

La ruée vers l'Ouest étrange!

Voilà deux décennies déjà que la Guerre de Sécession fait rage, et aucun des deux camps ne semble en mesure de prendre l'avantage. Les États Confédérés suivent leur propre voie, à l'écart des États-Unis d'Amérique. La Californie s'est littéralement effondrée dans le Pacifique. La Guerre du Rail se propage et atteint la Côte Ouest, alors qu'un super-carburant, la roche fantôme, fait avancer la technologie de façon spectaculaire et bien souvent dangereuse. Les Sioux ont repris le Dakota et la Confédération du Coyote mène la Danse Fantôme dans les Hautes Plaines. On murmure même que les morts marchent parmi nous...

Deadlands Reloaded est un jeu mêlant Western et magie, inventions improbables et créatures indicibles, dés, jetons et cartes de poker. Plus sombre, plus rapide, plus fluide, il est désormais propulsé par *Savage Worlds*, un nouveau système plus efficace qui garde néanmoins toute la saveur de l'édition précédente.

Le livre de base de **Deadlands** contient :

- Tout ce qu'il faut pour créer un héros de l'Ouest étrange : Chamane, Pistolero, Huckster, Disciple de Shaolin, Savant fou, Élu divin, etc.
- Toutes les règles de jeu de *Savage Worlds* édition *Deluxe*, enrichies et adaptées à l'univers de *Deadlands*.
- Des ajouts exclusifs pour retrouver tout le charme de la première édition.
- Une présentation complète de l'Amérique de la fin du XIXe siècle pour tout savoir sur ce qui a changé depuis l'arrivée des esprits et de la roche fantôme !
- Un univers de jeu à la saveur incomparable récompensé par de nombreux prix.
- Un bestiaire complet de 120 créatures, animaux et personnages célèbres de l'Ouest étrange.
- Et de la poudre et des tentacules !



black-book-editions.fr



peginc.com



BBEDL01



DEADLANDS
RELOADED

CRÉDITS ET REMERCIEMENTS

DEADLANDS RELOADED

SHANE LACY HENSLEY ET BD FLORY

Savage Worlds, Deluxe Edition : de Shane Lacy Hensley, avec Clint & Jodi Black, Matthew Cutter, John Goff, Joel Kinstle, Piotr Kory, Jordan Peacock, Teller, et Simon Lucas.

Playtest et conseils : « Evil » Mike McNeal, « Chaos » Steve Todd, Jay & Amy Kyle, Paul « Wiggy » Wade-Williams, Randy Mosiondz, Ed Wetterman, Preston DuBose, Cheyenne Wright, Sean Patrick Fannon, Sean Preston, Tappy, Bill, and Stu of The Happy Jacks RPG Podcast, Chris Fuchs, et Bill Stilson.

Matériel supplémentaire : Matthew Cutter, Simon Lucas, Paul « Wiggy » Wade-Williams, BD Flory (Player's Guide), Dave Blewer, Piotr Korys, Clint Black

Relectures : Simon Lucas, Dave Blewer, Piotr Korys, Jens Rushing, Matthew Cutter

Responsable marketing Deadlands : Matthew Cutter

Mise en page et graphisme : Acevedo, Travis Anderson, Simon Lucas et Cheyenne Wright

Illustration de couverture : Mkultra Studio **Couverture et composition** : Simon Lucas

Composition : Matthew Cutter & Jodi Black

Remerciements spéciaux : Clint Black, Dave Blewer, Rob « Tex » Elliott, Sean Fish, John Goff, John et Christy Hopler, Aaron Isaac, Jay, Amy et Hayden Kyle, Piotr Korys, Kirsty, Dylan et Evelyn Lucas, Rob Lusk, Randy Mosiondz, Cindi Rice, Dirk Ringersma, John Frank Rosenblum, Dave Ross, Jens Rushing, Zeke Sparkes, Teller, Paul « Wiggy » Wade-Williams, Uchmanowicz et tous ceux qui nous ont aidés à faire du Deadlands original une référence du jeu de rôle.

Dédicace aux fans : à Zachariasen, Eric Avedissian, Sean Fish et tous les autres fans de Deadlands qui nous ont gardés dans le droit chemin pendant ces dix dernières années.

À tous les gangs écumant l'Ouest étrange. Gardez votre poudre sèche, partenaires !

Dédicace personnelle : à maman et papa, Michelle, Caden et Ronan. Merci pour tout votre amour et votre soutien. Vous êtes mon monde.

