

SHADOWRUN®

REVIERBERICHT 2082

DIESES BUCH TRÄGT DIE NUMMER

_____ VON _____

SAEDERLINE



Pegasus Press

INHALT

EINLEITUNG	7	Büdchen und Vereinsgemauschel	16	Museumsmeile	25
ÜBERLEBEN IM MOLOCH	8	Die Feste feiern, wie sie fallen	18	Köln	25
Wildwuchs Megaplex - eine Sozialstudie	8	Opium fürs Volk	19	Flair und Besonderheiten	25
Zu wenig zum Leben, zu viel zum Sterben	9	König Fußball	19	Die wichtigen Machtspieler	26
Brot für die Massen	10	Stadtkrieg	20	Wichtige Orte	27
Unter der Knute des Drachen (Zeitleiste)	10	Die Schattenseiten des Sports	21	Freizeit und Gastronomie	28
Auf- und Niedergang in Schleife	10	Poser, Raser, Duellisten	21	Leverkusen und das Bergische Land	29
Die Zeit des Drachen	11	RUNDGANG DURCH DEN PLEX	23	Flair und Besonderheiten	29
Zurück zum alten Elend	12	Bonn	23	Die wichtigen Machtspieler	30
Auf der Überholspur durch den RRP	12	Flair und Besonderheiten	23	Wichtige Orte	30
Auf der Straße	12	Die wichtigen Machtspieler	23	AGC Tower West (Leverkusen)	30
Aus der Luft	12	Wichtige Orte	24	CHEMPARK (Leverkusen)	30
Auf der Schiene	13	Krupp Munitions	24	Entsorgungszentrum	30
Auf dem Wasser	14	UN-Campus	24	Leverkusen	30
Private Beförderung	14	Bundesstadt Bonn	24	Schattenlabore	31
Freight Tube System	14	Grenzschutzkommando	24	Technologiefabrik	31
KULTOUR RHEIN-RUHR	15	Mitte	25	Remscheid	31
Leben zwischen Trinkhalle und Laube	15	Drachenfels	25	Freizeit und Gastronomie	32
		Freizeit und Gastronomie	25	AGC Erholhaus (Leverkusen)	32
		Rheinperle	25	Friedrich Bayer Forum (Leverkusen)	32
		Grandhotel & Spa Petersberg	25	Grandhotel Schloss Bensberg	32

