

CTHULHU

Expeditionen



Pegasus Press

CTHULHU

Expeditionen



Pegasus Press

Impressum

Redaktion

Heiko Gill

Autoren

Ingo Ahrens, André Frenzer, Peer Kröger,
Andreas Osterroth, Kaid Ramdani,
Sebastian Weitkamp

Bebilderung

Julia Erdmann

Handouts

Marc Hermann, Dennis Schwarz,
Norbert Struckmeier

Karten

Thorsten Heine, Marc Hermann,
Björn Lensing

Audiodateien

Konzeption: Michael Kühnapfel
Sprecher Ewiges Eis: Michael Kühnapfel
Sprecher Die letzte Reise der Minna B.: Markus Kohlberger
Produktion: Michael Kühnapfel
Sprecher Herz der Finsternis: Antonio F. Lopes
Produktion: LAB SIX sound & media

Lektorat

Heiko Gill, Michael Kühnapfel

Korrektorat

Nils Dally, Michael L. Jaeger,
Yorck-Martin Stüber, Andrea Wieloch

Satzkontrolle

Heiko Gill

Layout & Satz

Ralf Berszuck

Cover-Konzeption und Design

Ralf Berszuck

Cover-Illustration

Mark Freier

Chefredaktion CTHULHU

Heiko Gill



*Call of Cthulhu ist eine eingetragene Marke von Chaosium Inc.
Deutsche Ausgabe von Pegasus Spiele GmbH unter Lizenz von Chaosium Inc.
Die deutsche Ausgabe Cthulhu ist eine eingetragene Marke
der Pegasus Spiele GmbH.*

Art.Nr.: 40070P

*Copyright © 2020 bei Pegasus Spiele GmbH, Friedberg.
Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck, auch auszugsweise,
fotomechanisch oder mit anderen Medien ist verboten.*

WWW.PEGASUS.DE
WWW.PEGASUSDIGITAL.DE



Pegasus Press



**CHAOSIUM
INC.**

Vorwort

Die 1920er sind nicht nur der primäre Spielhintergrund für CTHULHU, sondern auch die Zeit, zu welcher zahlreiche „weiße Flecken“ auf der Landkarte durch wagemutige Expeditionen beseitigt wurden. Die Faszination des Exotischen, der Lockruf von Ruhm und Reichtum, das Unberührte und das Wilde ... all dies sind die Zutaten für gefährliche, spannende und außergewöhnliche Abenteuer abseits der altbekannten Bibliotheken, Schlossruinen und Straßenschluchten.

Bereits 2006, als CTHULHU bei Pegasus Press kaum den Kinderschuhen entschlüpft war, erschien die erste Version dieses Buches und wurde begeistert verschlungen.

Nun ist die Zeit gekommen, die Spielrunden erneut auf Expeditionen in alle Welt zu schicken! Dafür wurde

der Regelteil zur logistischen Abwicklung von Expeditionen neu gefasst, zudem wurden zwei der ursprünglichen Abenteuer durch neue ersetzt, wodurch eine Mischung aus „cthulhoidem Urgestein“ und „frischem Blut“ erzeugt wurde. Ob dieses Konzept erfolgreich aufgegangen ist, entscheidet ihr, liebe Spielrunden!

Mein Dank gilt natürlich allen Beteiligten, insbesondere möchte ich ihn aber an Kaid Ramdani richten, der (als altgedienter Autor mit kontinuierlich frischen Ideen) sowohl „das Beste beider Welten“ vereint, als auch besonders viele Anregungen in die Neufassung einfließen ließ.

Heiko Gill

Chefredakteur CTHULHU

Inhalt

| | |
|--|-----|
| Wege ins Unbekannte | 4 |
| Überlegungen im Vorfeld | 5 |
| Der Startschuss..... | 8 |
| Finanzierung einer Expedition..... | 13 |
| In die Wildnis | 17 |
| Regeln für Expeditionen | 23 |
| Ewiges Eis | 27 |
| Herz der Finsternis | 63 |
| Die letzte Ruhe der Minna B. | 113 |
| Der Fluch des goldenen Armbands | 140 |
| Polaris | 153 |

WICHTIGER HINWEIS:

Die **Handouts** und **Karten** dieses Buches werden von Pegasus Press online gestellt unter:

www.pegasusdigital.de

Die vertonten Handouts, auf die wir an entsprechender Stelle in den Abenteuern nochmal hinweisen , könnt ihr hier herunterladen:
www.pegasusshop.de ▶ Expeditionen ▶ Downloads