

SCHATTENJÄGER™

BLUT DER MÄRTYRER™

BRENNET IM FEUER DES GLAUBENS!

Das Licht des Gott-Imperators steht zwischen der Menschheit und ihrer Vernichtung. Die Ekklesiarchie verteidigt den Glauben mit Bolter, Kettenschwert und Feuer gegen seine unzähligen Feinde.

Dieses Buch beinhaltet neue Regeln, Hintergründe, alternative Karrieren und Ausrüstung für die Diener des Adeptus Ministorum, der Kirche des Gott-Imperators der Menschheit.

Hier finden Sie eine detaillierte Geschichte der Ekklesiarchie und des Adeptus Sororitas sowie umfassende Beschreibungen des Ministorums innerhalb des Calixis-Sektors, von den Schreinwelten bis hin zu den mächtigen Kardinälen der Sektor-Synode.

Erfahren Sie mehr über die gläubigsten Dienerinnen des Imperators, das Adeptus Sororitas, sowie über die Ordo Militaris, Dialogis, Famulus und Hospitalis.

Bringt Erlösung durch Auslöschung!

Um diesen Zusatzband verwenden zu können, ist das SCHATTENJÄGER-Grundregelwerk erforderlich.



GAMES
WORKSHOP®



SCHATTEN- JÄGER

BLUT DER MÄRTYRER



ROLLENSPIEL IN DER GRIMMEN
FINSTERNIS DES 41. JAHRTAUSENDS

MITARBEITER

AUTOREN

Andy Hoare, Owen Barnes, Robert Dempsey,
Lee Gunby und Michael Surbrook

ZUSÄTZLICHES MATERIAL VON
Owen Barnes

DESIGN VON SCHATTENJÄGER
Owen Barnes, Kate Flack und Mike Mason

DEUTSCH VON
Michael Römer

LEKTORAT
Oliver Hoffmann

ART DIRECTION UND SATZ
Oliver Graute

KORREKTORAT
Hendrik Seipp
und Julia Silber

UMSCHLAGILLUSTRATION
Kekai Kotaki

INNENILLUSTRATIONEN

Matt Bradbury, Ramon Contini, Victor Corbella, Paul Dainton,
Wayne England, David Gallagher, Zach Graves, David Griffith,
Illich Henriquez, Michael Ivan, Karl Kopinski, Igor Kieryluk,
Brandon Leach, Marc Lee, Grzegorz Rutkowski, Mark Smith,
John Wigley und Nicholas Stohlman

MITARBEITER FANTASY FLIGHT GAMES

Ben Lurie (Lektorat),
Graham Davey und Charles May (Korrektur),
Kevin Childress und Mark Raynor (Grafikdesign),
Zoë Robinson (Art Direction),
Kyle Hough (Art Administration),
Gabe Laulunen (Produktmanager),
Ross Watson und Mack Martin (Entwicklungsleitung),
Michael Hurley (Entwicklungsleitung Rollenspiel),
Christian T. Petersen (Herausgeber)

MITARBEITER GAMES WORKSHOP

Owen Rees (Lizenzen),
John Gillard (Leiter der Lizenzabteilung),
Alan Merrett (IP-Manager)
Andy Jones (Head of Licensing, Legal and Strategic Projects)



Warhammer 40,000: Blood of Martyrs © Copyright Games Workshop Limited 2017. Dark Heresy, the Dark Heresy logo, GW, Games Workshop, Space Marine, 40k, Warhammer, Warhammer 40,000, 40,000, the 'Aquila' Double-headed Eagle logo, and all associated logos, illustrations, images, names, creatures, races, vehicles, locations, weapons, characters, and the distinctive likenesses thereof, are either ® or TM, and/or © Games Workshop Limited, variably registered around the world, and used under licence. Ulisses Spiele, Ulisses North America, and their logos are trademarks of Ulisses Spiele. All rights reserved to their respective owners.