MDMA (Ludwigshafen)	32	Wichtige Orte	45	Spellweavers-Arkologie	59
Neue Rathaus-Galerie		Schloss Broich	45	Das U	59
Leverkusen	32	Freizeit und Gastronomie	45	Reinoldikirche	60
Schloss Burg (Solling)	32	Luftschiffhafen	45	Ghuldorf	60
Schloss Lerbach		Design-Café Farbtier	46	Freizeit und Gastronomie	60
(Bergisch Gladbach)	33	Akame Soulfood	46	Akai Kotai	60
Urbaner Niederrhein	33	Essen	46	Spielbank Hohensyburg	60
Flair und Besonderheiten	33	Flair und Besonderheiten	46	Zeche Hellweg	60
Die wichtigen Machtspieler	34	Die wichtigen Machtspieler	48	Fleckturn D	60
Wichtige Orte	34	Wichtige Orte	49	Hagen und das Sauerland	60
Energiepark		Kaisertrödel	49	Hagen -	
Mönchengladbach	34	Der Krupp-Gürtel	49	Die grüne Stadt der Elfen	60
Freizeit und Gastronomie	34	Freizeit und Gastronomie	49	Nobili Civitate -	
Der zweite Esel (Wesel)	34	Die Zeche Zollverein	49	Die Stadt der Elfen	61
Bude 9 (Krefeld)	35	Museum Folkwang	50	Studieren aus der Ferne	61
Geismühle (Krefeld)	35	Philharmonie Essen und		Gegen den Durst	61
Düsseldorf	35	Krupp-Aalto-Theater	50	Sauerland	62
Flair und Besonderheiten	35	Vestas Pizza	50	Unter Tage	62
Die wichtigen Machtspieler	35	Die Diele	50	Gefahren und Möglichkeiten	
Wichtige Orte	36	GlaBotKi & Gelsenkirchen	50	in der Tiefe	63
Medienhafen	36	Flair und Besonderheiten	51	Ist da unten jemand?	64
Festwiese	36	Die wichtigen Machtspieler	52	Gute Freunde ...	64
Grünes Düsseldorf	36	Wichtige Orte	53	PERLEN IM REVIER	66
Heinrich-Heine-Campus		Geisterbaustelle		Neu-Essen	66
und Uniklinikum	38	Kirchhellen	53	Rein und wieder raus	66
Fenster in die Vergangenheit:		Schalke 04	53	Leben im Drachenhort	67
Kaiserswerth	38	Deroudier-Stiftung zur		Auf einen Blick	67
Freizeit und Gastronomie	38	Förderung magischen		Neu-Essen	67
Sunset Lounge	38	Potenzials	53	Rüttenscheid	68
Le Dojo	38	Freizeit und Gastronomie	53	Bergerhausen (Süd),	
Die Kurve	38	Motorradmuseum		Rellinghausen und	
Duisburg	38	Gelsenkirchen	53	Heisingen	70
Flair und Besonderheiten	38	Übernachtung Frau Behrs	54	Neu-Halbach	70
Die wichtigen Machtspieler	39	Gewerbehof Bottrop	54	Berthashöh	71
Wichtige Orte	39	Manuel's Eck	54	Kettwig	71
Ehemaliger Duisburger Zoo	39	Bülw-Garagen	54	Privatflughafen	
Kampfzone Rheindamm	39	Bochum und Witten	54	Essen-Mülheim	72
Werk Heimat	39	Flair und Besonderheiten	54	Die Saeder-Krupp-	
Freizeit und Gastronomie	40	Die wichtigen Machtspieler	56	Hauptarkologie	72
Mezze Ghulami	40	Wichtige Orte	56	Wuppertal	73
Der Schulhof	40	Shiawase-Arkologie	56	Wuppertal für Anfänger	73
Kabul-Karate	40	Die Kirilenko-		Wie konnte es zu	
Oberhausen	40	Ruhestandsarkologie	56	dieser herrlichen	
Flair und Besonderheiten	40	Aggravex-Center	56	Katastrophe kommen?	73
Die wichtigen Machtspieler	40	Freizeit und Gastronomie	56	Wie finde ich mich zurecht?	74
Wichtige Orte	40	Tamago-No-Yamas	56	Wie bewege ich mich fort?	75
Neue Mitte 2.0	40	HabEenHappen	57	(Über-)Leben in Wuppertal	75
Ruhrmetall-Hauptsitz	41	Biomechanomicon	57	Recht und Gesetz	75
Die Hoken-Klinik	42	1000 Nützlichkeiten	57	Shopping	75
Tierklinik Oberhausen	42	Dortmund und Unna	57	Wohnen und arbeiten	76
Die Große Brache	43	Flair und Besonderheiten	57	Die Ebenen von Wuppertal	76
Freizeit und Gastronomie	43	Die wichtigen Machtspieler	58	A-Ebene	76
Dümpten - die Reeperbahn		Konzerne	58	B-Ebene	77
des Westens	43	Bundeswehr	58	C-Ebene	77
Das Stern-Kaufhaus	43	Organisierte Kriminalität	58	D-Ebene	77
Mülheim an der Ruhr	44	Gangs	58	SVZ Recklinghausen	78
Flair und Besonderheiten	44	Sonstige	59	Flair und Besonderheiten	78
Die wichtigen Machtspieler	45	Wichtige Orte	59		

