

CTHULHU

DIE ZWEIKÖPFIGE SCHLANGE

EINE WELTUMSPANNENDE KAMPAGNE FÜR PULP CTHULHU



Pegasus Press

Impressum

Redaktion

Heiko Gill

Autoren

Scott Dorward, Paul Fricker, Matthew Sanderson

Übersetzung

Julia Rawcliffe

Illustrationen

Caleb Cleveland, Lee Simpson, Wayne Miller, Jonathan Wyke,
Stephanie Böhm, Aljosa Mujabasic, Lőic Muzy

Handouts

Julia Silbermann

Karten

Dean Engelhardt, Julia Silbermann

Lektorat

Michael Kühnapfel

Korrektur

Thomas Döpke, Yorck-Martin Stüber, Andrea Wieloch

Satzkontrolle

Heiko Gill, Michael Kühnapfel

Design, Layout & Satz

Ralf Berszuck

Umschlag-Konzeption und Design

Ralf Berszuck

Umschlag-Illustration

Pinturero

Chefredaktion CTHULHU

Heiko Gill



*Call of Cthulhu ist eine eingetragene Marke von Chaosium Inc.
Deutsche Ausgabe von Pegasus Spiele GmbH unter Lizenz von Chaosium Inc.
Die deutsche Ausgabe Cthulhu ist eine eingetragene Marke
der Pegasus Spiel GmbH.*

Art.Nr.: 42068P

Copyright © 2019 bei Pegasus Spiele GmbH, Friedberg.
Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck, auch auszugsweise,
fotomechanisch oder mit anderen Medien ist verboten.

WWW.PEGASUS.DE

WWW.PEGASUSDIGITAL.DE



Pegasus Press



INHALT

Einführung	7
Willkommen zu Die Zweiköpfige Schlange	7
Kampagnenhintergrund	7
Der Caduceus.....	9
Die Innere Nacht.....	11
Tyranissh.....	12
Wie man Helden für die Kampagne erschafft.....	15
 Kapitel 1: Bolivien – Die Rückkehr der Zauberin	17
Übersicht.....	17
Spielereinführung.....	18
Der Schauplatz.....	18
Die Akteure.....	18
Eröffnungsszene	24
Das Hilfscamp	28
Die fünf Schutzsteine.....	30
Die Furt und das Schlachtfeld.....	32
Komplikationen und Gelegenheiten	33
Der Tempel des Träumers	34
 Kapitel 2: New York City – Der Big Apple beißt zurück	41
Übersicht.....	41
Die Akteure: Caduceus-Personal	43
Der Schauplatz.....	44
Das Meadham-Gut, Connecticut	54
Das Initiationsritual	56
Situation der Mafia in New York	56
Die Akteure: Die Mafia	58
Schatten.....	62
Die Red Hook Ermittlung	65
Die Konfrontation mit Bresciani.....	68
Auflösung	71
 Kapitel 3: Nordborneo – Der Gelbe Tod	73
Übersicht.....	73
Hintergrund	73
Spielereinführung.....	75
Der Schauplatz.....	76
Die Akteure.....	79
Eröffnungsszene	83
Der Traumlandwald	88
Der Aussenposten	93
Evakuierung	96

Kapitel 4: Oklahoma – Der Teufel in der Dust Bowl	99
Übersicht.....	99
Spielereinführung.....	99
Der Schauplatz.....	102
Die Akteure.....	102
Orte in Bingham.....	109
Mit den Einwohnern von Bingham reden	114
Eröffnungsszene	115
Ereignisse in Bingham	116
Kornfields Reisen zur Höhle	118
Kapitel 5: Island – Wenn der Schläfer erwacht	119
Übersicht.....	119
Spielereinführung.....	121
Der Schauplatz.....	122
Die Akteure.....	122
Die Ankunft	126
Der Voormis-Bau	128
Die Forschungsbasis.....	132
Der Schläfer regt sich.....	141
Kapitel 6: Belgisch-Kongo – Ins Herz der Finsternis.....	145
Übersicht.....	145
Spielereinführung.....	145
Die Akteure.....	150
Eröffnungsszene	156
Orte und Begegnungen	157
Die Diamantenmine.....	167
Kapitel 7: Kalkutta – Das Kronjuwel	173
Übersicht.....	173
Hintergrund	173
Spielereinführung.....	176
Der Schauplatz.....	178
Die Akteure.....	179
Eröffnungsszene: Die Jagd auf Vikmatji	181
Wie man dieses Kapitel leitet.....	185
Ein Besuch im Indischen Museum	185
Begegnung mit Joshua Meadham und Canning	187
Zufallsbegegnung in Willards Teesalon	188
Tyranissh und die Sekte	188
Tyranissh öffnet das Tor	190
Konfrontation auf dem Dum Dum Flughafen.....	192



Kapitel 8: Die Schlangeninsel – In jedem Schatten der Tod.....	193
Übersicht.....	193
Die Akteure.....	195
Der Schauplatz.....	196
Eröffnungsszene	197
Auf zur Schlangeninsel.....	202
 Kapitel 9: Mu – Der vergessene Kontinent.....	 209
Übersicht.....	209
Die Akteure.....	210
Der Schauplatz.....	211
Die Zitadelle.....	214
Im Inneren der Zitadelle	215
Der Tempel des Yig	220
Flucht aus der Zitadelle.....	223
 Anhang A: Oberschurken und Monster.....	 225
Caduceus.....	225
Die Innere Nacht.....	228
Tyranissh.....	229
Monster.....	231
 Anhang B:	
Neue Artefakte, Technologien, Mythos-Bücher und Zauber	232
Artefakte	232
Technologie.....	234
Mythos-Bücher.....	237
Neue Zauber	239
 Anhang C: Hybridisierung.....	 241
 Anhang D: Vorgefertigte Helden.....	 243
 Index.....	 253

WICHTIGER HINWEIS

Die **Handouts** und **Karten** dieses Buches werden von Pegasus Press zum Herunterladen online gestellt auf

www.pegasusdigital.de

unter der Rubrik CTHULHU Edition 7