Für mehr Informationen über das
Warhammer 40.000 Rollenspiel besuche

www.ulisses-spiele.de

INHALT

Kapitel I: Eine Million Welten, ein Imperator 5

Die Ursprünge des imperialen Glaubens	7
Der Schmelztiegel des Glaubens	7
Die Nachwirkungen des Großen Bruderkriegs	8
Der Tempel des Erlöser-Imperators	8
Der Erste Glaubenskrieg	9
Das Zeitalter der Apostasie	9
Der Aufstieg Senator Vandires	11
Die Reformation	15
Die Ekklesiarchie	18
Die spirituelle Religion	18
Die weltliche Religion	18
Missionarius Galaxia	19
Die Imperiale Religion	20
Glaubensgrundsätze	20
Orthodoxie und Häresie	23
Das Adeptus Sororitas	26
Das Gewölbe der Ursprünge	27
Glaubenskriege	27
Die Seuche des Unglaubens	27
Die calixische Ekklesiarchie	28
Die Sektor-Synode	29
Erzdiözesen	29
Kardinäle der Sektor-Synode	29
System-Synoden und Kulte	39
Calixische Kulte	39
Adepten, Kleriker und Missionare	41
Interessen des Ministorums	42
Pilgergelt und Kirchenzehnt	42
Der Name des Heiligen	44
Von Göttern und Menschen: das Adeptus Astartes	44
Der Krieg der leeren Kathedralen	45
Expansion und der Rand-Kreuzzug	46
Krieg gegen die Ungläubigen	46
Heilige des Calixis-Sektors	47
Heiligenverehrung	48
Sankt Drusus	48

Kapitel II: Pfade der Rechtschaffenen 51

Monodominante	53
Die Wiege des Glaubens: Herkunft im Ministorum	54
Schreinwelten	56
Famulus-Protegé	58
Klösterliche Erziehung	60
Der Weg der Prüfungen	61
Die Verwendung von Hintergrundpaketen	61
Gesegnete Geburt	62
Konvertit	63
Ommissionarischer Abtrünniger	63
Pilger	64
Zeuge des Göttlichen	64
Der Pfad zum Ruhm	66
Alternative Ränge	66
Weiterziehen	66
Calixischer Hexenjäger	67
Drill-Abt	69
Erzexorzist	71
Frateris-Milizionär	73

Konfessor	75
Redemptionist	77
Zellendirektiven der Ekklesiarchie	79
Einsatz und Format von Zellendirektiven	79
Eiserne Evangelisten	80
Haereticus-Gefolge	81
Heißsporne	81
Sanktionierungshüter	81

Kapitel III: Bräute des Imperators 83

Die Sororitas im Calixis-Sektor	84
Rekrutierung	85
Der Ordo Famulus	85
Der Ordo Dialogis	86
Der Ordo Hospitalis	86
Andere zivile Orden	86
Charaktererschaffung	87
Ordensschwester	88
Celestia	94
Repentia	96
Schwester Dialogis	98
Schwester Famulus	100
Schwester Hospitalis	102
Seraphin	104
Ketzerei erzeugt Vergeltung	107
Die Erhebung einer Sororitas	107
Procurata	110
Höheres Reliquiar	115

Kapitel IV: Glaube und Wut 117

Die Macht des Glaubens	118
Glaubenstalente	119
Glaube im Spiel	119
Glaubenskräfte	120
Zeichen des Imperators	121
Gnade des Imperators	125
Zorn des Imperators	128

Kapitel V: Reliquiar 133

Fernkampfaffen	134
Bolter	134
Flammenwerfer und Melter	135
Nahkampfaffen	136
Rüstungen	137
Ausrüstung und Werkzeuge	140
Servitoren	143
Gefolge	147
Dienstleistungen	148
Calixische Relikte	149
Der Einsatz von Relikten	150

Kapitel VI: Ekklesiarchie-Kampagnen 155

Imperium des Glaubens	156
Bekehrung	156
Religiöse NSC und Organisationen	158
Im Dienst der Kirche	159
Seths Frömmigkeit	161
Übersicht	162
Abberufungshafen	164
Hadleyhafen	167

EINLEITUNG

Das Imperium der Menschheit kämpft gegen eine vermeintlich endlose Flut von Feinden ums Überleben. Es sieht sich mit Bedrohungen von innen durch feindselige Xenos-Zivilisationen, Unruhen und Ketzerei, aber auch mit den unaussprechlichen Schrecken und Dämonen des Warps konfrontiert. Das Imperium ist nicht wehrlos – die Imperiale Armee, die berühmten Space Marines und viele andere beschützen es –, aber es gibt etwas, auf dessen Schutz es sich noch mehr verlässt als auf alles andere: den Glauben an den unsterblichen Gott-Imperator der Menschheit.