Machtspieler	79	AG Chemie	97	Aufstand von unten	124
Die Hauerbrache	80	Die Megas	98	Investigativer Adel	124
Marl	80	Ares	98	Komm, süßer Tod	125
Freizeit und Gastronomie	81	Evo	99		
Der Schwarze Souk	82	Horizon	99	LEBEN IM	
Flair und Besonderheiten	82	MCT	99	ASPHALT-DSCHUNDEL	126
Die wichtigen Machtspieler	82	Renraku	100	Ruhr-Net	126
Wichtige Orte	83	Shiawase	100	Angesagte Hosts	127
Freizeit und Gastronomie	83	Weitere Player	101	Machtspieler im Netz	127
Das Seelieviertel	84	FBV	101	Tibello und Flamux	128
Der Hafenpakt	84	Ford/EMC	101	Kommando Konwacht	129
Aufschwung	85	Regulus	102	Ein (Hexen-)Kessel Bunter	129
Locations	85	Zeta-ImpChem	102	Akademische und	
Seelietower	85	Politik	103	Konzernmagie	129
Das Feenamnt	85	Parteienlandschaft	104	Spirituelle und Naturmagie	130
Rattenmarkt	85	Wahlen 2080	106	Magie-Szene im RRP	131
Die Palette	85	Ruhrplex-Rambos	107	Blue Angels	131
Nordpol	85	Die Polizei - Feind und Täter	107	Faustianer	131
Black Pigeon	86	Wegelagerer der Exekutive	108	St. Johann Baptist	131
Borsigplatz	86	Sokos und		Adeptentreff Freier Kreis	
Azizabrache	86	Ermittlungsgruppen	108	auf Schalke	131
Russenhütte	86	Schimanski-Bullen	108	Gerresheimer Zirkel	131
Druidenbrache	86	LKA Nordrhein-Ruhr	110	Kodde Fööt	131
Libellenbrache	86	Kopfgeld- und Critterjäger	110	Ziesak-Kommune	132
Zum U-Turm	86	Der Erwachte, infizierte,		Toxische Auswüchse	132
Feeische Phänomene	86	mutiert-verseuchte Rest	111	Toxische Magie	132
Feentüren	86	Unterwelt	111	Wider die Natur	133
Anderwelten	87	Die Mafia	111	Toxische Fauna	134
Fleischnäher, Fleischflicker,		Sieger und Verlierer	112	Toxische Flora	134
Fleischformer	87	Tagesgeschäft	113		
Obskurer Feenkram	87	Die Cosa Nostra	114	IM SCHATTEN DES DRACHEN	136
Runs, Runs, Runs	87	Die Abtrünnigen	115	Die Schattenszene	136
Duisport	88	Die Trans-Germania	115	Sachen mit dem Drachen	138
Flair und Besonderheiten	88	Die Grauen Wölfe	115	Heiße Eisen	139
Die wichtigen Machtspieler	89	Die Troudalís	116	Logistik und Versorgung	141
Wichtige Orte	89	Die Yakuza	116	Aufträge	141
Zollverwaltung	89	Und wer spielt		Waffen und Ausrüstung	141
Freizeit und Gastronomie	89	sonst noch mit?	117	Schwarzmärkte	142
Pier 27 Ost	89	Gangs	118	Werkstätten	143
Luis' Würstbude	89	Straßenbanden	118	Magische Ausrüstung	143
Düsseldorf-Zentrum	89	Gelsenkirchen Pits	118	Schattenkliniken und	
Die Altstadt	90	MCs und Go-Gangs	118	Bodyshops	143
Das Shoppingviertel	90	Desperados im RRP	118	Versteckte und Fälscher	144
Das Bankenviertel	91	Haimons	118	Gerüchteküche	144
Japanisches Geschäftsviertel		Ancients im RRP	119	Tief im Dunkeln	144
(Klein-Tokio)	92	Konzerngangs	119	Im Garten des Bösen	145
MÄCHTE IM RRP	93	Ladon	119	Falsche Zustellung	146
Konzerne an Rhein und Ruhr	93	Sons of Nihon	119		
Saeder-Krupp	93	Politische Gangs	119	FÜR DIE SPIELLEITUNG	147
Krupp-Gruppe	94	Viertes Reich	119	Revier-Revue	147
Ruhr-Nuklear	94	Phönix	121	Gangbaukasten	147
Ætherlink	94	Andere Gangs	121	Die Art der Gang (W6)	147
Thyssen-Gruppe	95	Die Rammler	121	Anzahl der Mitglieder	148
Der lange Arm des Drachen	95	Walburgas Töchter	121	Besonderes Hauptquartier	148
Trikon	96	Die letzten Maschinenstürmer	121	Besondere	
Ruhrmetall	96	Spartakus' Erben	121	Mitglieder/Anführer	148
BuMoNA und MET2000	97	Wir kämpfen zusammen -		Verbündete	148
		nicht allein!	122	Feinde	148

