



SHADOWRUN®

FREIHEIT FÜR SEATTLE

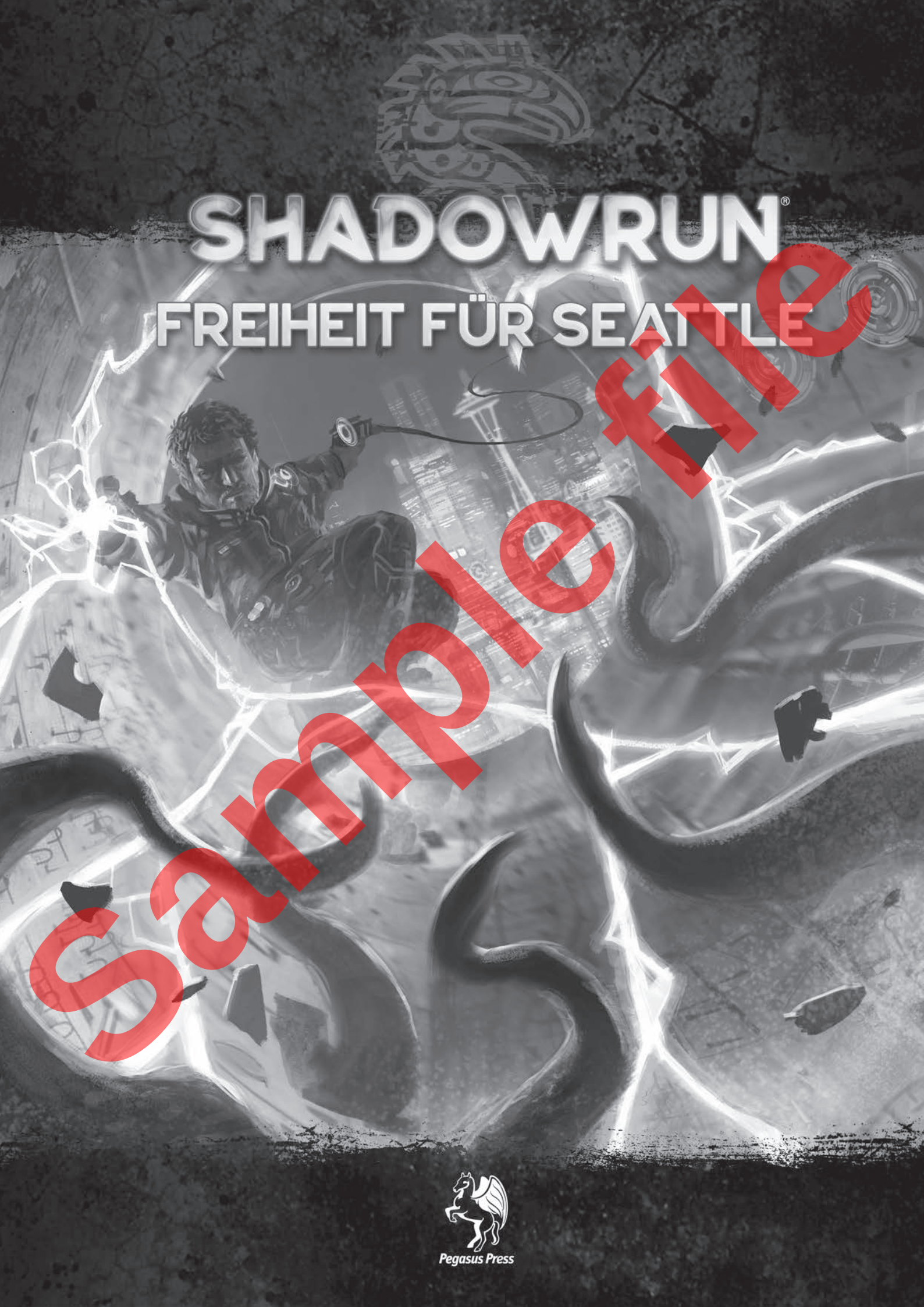
ABENTEUERBAND



Pegasus Press

SHADOWRUN®

FREIHEIT FÜR SEATTLE



Pegasus Press

INHALT

GESCHÄFTSKOSTEN.....	4	ABENTEUER.....	25
SEATTLE IN DER SCHWEBE ..	7	Spielvorbereitung	26
Angespannte Zeiten	7	Vorbereitung	
Übersicht	9	des Abenteuers	26
Die Form der Stadt	9	Abenteuerstruktur	26
Die Kultur	11	Nichtspielercharaktere.....	26
Der Sprawl heute	12	Hintergrund	27
Seattler Rivalitäten	14	Zusammenfassung des Abenteuers ..	27
Teile des Ganzen	15	DIE HERAUSFORDERUNG	28
Downtown.....	15	Szene 0	28
Bellevue	15	Auf einen Blick	28
Tacoma	17	Sag's ihnen ins Gesicht	28
Everett.....	17	Hinter den Kulissen	28
Renton	18	Daumenschrauben	28
Auburn.....	18	Keine Panik	28
Snohomish.....	18	Szene 1:	
Fort Lewis	19	Willkommen bei der Show	28
Redmond	20	Auf einen Blick	28
Puyallup	21	Sag's ihnen ins Gesicht	28
Council Island	21	Aufhänger	28
Outremer.....	22	Hinter den Kulissen	28
Der Seattler Untergrund	22	Szene 2:	
Einleitung	25	Insel im Chaos	29
Seattles Zukunft steht auf dem Spiel ..	25	Auf einen Blick	29
		Sag's ihnen ins Gesicht	29
		Hinter den Kulissen	30
		Daumenschrauben	30
		Keine Panik	30
		Schergen und	
		bewegliche Ziele.....	30
		Szene 3:	
		Dreckwühler	31
		Auf einen Blick	31
		Sag's ihnen ins Gesicht	31
		Aufhänger	31
		Hinter den Kulissen	31
		Daumenschrauben	32
		Keine Panik	32
		Schergen und	
		bewegliche Ziele.....	32
		Szene 4:	
		Die schmutzige Welt der Politik ...	33
		Auf einen Blick	33
		Sag's ihnen ins Gesicht	33
		Aufhänger	33
		Hinter den Kulissen	33
		Daumenschrauben	34
		Keine Panik	34
		Schergen und bewegliche Ziele.....	34

Szene 5:
Manchmal muss man ein paar Eier
aufschlagen.....35

Auf einen Blick	35
Sag's ihnen ins Gesicht	35
Hinter den Kulissen	35
Daumenschrauben	35
Keine Panik	35

Szene 6:
Schrecken im Untergrund36

Auf einen Blick	36
Sag's ihnen ins Gesicht	36
Hinter den Kulissen	37
Daumenschrauben	37
Keine Panik	37
Schergen und	
bewegliche Ziele	37

Szene 7:
Der letzte Coup38