Carte de l'Ouest étrange par : Jared Blando.

Illustrations intérieures (Deadlands) : Aaron Acevedo, Travis Anderson, Chris Appel, Tom Baxa, Melissa A. Benson, Theodor Black, Peter Bradley, Brom, Heather Burton, Paul Carrick, Jim Crabtree, Thomas Denmark, Cris Dornaus, Jason Engle, Edward Fetterman, Tom Fowler, Carl Frank, Dan Frazier, Randy Gallegos, Garem, Tim Gerstnar, Simon Gustafsson, Friedrich Haas, Paul (Prof.) Herbert, Llyn Hunter, Simon Ible, Charles Keegan, Mike Kimble, Lissanne Lake, April Lee, William O'Connor, Paolo Parente, Allan Pollack, Mike Raabe, Ron Spencer, Richard Thomas, Pete Venters, Brian Wackwitz, James Walters, Blake Wilkie, John Worsley, Cheyenne Wright.

Illustrations intérieures (Savage Worlds Deluxe) : Joewie Aderes, Chris Appel, Nate Bell, Leanne Buckley, Richard Clark, Storn Cook, Lecuona Esnaola, Bart omiej Fedyczak, Gil Formosa, Carl Frank, Jesus Garcia, Andy Hopp, Emmo Huang, Jon Joseba, Tomek Jedruszek, Todd Lockwood, Chris Malidore, Carlos NCT, Magdalena Izabela Partyka, Jordan Peacock, Marta Poludnikiewicz, Daniel Rudnicki, Christophe Swal, Tomasz Tworek et Cheyenne Wright

Testeurs : Dan Adamski, Tom Angus, Pete Atkinson, Steve Bartell, Stephan Becker, Gary Bowerbank, Tom Braaksma, Piotr Braciak, Chris Celestino, Harald Chuchlik, Rob Clardij, Erik Counts, Markus Finster, Carter Geyerman, James Geyerman, Greg Gruschow, Marc Hameleers, Tim Hannon, Vince Knuffman, Piotr Korys, Michal Kuzniacki, Jos Lauwers, Erika Lexen, Rob Lusk, Gary Matthews, Marcin Ostrowski, Julian Pritchard, Jess Ray, Andrew Read, David Ross, Tom Rued, Benjamin Schollnick, Catherine Schollnick, Shay Smith, Mark Spanjer, Baz Stevens, Josef Teufer, Michaela Trimmel, Philip Verhagen, Ronald de Vries, Greg Whalen, Eljay Wharff, Martin Whittick, Tom Wisniewski, Simon Wray, Lou Wynar, Sue Wynar, Maciej Ziebicki.

Remerciements particuliers : à Frank Uchmanowicz et Jim Searcy de Studio2, et à Dancin' Dirk Ringersma

À nos mères et nos pères, pour leur infinie patience et leur support indéfectible.

VERSION FRANÇAISE

Directeur de la publication : David Burckle

Traduction : Sabine Mucciante (Deadlands), Yannick Le Guédart (Savage Worlds et textes additionnels), Ghislain Bonnotte (textes additionnels)

Textes additionnels : Ghislain Bonnotte, Damien Coltice, Yannick Le Guédart

Compilation : Ghislain Bonnotte

Relectures : Ghislain Bonnotte et Damien Coltice

Mise en page et graphisme : Damien Coltice, Jérôme Cordier, Romano Garnier

Remerciements : à Shane Hensley, pour sa gentillesse et pour avoir imaginé un tel jeu ! À ma mère, le monstre t'a vaincue, mais pas ce que tu as accompli. À ma grand-mère, qui m'a initié à la culture geek.

Copyrights : Savage Worlds, Great White Games, Deadlands' the Weird West et tous les personnages, les créatures et les lieux décrits dans cet ouvrage sont © 2018 de Great White Games. Les logos Savage Worlds et Pinnacle sont © 2018 Great White Games, LLC ; DBA Pinnacle Entertainment Group. Version américaine publiée par Studio 2 Publishing, Inc.

Tous droits réservés. Marque utilisée par Black Book Éditions sous licence de Pinnacle Entertainment Group.

Version française 3.0 basée sur la seconde impression de la version américaine (Deadlands Reloaded) et SW Deluxe.

Imprimé en UE. Édité par Black Book Éditions, 50 rue Jean Zay, 69800 St Priest. Troisième impression. Septembre 2019

Dépôt légal : Décembre 2011.