36 RRPler	149	Gear fürs Revier	160	Reinkommen	171
Kurz & knackig	153	Überall im Overall	161	Hinter den Kulissen	172
Ein ganz normaler Tag	153	Mitten auf die Zwölf	161	Ideen für Abenteuer	172
Eine ganz normale Nacht	153	Crowd Control	161	FTS-Umschlagpunkt Hünxe	172
Im Industriegebiet	153	Unterwegs im Untergrund	162	Hinter den Kulissen	173
Wo sich Fuchs und		VW Golf GTI	163	EinsZwo auf Ewald	
Hase Verreckel sagen	154	Dassault Paynalion	163	(Zeichen-Gang-Hangout)	174
Auf der Autobahn	154	Saeder-Krupp Myrmidon	164	Umfeld	174
Auf der Landstraße	154	RRP - 10 Locations	165	Hinter den Kulissen	174
Trinkhallen-Specials	154	Ernas Frittenschmiede	165	Ideen für Abenteuer	175
Bei Karneval und Kirmes	155	Lage	165	Lösemittelwerk der	
In der AR	156	Übersicht	165	AG Chemie	175
Im Astralraum	156	Im Inneren	165	Hinter den Kulissen	176
Musik im Radio, Club		Hinter den Kulissen	166	Ideen für Abenteuer	177
oder an der Trinkhalle	156	Ideen für Abenteuer	167	KVB-Hub Lövenich	177
In FTS-Boxen, Kisten und		Institut für Rechtsmedizin		Der Link-Bus-Hof	177
Containern	157	im Universitätsklinikum		Hinter den Kulissen	177
NSC	157	Düsseldorf	167	Ideen für Abenteuer	179
Schimanski-Bulle	157	Umfeld	167	S-K-Prime-Horchposten	179
Grubenwehrlerin	157	Reinkommen	167	Blabla	179
Autoduellist	158	Hinter den Kulissen	168	Hinter den Kulissen	179
MCT-Sicherheitsgardistin	158	Ideen für Abenteuer	168	Who is Who	180
Saeder-Krupp Agema	158	Schattenwerkstatt	168	Was wirklich vor sich geht	180
Fussball-Hooligan	159	Die Werkstatt	169	Ideen für Abenteuer	180
S-K-Prime-Agentin	159	Hinter den Kulissen	170	Die Rheinkirmes	181
Trinkhallenbesitzer/		Ideen für Abenteuer	170	Das Riesenvolksfest	181
Infobroker	160	Der Düstemarkt		Hinter den Kulissen	181
Milizionär der Norgoz Hez	160	(Untertage-Markt)	170	Ideen für Abenteuer	182

IMPRESSUM

Texte: Lars Blumenstein, David Grade, Christian Götter, Tobias Grunow, Tobias Hamelmann, Jan Helke, Melanie Helke, Daniel Jennewein, Ingo Meuter, Sascha Morlok, Benjamin Plaga, Frank Plenert, Martin Schmidt, Andreas "AAS" Schroth, Niklas Stratmann

Chefredaktion Shadowrun: Jason M. Hardy

Deutsche Chefredaktion: Tobias Hamelmann

Bandredaktion: Lars Blumenstein und Tobias Hamelmann mit Melanie Helke und Martin Schmidt

Coverbild: Andreas "AAS" Schroth

Covergestaltung: Ralf Berszuck

Illustrationen: Andreas "AAS" Schroth

Karten und Grundrisse: Tobias Grunow, Jan Helke, Andreas "AAS" Schroth

Lektorat: Tobias Hamelmann, Benjamin Plaga

Widmung: Dieser Band ist dem wunderbaren Ruhrpott gewidmet, samt Köln, Wuppertal und Umgebung. Nirgendwo ist die Industriekultur so bunt und keine Gegend wird so sehr unterschätzt wie das „Revier“. Und natürlich allen Fans, im Pott oder sonst wo, die ihre Runner in die Schatten der Arkologien und Industriedenkmäler schicken. Danke für alles!