Das Ekklesiarchie genannte Adeptus Ministorum verbreitet diesen Glauben im Imperium und erhält ihn aufrecht (jenseits seiner Grenzen sorgt die Missionarius Galaxia dafür). Bei der Ekklesiarchie handelt es sich um eine gewaltige Institution, die über beachtlichen Einfluss verfügt. Viele Gruppen und Fraktionen gehören zur Ekklesiarchie, vom Adeptus Sororitas bis hin zu den verschiedenen Splitterreligionen, Sekten und Kulturen, die alle die Imperiale Religion predigen und die Verderbnis der Ketzerei und des Unglaubens bekämpfen. Auf den blutgetränkten Welten des Calixis-Sektors ist der Glaube wichtiger als ein Menschenleben, und Millionen Menschen ziehen in den Krieg, um der Ekklesiarchie zu dienen.

Blut der Märtyrer ist ein Quellenbuch über die Macht des Glaubens in der grimmigen Finsternis der fernen Zukunft. Es erweitert die Regeln, aber auch den Hintergrund des Spiels und enthält eine Vielzahl Informationen über das Adeptus Ministorum des Calixis-Sektors sowie unzählige neue Optionen für Spieler wie Spielleiter, um eine Schattentage-Kampagne zu bereichern.

WAS ENTHÄLT DIESES BUCH?

Blut der Märtyrer beschreibt detailliert das Innenleben der Imperialen Religion und der Ekklesiarchie im Calixis-Sektor. Es behandelt Themen von den gewaltigen, uralten Glaubenskriegen bis zu den militärischen Orden des Adeptus Sororitas, einschließlich umfassender Spielregeln für Glaubensfähigkeiten sowie zahlreiche Optionen, die für die Spielercharaktere, aber auch für den Spielleiter nützlich sind.

KAPITEL I: EINE MILLION WELTEN, EIN IMPERATOR

Kapitel I behandelt Geschichte und Wesen der Imperialen Religion, einschließlich großer Wendepunkte wie das Zeitalter der Apostasie und die Gründung des Adeptus Sororitas. Außerdem beschreibt dieses Kapitel die Präsenz sowie die Praktiken der Ekklesiarchie im Calixis-Sektor.

KAPITEL II: PFADE DER RECHTSCHAFFENEN

Kapitel II liefert eine Unmenge neuer, auf das Adeptus Ministorum ausgerichteter Auswahlmöglichkeiten für Spielercharaktere, von neuen Heimatwelten über neue Hinter-

grundpakete bis hin zu alternativen Rängen wie dem Redemptionisten, dem Pilger und dem Erzexorzisten.

KAPITEL III: BRÄUTE DES IMPERATORS

Kapitel III beinhaltet detaillierte Informationen über das Adeptus Sororitas, die gefürchteten und frommen Ordensschwwestern. Dieses Kapitel enthält außerdem weiterführende Informationen zum Adeptus Sororitas im Calixis-Sektor sowie die notwendigen Regeln, um eine Ordensschwester für Schattentage zu erschaffen.

KAPITEL IV: GLAUBE UND WUT

Kapitel IV beinhaltet die Spielregeln für die Macht des Glaubens in Schattentage. Vom Schutz der Seele eines Charakters gegen den korrumpierenden Einfluss des Chaos bis hin zur Vertreibung von Dämonen mit dem Licht des Imperators finden Sie hier eine Vielzahl neuer Optionen für jede Schattentage-Kampagne.

KAPITEL V: RELIQUIAR

Dieses Kapitel beinhaltet die außergewöhnlichen Waffen und Werkzeuge der Ekklesiarchie. Neue Waffen, Rüstungen und Ausrüstung, die das Adeptus Ministorum verwendet, liefern Schattentage-Charakteren eine Vielzahl neuer Möglichkeiten.

KAPITEL VI: EKKLESIARCHIE-KAMPAGNEN

Kapitel VI beinhaltet Informationen und Ratschläge zur Verwendung der Ekklesiarchie in einer Schattentage-Kampagne. Außerdem finden Sie hier eine vollständig ausgearbeitete Schreinwelt mit einer Übersicht der wichtigsten Akteure auf dem Planeten, die Sie direkt in Ihr Spiel einbauen können.





EINE MILLION WELTEN, EIN IMPERATOR

DIE URSPRÜNGE DES
IMPERIALEN GLAUBENS

•

DIE CALIXISCHE
EKKLESIAIRCHIE

•

SYNODEN UND KULTE

•

DIE INTERESSEN DES
MINISTORUMS

•

HEILIGE DES CALIXIS-
SEKTORS