



Tails of EQUESTRIA



Das Erzählspiel

Vorwort

Ich wollte *Tails of Equestria* schreiben, weil ich mich in *My Little Pony: Freundschaft ist Magie* verliebt habe, nachdem ich jede einzelne Episode der TV-Sendung (mehrfach!) mit meiner kleinen Tochter gesehen hatte. Darüber hinaus liebe ich Rollen- und Erzählspiele und bin davon überzeugt, dass die Welt von Equestria die perfekte Spielumgebung dafür ist.

Meine größte Hoffnung ist, dass du Freude daran haben wirst, dieses Spiel über viele fröhliche Stunden mit deiner Familie und deinen Freunden zu spielen.

Vielen Dank dafür, dass du *Tails of Equestria* spielst – Viel Spaß dabei!

Alexia



Inhalt

Kapitel 1—Einleitung	4	Kapitel 8—Begabungen & Eigenheiten	62
Kapitel 2—Erschaffung deines Ponycharakters	12	Kapitel 9—Ponynamen, Schönheitsflecken & Porträts	74
Kapitel 3—Ponyarten	20	Kapitel 10—Ausrüstung & Geld	78
Kapitel 4—Elemente der Harmonie	32	Kapitel 11—Stufen & Stufenaufstieg	84
Kapitel 5—Merkmale & Ausdauer	38	Kapitel 12—Tipps und Tricks für Abenteuer	90
Kapitel 6—Freundschaft	44	Abenteuer—Die Haustier-Zwickmühle	100
Kapitel 7—Proben & Herausforderungen	50	Anhang—Sonstiges	140

Impressum

Autoren: Alessio Cavatore, Dylan Owen & Jack Caesar

Titelillustration: Amy Mebberson

Innenillustrationen: Luigi Terzi & Hasbro Studios

Buchlayout & Grafikdesign: Dylan Owen & Pete Borlace

Lektorat: Tracie Walsh

Dank an: Heather Hopkins, Marion Bardou, Matt Walford, Hugo Pritchard-Law, Criz Jamers, Luna, Minnie & Holly, Giovanni & Sara und alle anderen Spieltester

Deutsche Ausgabe: Ulisses Spiele GmbH, Waldems

Redaktion: Mirko Bader **Übersetzung:** Kai Großkordt **Layout:** Thomas Michalski

ISBN: 978-3-95752-635-9

Artikelnummer: US440301D

River Horse und River Horse Games sind Handelsnamen von River Horse (Europe) Ltd. © River Horse (Europe) Ltd 2017. River Horse, das River-Horse-Logo, Tails of Equestria und das Tails-of-Equestria-Logo sind entweder ®, TM und/oder © 2017.

HASBRO und sein Logo, MY LITTLE PONY und alle damit verbundenen Charaktere sind Markenzeichen von Hasbro und werden mit Genehmigung verwendet. Alle Rechte vorbehalten. Deutsche Übersetzung Ulisses Spiele © 2017.



Kapitel 1

Einleitung





Was ist ein Erzählspiel?

Tails of Equestria ist ein **Erzählspiel**, auch bekannt als **Rollenspiel** (oder RSP). Spiele wie diese werden mit zwei oder mehr Spielern gespielt. Ein Spieler ist immer der **Geschichtenerzähler**, auch der **Erzähler** oder **Spielleiter** (SL) genannt, und alle anderen Spieler sind **Ponycharaktere** (PCs). In unseren Büchern haben wir uns für „Rollenspiel“ (RSP) und „Spielleiter“ (SL) entschieden. Es ist am besten, wenn der SL ein Erwachsener ist, wie eine Mama oder ein Papa, Oma oder Opa, die große Schwester oder der große Bruder, die Babysitterin, usw.

Die beste Größe einer Gruppe ist vier Leute: der Spielleiter und drei Ponycharaktere (idealerweise ein Erdpony, ein Einhorn und ein Pegasus.) Natürlich kann es mit kleineren oder größeren Gruppen genauso gut funktionieren, aber wir würden empfehlen, nicht mehr als sechs Ponycharaktere zu haben, sonst könnte das Spiel ein bisschen chaotisch werden.

Sobald sich alle zum Spielen zusammengefunden haben, vielleicht um einen Tisch sitzend oder auf dem Fußboden, hilft der Spielleiter zuerst einmal jedem Spieler dabei, einen Ponycharakter zu erstellen. Das macht großen Spaß, denn du und deine Freunde müssen die Frage beantworten: „Stell dir vor, du wärst eine neue Figur bei *My Little Pony: Freundschaft ist Magie*. Wie würde dein Pony beschaffen sein? Welche Farben hat es, was ist seine Begabung, wie sieht sein Schönheitsfleck aus ...?“

Zum Beispiel könntest du antworten: „Ich bin ein Einhorn namens Firebrand, und es ist rot mit orangefarbener Mähne und Schweif. Mein Schönheitsfleck ist eine Flamme und meine Begabung ist, dass ich Feuer kontrollieren kann. So kann ich ein Feuerwehrpony in Ponyville sein, aber ich kann auch das schönste Feuerwerk veranstalten!“

Mit der Hilfe des Spielleiters kannst du deinen Charakterbogen für dein neues Pony ausfüllen, auf dem seine Fähigkeiten, Stärken und Schwächen vermerkt werden, wie dieses Buch später erklärt.

Sobald alle Ponycharaktere erstellt wurden, fängt der Spielleiter damit an, euch eine Geschichte zu erzählen, die in Ponyville oder einem der anderen traumhaften Orten in Equestria spielt – und du und deine Freunde sind die Hauptakteure in dieser Geschichte!