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, unter Lizenz von Catalyst Game Labs und Topps Company, Inc. © 2021 Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Shadowrun und Topps sind Handelsmarken und/oder eingetragene Marken von Topps Company, Inc. in den USA, in Deutschland und/oder anderen Staaten. Catalyst Game Labs ist eine Handelsmarke von InMediaRes Productions, LLC.



ISBN 978-3-96928-022-5

Druck und Bindung via GrafikMediaProduktion
Besuchen Sie uns im Internet:

WWW.SHADOWRUN5.DE

WWW.PEGASUS.DE

WWW.PEGASUSDIGITAL.DE



PANOPTIKUM

Verbinde mit PANOPTIKUM-VPN ...

... Identität verschleiert
... Verschlüsselung generiert
... Verbunden mit Onion-Router

>>>Login: XXXXXXXXXXXXXXXX
>>>Passwort eingeben: XXXXXXXXXXXXXXXX
... Biometrischer Scan bestätigt
VERBINDUNG HERGESTELLT. NUTZE SIE.

'DIE MENSCHEN, NICHT DIE HÄUSER MACHEN DIE STADT.' - PERIKLES

PANOPTIKUM-INFO

71 aktive Nutzer im Netzwerk
Aktuell aktive Admins: Tagwache
Verbindungsqualität: gut (4 von 10)
Zugangspunkt wechselt in 00:01:57

NEWS-TICKER

<30.09.82> Irgendwo im Bereich Recklinghausen gibt es eine größere Funkstörung. Ein Team untersucht gerade die Ursache. –Tagwache

DEIN PANOPTIKUM

Du hast **6 neue private Nachrichten**.
Dein interner **Q-Wert ist 14** (minus 2 Punkte).

Du hast **3 neue Antworten** auf deine Panoptikum-Einträge.

Du hast **2 neue Freundschaftsanfragen**; 3 Freunde haben dich entfernt.

Du hast **4 offene Community-**

Aufgaben; 3 davon sind überfällig

PDA: Die Autobahn zwischen Essen und Bochum ist **komplett verstopft**.

Hier ist eine Ausweichroute zum Übergabeort.

PDA: Die Smart Connection in deinem Waffenschrank meldet, dass die Ares Predator 2 dringend mal wieder geölt werden müsste.

ENGSTER FREUNDESKREIS

Du bist für **deine engste Kontaktstufe** sichtbar.

Deine **Posts** mit beschränkter Sichtbarkeit wurden 10-mal angesehen.

Zeit: 30. September 2082, 08:11

WILLKOMMEN ZURÜCK IM PANOPTIKUM:

Letzter Login vor 11 Stunden, 43 Minuten und 09 Sekunden.

AKTUELLE HINWEISE

Wie schnell fährt dein Einsatzlieferwagen, bevor er sich überschlägt? Und wie stark kannst du ihn **panzern**, ehe die Achsen brechen? Alles für den Rigger im neuesten **File!** [\[Vollgas\]](#)

Es **waren wilde Zeiten** beim organisierten Verbrechen im RRP. Warst du dabei? [\[Vendetta\]](#)

KOMMENDE DATEIEN

Bald online auf **diesem Host**: Wenn auf dem Brocken die Hexen tanzen, sollte man wissen, wer die Musik spielt. [\[Datapuls: Harz\]](#)

TOP-NEWS

Grubeneinsturz unter Bochum, Grubenwehr schlägt Alarm. [\[Link\]](#)

Explosion im Sushi-Haus: Düsseldorfer Nobel-Restaurant geht nach Anschlag in Flammen auf. [\[Link\]](#)

Saeder-Krupp jagt Trinkbudenbesitzer, der angeblich schon drei Mitarbeiter mit gepanschten Energiegetränken vergiftet hat. [\[Link\]](#)

REVIERBERICHT 2082

ZIEH'S DIR REIN, CHUMMER:

- Das erste umfassende Gesamtfile für den Rhein-Ruhr-Mega-plex seit 2074.
- Verkehr, Einreise und der Untergrund.
- Umfassender Rundgang durch den Plex.
- Die wichtigsten Hotspots im Überblick.
- Massive Paydata für alle Runner: Schattenmärkte, Schieber, Schmidts, Verstecke, Ziele und heiße Eisen.
- Extrafiles zu Hot Topics: Konzerne, Mafia, Wuppertals Z-Zone, Schwarzer Souk in Köln und vieles mehr.