ISBN : 978-2-36328-076-3 / **ISBN PDF** : 978-2-36328-076-3

www.black-book-editions.fr

www.peginc.com

TABLE DES MATIÈRES

Deadlands, le jeu de rôle

Les ingrédients du jeu	6
Qui est le MJ ?	
Qui sont les joueurs ?	7

L'Ouest sauvage 12

La dernière dissension	12
Une maison divisée	12
Une guerre sans fin	14
La Révélation	14
Le pouvoir de la roche fantôme	14
La science est en marche...	14
L'Union banque	14
L'Amérique déchirée	15
Les États-Unis	15
L'Agence	16
La confédération	16
Changement de la Garde	16
Les Texas Rangers	16
Les Territoires contestés	17
Kansas sanglant	17
Dodge City	17
L'Oklahoma	18
Une mentalité de siège	18
Le Colorado	18
La Reine de l'Ouest	18
Les Nations Sioux	19
Sitting Bull & Custer	19
Deadwood	19
Les Anciennes traditions	20
La Confédération du Coyote	20
Frères d'armes	20
La République de Deseret	20
Le Président Brigham Young	21
Grisaille City	21
Lost Angels	21
Le révérend Grimme	22
L'édit de 1877	22
La croisade de Grimme	22
Le Commonwealth de Californie	23
Vers l'Ouest, p'tit gars !	23
Voyager	23
À pinces	23
En train	24
Le Pognon	24
Les autres devises	24
Les pierres de la discorde	25
Les communications	25
Le télégraphe	25
La poste du gouvernement	25
Le Pony Express	26
Les Bleus et les Gris	26
La loi	26
Les Marshals des villes	26

Les shérifs de comté	26
Les US Marshals & les Texas Rangers	27
« Le quatrième niveau »	29
Les juges et les cours	29

Entrer dans la légende

Création de personnage	33
1. Race	33
2. Traits	33
3. Atouts & Handicaps	34
4. Équipement	34
5. Histoire personnelle	34
6. Ton pire cauchemar	34
Personnages prêtirés	34
Bagarreur	36
Brave	38
Chamane	40
Elu	42
Huckster	44
Pistolero	46
Savant fou	48
Compétences	50
Familiarisation	50
Culture générale	50
Connaissances Spécialisées	50
Liste des Compétences	50
Handicaps	55
Atouts	62
Atouts de background	62
Atouts de combat	65
Atouts de commandement	69
Atouts étranges	70
Atouts de Jokers	72
Atouts légendaires	72
Atouts de Pouvoir	74
Atouts professionnels	75
Atouts sociaux	80
Progression	81
Rangs	81
Personnages légendaires	81
Résumés	82
Création du personnage	82
Handicaps	82
Compétences	82
Atouts	84

Matériel & équipement

Matos d'occase	88
Les chevaux d'occase	90
Vendre des marchandises	90
Notes sur l'équipement	90

Encombrement	90
Notes sur les objets courants	90
Notes sur les Armes	92
Armes à distance et accessoires	93
Armes spéciales	95
Les machines infernales	95
Gadgets et machines infernales	95
Bricoler et Fabriquer	96
Dysfonctionnement	96
Acheter une Machine Infernale	96
Le Catalogue de S & R	97

30

Envoyer des trucs en enfer 102

Jokers et Extras	102
Jets de Trait	104
Le dé Joker	104
La Trempe	104
Les Jetons	105
Relancer un jet de Trait	105
Effectuer un jet d'encaissement	105
Combat	106
Initiative	107
Mouvement	107
Actions	108
Attaques	109
Combat en mêlée	109
Tirs et Lancers	109
Dégâts	110
Appliquer les dégâts	110
Effets des dégâts	110
Le jet d'encaissement	111
Règles de situations de combat	113
Notes sur les fusillades dans l'Ouest étrange	113
Situations	113
Les ruses	120
Jouer avec les Ruses	120
Pas de pénalités !	122
Guérison	124
Guérison naturelle	124
Conséquences	124
Exemple de combat	124
Round 1	124
Round 2	125

Attention danger !