Auf einen Blick	38
Sag's ihnen ins Gesicht	38
Hinter den Kulissen	38

Daumenschrauben	40
Keine Panik	40
Schergen und	
bewegliche Ziele	40

Szene 8:
Die endgültige Entscheidung41

Auf einen Blick	41
Hinter den Kulissen	41

Nach dem Abenteuer41

Nachwehen	41
Vergabe von Geld	42
Vergabe von Karma	42
Vergabe von Connections	43
Reputation und	
Fahndungsstufe	43

BEINARBEIT44

Charles 'Chuck' Beale	45
Gilroy 'Romeo' Steele	45
Margaret Telestrian	46
John Abernathy	46
Major Brenda Reed	47

Carl Derrick	47
Shun	48
Shan	48
Urubia	49
Die Seedrachin	49
Takuto Nakagawa	50
Dewei "Dewey" T'ao	50
Thomas Miranda	51
Charles 'Chuck' Beale	52

HAUPTDARSTELLER52

Gilroy 'Romeo' Steele	53
Margaret Telestrian	53
John Abernathy	54
Major Brenda Reed	54
Carl Derrick	55
Shan	55
Shun	56
Urubia	56
Takuto Nakagawa	57
Dewei "Dewey" T'ao	57
Thomas Miranda	58



IMPRESSUM

Chefredaktion Shadowrun: Jason M. Hardy

Texte: Jeff Halket, Jason M. Hardy

Zusätzliches Material: O.C. Presley, Scott Schletz, RJ Thomas, Malik Toms, Thomas Willoughby, Russell Zimmerman

Redaktion: Jason M. Hardy, RJ Thomas

Lektorat: Rachel Merrill

Art Direction: Brent Evans

Coverbild: Benjamin Giletti

Illustrationen und Karten: Tobias Grunow, David Lecossu, Dan Masso, Felix Mertikat, Victor Moreno, Seth Rutledge

Deutsche Chefredaktion: Tobias Hamelmann

Covergestaltung: Ralf Berszuck

Übersetzung: Benjamin Plaga

Layout der deutschen Ausgabe: Claudia Heinzelmann

Lektorat: Lars Schiele

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, unter Lizenz von Catalyst Game Labs und Topps Company, Inc.

© 2020 Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Shadowrun und Topps sind Handelsmarken und/oder eingetragene Marken von Topps Company, Inc. in den USA, in Deutschland und/oder anderen Staaten.

Catalyst Game Labs ist eine Handelsmarke von InMediaRes Productions, LLC.

ISBN 978-3-95789-104-4

Druck und Bindung: Opolgraf

Besuchen Sie uns im Internet:

WWW.SHADOWRUN6.DE

WWW.PEGASUS.DE

WWW.PEGASUSDIGITAL.DE