EINLEITUNG

Willkommen im Rhein-Ruhr-Megaplex. Willkommen in einem der größten und dreckigsten Sprawls Europas. Aber auch in einem der buntesten. Hier prallen Reich und Arm aufeinander, Konzerne und Unterwelt, Autoduellisten und Straßenpolizisten. Japanische Konzernangestellte essen Sushi in Düsseldorf, italienische Mafiosi löffeln Spaghetti in Bochum, Medienmogule trinken Kölsch am Rhein, professionelle Runner genießen echtes Fleisch aus Westphalen, nicht so professionelle Runner werden von Wuppertaler Ghulen verspeist. Und der Drache frisst alle, die ihm und seinen Plänen im Weg stehen.

Der Rhein-Ruhr-Megaplex ist ein riesiger Spielplatz für das Schattengewerbe, denn jeder will hier irgendetwas, das ein anderer besitzt. Industriedenkmäler, Hochsicherheitsareale, Konzernhauptquartiere, Clubs, Straßenbahnen, Elendsviertel, anarchistische Gettos: Alles muss ein Shadowrunner in diesem grauen Moloch im Auge behalten.

Dieses Buch lässt dich eintauchen in die Dunkelheit der Stollen unter den Straßen, in die Frachttunnel und ins dreckige Hafenwasser des Duisports. Aber es führt dich auch zu den Glanzlichtern des Reviers: in exterritoriale Wohngebiete, in Villenviertel und in Einkaufspassagen, in denen sich Normalsterbliche vermutlich nicht mal ein Fischbrötchen leisten können. In der Autoschrauberszene finden sich die neuesten Mods für deine Karre. In den Schwarzmärkten verlassener Parkhäuser kannst du illegale Ausrüstung erwerben. In versteckten Kliniken wird die heißeste Cyberware eingebaut.

Und der Plex besteht nicht nur aus Stein, Eisen und Ruß. Überall finden sich die Wunder der Sechsten Welt wieder. In der Schwärze alter Bergwerke leben neue Kulturen wieder auf. In den toxischen Brachen kriechen verdorbene Lebewesen ans Tageslicht. In der tiefsten Ebene des überbauten Wuppertals entstehen düstere Pläne. Und über dem Wirrwarr aus Städten und Straßen kreist Lofwyr und wirft seinen Schatten auf den Sprawl.

Und solltest du dich nicht einfach nur umschauchen wollen, dann gib acht auf dich. Egal, wo es dich hinzieht. Ob in die heiligen Hallen des neuen Trikon-Hauptquartiers. In die Hinterhöfe des Schwarzen Souk. In die Yakuza-Bars der Düsseldorfer Innenstadt. In die heile Welt der Enklave Kettwig. In die Kleingartenvereine. Oder einfach nur nachts auf eine der Autobahnen. Denn überall lauert schon irgendwer, der vorher da war und der sein Revier im Zweifel besser kennt als du.

Überleben im Moloch wirst du nur, wenn du dich mit diesem Revier wirklich auseinandersetzt. In diesem Kapitel wird dir der Weg des Potts zu diesem riesigen Organismus beschrieben, in dessen Adern Benzin und Strom fließen und dessen Knochen aus Stahl bestehen. Und auch, wie du hinein- und wieder hinauskommst.

Die Kultour Rhein-Ruhr führt dich in die Herzen und Seelen der Bewohner des Sprawls: vom Ork im Slum bis hin zu den Autoduellisten und Konzernbürgern. Und du erfährst, warum jeder sich an einem Büdchen trifft.

Rundgang durch den Plex nimmt dich auf eine Reise durch das Revier mit. Vom Oberhausener Gasometer über den Kölner Dom, das Bochumer Bermudadreieck bis zu den Hagener Elfen erfährst du alles, was du wissen musst.

Einige besondere Highlights findest du unter den Perlen im Revier: etwa das anarchistische Recklinghausen nach den heftigen Unruhen der letzten Jahre, den größten Schwarzmarkt der ADL oder den Glanz von Neu-Essen.

