers.
>>> Auf einem Lastkahn, der den Mississippi hinunterfuhr, wurde stundenlang ein nicht angemeldetes, sehr lautes Konzert gegeben.

JACKPOINT-STATISTIK

91 User sind im Netzwerk aktiv.

NEUESTE NACHRICHTEN

Hochrangige Thaumaturgie-Experten der Konzerne beharren darauf, dass Alcheras nicht häufiger erscheinen; sie werden nur häufiger bemerkt.

DEIN JACKPOINT

>>> Du hast 8 neue private Nachrichten.
>>> Du hast 7 neue Antworten auf deine JackPoint-Einträge.
>>> Deine Investitionen haben in diesem Quartal 0,03 Euro an Dividenden erbracht.

6 Mitglieder sind online und in deiner Region.

DEIN AKTUELLER REPUTATIONSSCORE: 755 (72 % positiv)

ZEIT: 10. Februar 2082, 22:36 Uhr



REQUIEM UND WIEDERGEBURT

VON TREVOR LAUGHLIN

O Allah, vergib unseren Lebenden und unseren Toten, denen, die unter uns sind, und denen, die abwesend sind ...

Das Dua floss über Mohariks Lippen, während er über die Leiche gebeugt betete. Aus dem arabischen Abjad wurde wie von Geisterhand fahlgrauer englischer Text, während die Linguasoft die Worte vor Andrea Schells gesenktem Blick übersetzte.

Augur war tot. Seine Haut verblasste in einem Sarg irgendwo außerhalb des Scotsprawls von braun zu grau. Bis auf Andrea und den arabischen Ork, der neben ihr in der AR schwebte, war niemand bei der Beerdigung anwesend.

Vor vielen Jahren hatte Augur Andrea aus einem Biolabor befreit. Er hatte ihr beigebracht, wie man sich verteidigt und wie man sich versteckt, und währenddessen war er einen langsamen Tod gestorben. Byte für Byte, Erinnerung für Erinnerung, verschlungen vom Bewusstsein einer KI.

Augur war ihr Retter gewesen. Augur war tot.

Der neu formatierte Monade Augur hatte ihr beigebracht, was es bedeutete, ein Mensch zu sein: schwach. Er hatte sie ausgebildet und zu einer Waffe gemacht. Ihr geholfen, die Menschlichkeit aus ihrem Code zu tilgen und die Hülle ihres Körpers hinter sich zu lassen. Und diese Lektion hatte sie

sich zu Herzen genommen: „Shell“ war ihr Straßenname als Runnerin geworden.

Aber der letzte Run in London war schiefgefallen.

Shell war eine Waffe. Eine Waffe ohne Emotionen. Sie sah hinab auf den Sarg und ignorierte die Träne, die ihr über die Wange lief.

Der Krebs, der Augur getötet hatte, war ihr sowohl Mentor als auch Freund geworden. Und nun musste sie sich auch von ihm verabschieden.

... O Allah, lass ihn ins Paradies eintreten und beschütze ihn vor der Qual des Grabes und der Qual des Höllenfeuers; mach sein Grab geräumig und erfülle es mit Licht ...

Nachdem das Kognitive Fragmentierungssyndrom um sich gegriffen hatte und es den Menschen irgendwann gelungen war, ein Heilmittel dafür zu entwickeln, hatten die Monaden beschlossen, dass die Erde nicht der richtige Ort für sie war. Der Konzerngerichtshof war derselben Meinung gewesen. Diejenigen, die noch immer an physische Körper gefesselt gewesen waren, waren an Bord eines Raumschiffs in die Freiheit geflogen. Die, die ihnen nachfolgten, mussten sich nicht mehr mit fleischlichen Fesseln herumschlagen. Sie luden sich hoch, ritten das Licht.

In der Matrix ragte eine grün leuchtende Säule weit hinauf in die Dunkelheit. Die Visualisierung des Uploads in die Unendlichkeit. Die schlichten Schiebetüren am Fuß der Säule sahen hingegen nicht spektakulärer aus als ein durchschnittlicher Aufzug. Das Satellitenuplink von Ares Macrotechnology war wie ein leuchtender Finger inmitten der Nacht, der nach Mekka wies. Die KIs bewegten