Alliés	128
Personnalité	128
Expérience	128
Munitions	128
Alliés typiques	128
Conflits sociaux	129

Exemple : aux armes !	129
Dangers	130
Bleus et bosses	130
Chaleur	131
Chute	131
Faim	131
Feu	131
Froid	132
Maladies	132
Noyade	133
Poison	133
Soif	134
Sommeil	134
Duels	135
Les vifs, et les morts	135
Interludes	137
Table d'interludes	137
Exemple :	
à la croisée des chemins	137
Jeux d'argent	138
Pendaïson	139
Poursuites	140
Exemple :shérif & bandits	141
Scènes dramatiques	141
Exemple :	
désamorcer une bombe	142
Exemple : le rituel	143
Terreur	143
Voyages	144
Durées et distances	144
Rencontres	145

No man's land 148

Ce que tu sais	148
Le Jugement	148
La roche fantôme	150
Les monstres	150
L'Agence et les Rangers	150
Les Arcanes	150
Les Déterrés	151
Que le spectacle commence	152
Les services secrets	152
L'Agence	152
Les Texas Rangers	153
Créer un Arcaniste	154
Utiliser ses Pouvoirs	154
Maintenir un Pouvoir	154
Les chamanes	155
La voie de la médecine	155
Les Anciennes traditions	155
Le retour des esprits	155
Incarner un Chamane	156
La médecine tribale	157
Nouveaux Atouts	157
Les élus	157
La foi	157
Jouer un élu	158
Nouveaux atouts	159
Les hucksters	159
Les hucksters de Hoyle	160
Tout à perdre	160
Tirer les cartes	160

Incarner un huckster	161
Nouveaux Atouts	163
Les savants fous	164
La roche fantôme	164
Incarner un savant fou	165
Nouveaux atouts	166
Les secrets de Shaolin	166
La coupe est pleine	167
Les styles de kung-fu	167
Mon kung-fu est meilleur que le tien !	167
Incarner un pratiquant d'arts martiaux	167
Nouveaux atouts	167
Aspects	168
Les Pouvoirs	171
Au-delà des limites	185
Les voix dans ta tête	185
La Domination	185
La non-vie d'un Déterré	186
Blessures mortelles	186
La pourriture	186
Boire et manger	186
La Trempe	186
Dormir	186
Être un mort-vivant	187
Marquer le coup	187
Les Atouts des Déterrés	187

Etre Marshal 192

Réunir les personnages	194
Garder la cohésion	195
Types de campagnes	195
Horreur	196
Mener le jeu	196
Les nouveaux joueurs	196
Équilibre	196
Expérience	197
Jetons	197
Interpréter les jets de dé	197
Le rythme	197
Les Extras	198
Alliés	199

Alors viendra un

Jugement 200

L'ordre des choses	200
Qui sont les Juges ?	202
Les Anciens	202
La Grande guerre des esprits	202
Une histoire de vengeance	203
La renaissance de Raven	203
Les Derniers fils	204
La traque	204
Le Jugement	204
Le monde aujourd'hui	204
Le pouvoir de la peur	205
La Terreurformation	205
Les abominations	206
Les Serviteurs	207

Les manitous	207
Les ordinaires	207
Les Niveaux de Peur	207
Le Prospecteur	208
De sombres desseins	208

Plus de règles d'ambiance 210

Les Niveaux de Peur	210
Baisser le Niveau de Peur	212
Les Jetons de Légende	212
Les Tables du Destin	213
La Science étrange et autres insanités	213
Le contrecoup du Huckster	213
Les Déterrés	213
L'autostoppeur de l'Enfer	216
La récré	216
La pente savonneuse	216
Les capacités d'un Déterré	216

L'Ouest étrange 218

Des lieux bizarres	218
Les Tables de rencontres aléatoires	220
À l'Est	221
Comme un poisson hors de l'eau	221
La Conspiration franc-maçonne	221
L'Héritage de Davis	223
De l'eau dans le gaz	223
Les Territoires contestés	225
Dodge City	225
Le Colorado	227
Le Grand Bassin	228
La Vallée de la Mort	228
Le Fort 51	228
La Voie Fantôme	230
Le Désert du Mojave	231
Le Grand Labyrinthe	231
La Cité de Lost Angels	231
Sunday, Bloody Sunday	233
Le Commonwealth de Californie	233
Marins d'eau douce	234
Shan Fan	235
Le Grand Nord-Ouest	236
Les sasquatchs	237
Les wendigos	237
Les lupins	237
Les Hautes Plaines	238
Les Badlands	238
Worm Canyon	238
La république de Deseret	239
Le docteur est là	239
Grisaille City	239
Hellstromme, l'homme	239
Hellstromme, le monstre	240
Le Pays indien	240
Les Nations sioux	240