Die Mächte im RRP dagegen geben dir einen Einblick in Vorkommnisse und Verflechtungen, die andere lieber im Dunkeln halten würden. Strippenzieher bei den Konzernen, bei Unterweltorganisationen und Gangs werden ans Licht gezerrt und von allen Seiten beleuchtet.

Das Leben im Asphalttschungel besteht aber nicht nur aus Weiß und Schwarz. Im gleichnamigen Kapitel wird auch ein wenig Alltag präsentiert, die Matrix unter die Lupe genommen, magische Gruppierungen im RRP aufgezeigt und etwas zur Flora und Fauna erzählt.

Im Schatten des Drachen geht es auf die Schwarzmärkte und in die Schattenszene zwischen Rhein und Ruhr. Zudem werden die neuesten Straßengerüchte gestreut.

Den Abschluss bildet Für die Spielleitung, wo 36 Begegnungen vorgestellt werden, ein Gang-Editor, Flair und Atmosphäre im Plex, unterschiedliche NSC mit Werten, Ausrüstung und neue Fahrzeuge sowie zehn Locations mit ausführlichen Beschreibungen und Grundrissen.

Der Revierbericht 2082 bietet damit einen umfassenden Überblick über den größten und vielfältigsten deutschen Megaplex, in dem Runner ihr Glück versuchen können und in dem deine Spielrunde diverse Abenteuer erleben kann. Also auf ins Revier!



ÜBERLEBEN IM MOLOCH

WILDWUCHS MEGAPLEX - EINE SOZIALSTUDIE

GEPOSTET VON: SNOW-WT

Der Rhein-Ruhr-Megaplex: größte Metropolregion der ADL und vermutlich das dreckigste, verrottetste und stinkendste Krebsgeschwür, das die Metamenschheit zu bieten hat. Schaut euch nur an, was sich da zwischen endlosen, verstopften Autobahnen auf verseuchtem Boden in den smogverhangenen Himmel reckt: im Zerfall befindliche Betonbrachen unterschiedlicher Industrieepochen und zusammengedrückte Arbeitergettos, nur aufgelockert durch endlose, sterile Logistikzentren, den Schimmer der Oberschichtenklaven am Horizont und die Konzernwerbebanner der Ruhr-Net-AR. Elend und Hoffnungslosigkeit ganz unten, stete Angst am steilen Abgrund der Mitte und eine scharfe, golden glitzernde Spitze. Ein unfassbarer Hexenkessel aus über 25 Millionen Einwohnern, von denen ein großer Teil offiziell nicht mal hier ist oder gar jemals irgendwo registriert wurde.

Ganz oben, das sind die Villenviertel Mülheims, die luxuriösen Konzernnetagen Düsseldorfs, die

modernen Einkaufszentren der gesäuberten Prestige-Innenstädte – oder die Häuser derjenigen, die es im Schatten des Drachen in Essen zu momentanem Erfolg gebracht haben. Doch machen wir uns nichts vor: Die meisten Leute leben eben nicht so. Schon immer war der Plex ein Ort der einfachen Arbeiter. Gepfercht in enge Wohnsilos, Maloche in Gruben und Werken, dann ein karges, aber deftiges Essen mit viel Bier. Zunächst der Kohlebergbau, dann die Stahlindustrie und später der ganze Nanotech-Kram. Gemischt mit regelmäßigen Massenentlassungen und folgendem Strukturwandel, wenn mal wieder eine Sache auf dem absteigenden Ast war. Sozialstaat? Pah, das war mal in der grauen Vorzeit. Wir leben in einer Gesellschaft, in der sich jeder selbst der Nächste ist, das Geld regiert und die große Masse der Arbeiter im eigenen Dreck und Elend versinkt. Sich selbst aus dieser Suppe zu ziehen und weiter oben mitzumischen, das schafft nur, wer rücksichtslos über Leichen geht. Und selbst dann gehört eine Portion Glück dazu, besonders, wenn es mehr als ein kurz aufflammender Erfolg sein soll. Die meisten Leute essen Bottich-Currywurst statt Sushi, schauen Trideosoaps statt Oper und trinken mit den Kumpels am Büdchen, statt Golf zu spielen. Der Unterschied zwischen der großen Masse aus-