

OBJECTIF : MIEL

Un jeu de Grant H (2017),
merci à All Outta Bubblegum, 3:16
et, bizarrement, à Polaris.

C'est le **Mielfest 2017**. Et tu y prépares le plus grand braquage de tous les temps. Deux choses :

Un : tu as prévu un plan complexe qui nécessite un timing très précis.

Deux : tu es un ours, hé ouais !

Lance 3d6 pour déterminer ta personnalité, ton rôle et ton espèce :

PERSONNALITÉ	ESPÈCE (ET COMPÉTENCE)
1. Débutant	1. Grizzly (Terrifier)
2. Dépassé	2. Ours Polaire (Nager)
3. Retraité	3. Panda (Manger tout ce qui ressemble à du bambou)
4. Déjanté	4. Ours Noir (Grimper)
5. Manié	5. Ours des Cocotiers (Sentir le miel)
6. Incompétent	6. Carcajou (Faire un carnage)

RÔLE

1. Muscle
2. Cerveau
3. Conducteur
4. Hacker
5. Cambrioleur
6. Beau parleur



Donne un nom à ton ours, si tu veux. Tu n'es pas un ours qui parle, mais tu baragouines vaguement quelques expressions humaines. Vous pouvez tout de même parler entre ours.

CARACTÉRISTIQUES

Tu as deux caractéristiques : **OURS** et **CRIMINEL**.

Les deux commencent à 3. Utilise **OURS** pour courir et escalader, mettre en pièces des trucs, ignorer les dommages, effrayer les gens et tout ce que fait un ours en général. Utilise **CRIMINEL** pour tout le reste, que ne fait généralement pas un ours.

ACTIONS

Quand tu agis et que l'issue est incertaine, lance un D6. Si c'est inférieur ou égal à la caractéristique appropriée, tu réussis. Sinon, tu échoues. Si tu utilises ta compétence spéciale d'ours, ou quelque chose couvert par ton rôle, lance deux dés et prend le plus petit.

TABLE BONUS DES CHAPEAUX, SI TU VEUX UN OURS À CHAPEAU

- | | |
|------------------|----------------------|
| 1. Tricorne | 5. Chapeau de Cowboy |
| 2. Haut de forme | 6. Fez |
| 3. Chapeau Melon | 7. Couronne |
| 4. Béret | 8. Lance deux fois |



Traduction par Nicolas 'gulix' Ronvel
D'autres travaux de Grant Howit sur son Patreon

ENTRE DEUX MONDES

Hey MJ ! Quand un joueur lance les dés et obtient un 6 comme résultat le plus bas, introduis un retournement de situation ou une complication inattendue.

Frustration : Quand le plan échoue et que tu rencontres une difficulté, perd un point de **CRIMINEL** et gagne un point d'**OURS**.

Gourmandise : Quand le plan se déroule sans accroc, perd un point d'**OURS** et gagne un point de **CRIMINEL**.

Tu peux volontairement déplacer un point d'**OURS** vers **CRIMINEL** en décrivant une scène de flashback dans laquelle toi et les autres ours planifiez le braquage autour de cafés tout en fumant des cigarettes dans l'arrière-salle d'un bar miteux.

Tu peux volontairement déplacer un point de **CRIMINEL** vers **OURS** en te goinfrant de miel.

LA FIN DE L'AVENTURE

Si ta caractéristique **CRIMINEL** passe à 6, tu embrasses totalement ton côté criminel, tu trahis le groupe et abandonne ta vie d'ours. Si ta caractéristique **OURS** passe à 6, ton côté ours l'emporte, et tu perds le contrôle, finissant sans doute capturé par les services animaliers en moins d'une heure.

TABLES ALÉATOIRES POUR CRÉER L'AVENTURE

OÙ SE DÉROULE LE MIELFEST :

- | | |
|------------------------------|---------------|
| 1. Camp au bord du Lac | 1. Flippant |
| 2. Village de pêcheurs | 2. Bondé |
| 3. Métropole | 3. Délabré |
| 4. Centre de conventions | 4. Magnifique |
| 5. Convoi de camions | 5. Dangereux |
| 6. Retraite en pleine nature | 6. Fastueux |

EN DEHORS D'UNE TONNE DE MIEL, LE GROS LOT C'EST :

1. Du Mégamiel ultradense produit par les Abeilles Royales
2. Un extrait de Manuka pur, d'une valeur de \$5.000.000
3. La Reine de Toutes les Abeilles, de retour d'Exil
4. Du miel d'Orchidée Noire, qui transforme ceux qui y goûtent en goth
5. La ruche d'Abraham Lincoln, censément hantée par son fantôme
6. Miss Univers 2017, une abeille terriblement attirante

DISPOSITIFS DE SÉCURITÉ (TIREZ-EN DEUX) :

1. Gardes armés
2. Serrures électro-magnétiques
3. Détecteurs de présence à faisceau laser
4. Réseau de télé-surveillance
5. Coffre "Impénétrable"
6. Gaz empoisonné

ORGANISATEUR DU FESTIVAL :

1. Malin et narquois
2. Avare et tordu
3. Naïf et crédule
4. Sans doute trop obsédé par le miel
5. Un enfant de millionnaires pourri-gâté
6. Violent et corrompu

SI SEULEMENT ILS SAVAIENT (MJ, GARDE ÇA SECRET !) :

1. L'endroit est piégé et prêt à exploser !
2. La police est en chemin !
3. Regardez : une équipe d'ours rivale !
4. C'est un coup monté !
5. Le gros lot est un faux !
6. Les abeilles sont en colère !