Les Black Hills	242
Deadwood	242
La Confédération du Coyote	243
Le plan de Raven	243
Le Sud-Ouest sauvage	243
Adobe Walls	244
Tombstone	244
Les Grandes guerres du Rail	247
La Bayou Vermilion	248
La Black River	248
La Dixie Rails	249
La Iron Dragon	249
La Union Blue	250
La Wasatch	250
La Paix Bientôt ?	251

Malvaises

rencontres

Aptitudes monstrueuses	252
Animaux, Créatures & PNJ	257
Animaux ordinaires	257
Alligator/Crocodile	258
Bison	258
Chat	259
Cheval de selle	259
Cheval de Guerre	259
Coyote	259
Grizzly	260
Faucon	260
Loup/Chien	260
Mule	260
Requin, grand blanc	261
Requin, mangeur d'hommes	261
Scorpion	261
Serpent, géant constrictor	261
Serpent venimeux	262
Taureau	262
Créatures terrifiantes	262
Amarante sanglante	262
Araignée géante	263
Automate	263
Banc de grignoteurs	264
Barbelé sanglant	265
Bestiole des tunnels	265
Bourre de selle	266
Brume endeuillée	267
Cadavre ambulante	267
Carcajou	268
Chancre	268
Chatval	269
Chauve-souris démoniaque	269
Chien de Gabriel	270
Chinook	270
Chose du désert	271
Chupacabra	271
Corbeau nocturne	272
Cousin du Texas	273
Crocodile de mer géant	273
Croquemitaine	274
Crotale du Mojave	274
Démon	276

252

Démon d'os	277
Dévoreur de péché	277
Diable de poussière	278
Dragon du Labyrinthe	278
Duplicateur	279
Duster	280
Élémentaires	280
Ensanglantés	281
Épouvantail	282
Esclavagiste	283
Esprits frappeurs	284
Essaim	284
Femme poison	285
Feu follet	285
Fossile ambulante	286
Gaki	286
Glom	287
Goule	288
Gremlin	288
Guêpe fousseuse	288
Hantise nocturne	290
Homme lance	290
Homme patchwork	291
Horreur nocturne	292
Insecte crécelle	293
Jackalope	293
Juge de potence	294
Léviathan des rivières	295
Los Diablos	297
Loup de terreur	297
Loup des cimetières	298
Loup géant	298
Loup-garou	299
Lupins	299
Main animée	300
Momie aztèque	300
Nosferatu	301
Ombre des vagues	302
Pieuvre géante	302
Raie démoniaque	302
Régiment noir	303
Reptile des murs	304
Requin géant	305
Requin-garou	305
Revenant	306
Rôdeur du maïs	306
Sasquatch	306
Serpent cornu	307
Sirène	307
Squelette	308
Suce-la-boue	308
Tarentule mécanique	309
Terrentule	309
Tique de prairie	310
Tornado des tripes du Texas	312
Uktena	312
Usurpateur	313
Vampire, ancien	314
Vampire, jeune	314
Vecteur de variole	315
Veste de chair	316
Veuve explorée	316
Vipère des sables	317

Wendigo	317
Zombi	318
Les Humains	319
Adeptes du vaudou	319
Agent	319
Ange gardien	319
Brave indien	320
Brave Indien, vétéran	320
Chamane indien	320
Citadin	321
Élu	321
Flingueur	321
Flingueur, vétéran	321
Guerrier du rail	322
Hors-la-loi	322
Huckster	323
Membre d'une secte	323
Membre d'une secte, Chef	323
Pratiquant d'arts martiaux	324
Pratiquant d'arts martiaux, supérieur	324
Pirate du Labyrinthe	324
Ranger	324
Savant fou	325
Soldat	325
Soldat, vétéran	326
Soldat, officier	326
Personnages célèbres	326
Bat Masterson	326
Calamity Jane	327
Curly Bill Brocius	327
Doc Holliday	328
Johnny Ringo	328
Raven	329
Red Petals Su	330
Révérant Ezekiah Grimme	330
Seth Bullock	332
Stone	332
Wild Bill Hickok	333
Wyatt Earp	334
Les Barons du Rail	334
Baron Simone La Croix	335
Docteur Darius Hellstromme	336
Fitzhugh Lee	336
Joshua Chamberlain	337
Kang	337
Mina Devlin	338

Annexes

341

Tables du Marshal	342
Index	346
Feuille de personnage	347
Gabarits	348
Carte de l'Ouest étrange	350

